

2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nº173 - ABRIL 2007
Nintendo®
Acción
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
¡Póster Doble!
Pokémon Ranger
Sonic
REPORTAJE
LO ÚLTIMO DE MARIO PARA Wii
Mario Strikers
Mario Party 8
Mario Galaxy
Paper Mario
NOVEDADES
SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
¡El juego más rápido que probarás en Wii!
AVANCE
SPIDER-MAN 3
¡No te pierdas las primeras pantallas!
PARA Wii Y DS
LOS NUEVOS SIMS
¡Descubre todos los detalles de la nueva generación Sims!
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA POKéMON
Nº81
[3ª] ENTREGA
¡¡GUÍA POKéMON MUNDO MISTERIOSO!!
¡Con nuestro habitual suplemento de 36 pags.!
REVISTA POKéMON
Todos los secretos de RED STEEL al descubierto
8 424094 81 0024
00173

¡Llega la Revolución!

Gracias a la revolucionaria consola Nintendo Wii podrás sumergirte en una nueva forma de jugar a los títulos de Electronic Arts. Tan sólo tendrás que coger tu mando Wii y tu Nunchaco y disfrutarás de un control excepcional en tus deportes y aventuras preferidos.

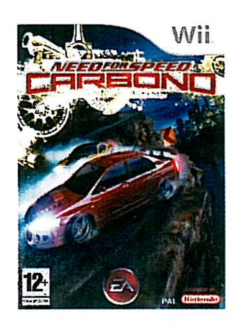


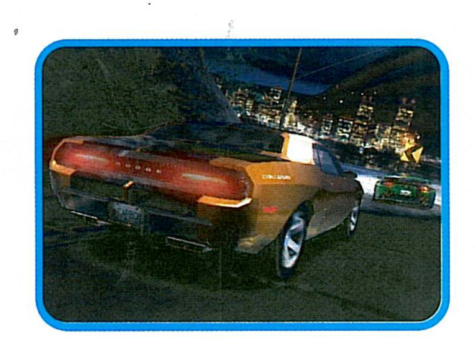
SSX Blur

- Revolucionario Sistema de Control
- Velocidades de Vértigo
- Domina la montaña y reta a tus rivales en 12 variadas pistas





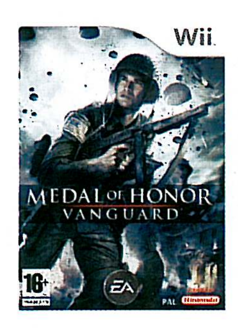





Need for Speed™ Carbono

- El novedoso sistema de control de Wii permite un dominio total de tu coche.
- Autosculpt: tunea tu coche moldeando sus piezas en tiempo real.
- Representa tu estilo: elige entre coches japoneses, muscles y exóticos



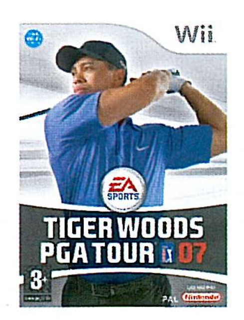


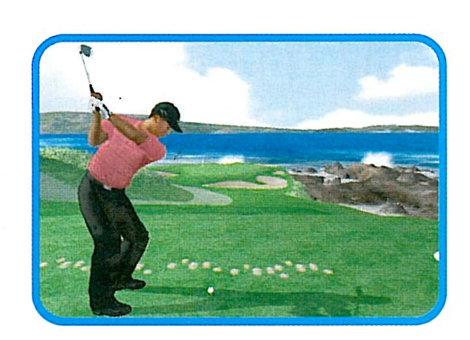


Medal of Honor Vanguards™

- Controles innovadores exclusivos de Wii
- Libera a Europa en 4 operaciones militares decisivas de la 2ª Guerra Mundial
- Demuestra tu valor en el campo de batalla más realista de Medal of Honor







Tiger Woods PGA® Tour 07

- Sistema de Swing Virtual
- 18 Campos Oficiales y 35 jugadores profesionales
- Mini Juegos








EA

¡EXCAVA Y DESPIÉRTALOS!

化石超進化

SPECTROBES

www.spectrobes.com





Prueba el modo Wi-Fi en las zonas ADSL Wi-Fi de Telefónica





Consulta los HotSpots disponibles en www.nintendowifi.com

Los mejores tesoros están bajo tierra.
Ayuda a Rallen y Jeena a desvelar los secretos de las criaturas prehistóricas más alucinantes, ¡Spectrobes! Busca los minerales, excava sobre la pantalla táctil con tu Stylus y extrae el fósil sin dañarlo. Hay más de 400 diferentes. ¡Salva la galaxia de los terribles Krawl desde tu Nintendo DS!









Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 173 - ABRIL 2007

¡SABEMOS EL FUTURO! ¡9 páginas de avances! 88



34 Sonic y los Anillos Secretos
LA Wii SE PONE A 100 con las aceleradas aventuras del erizo de Sega. ¡Corre tú también a leer la review!

88 Wario: Master of Disguise
EL MALO DE NINTENDO se va a disfrazar de cosas raras. Pronto, en tu DS.

70 Red Steel
GUÍA COMPLETA para salvar a Miyu y convertirte en un maestro de la katana.

28 Mario quiere Wii
SUS JUEGOS están aún "en el horno", pero nosotros ya sabemos muuuchas cosas.

20 MySims
VIAJAMOS A SAN FRANCISCO para hablar con sus desarrolladores y probar de primera mano el próximo Sims para Wii y DS. ¡Van a cambiar mucho, estos chavales!

PÓSTER DOBLE Pokémon Ranger + Sonic

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡ATENTO!

El Príncipe de Persia ultima su estreno en Wii



página 12

¡ESTÁ A PUNTO!

¡Alucina con la última hora del Dragon Ball más total!



página 14

¡AVALANCHAAA!



¡Pasa la página y le darás caña a la tabla de snow!

página 8

ACCIÓN **Wii**

Spider-Man tiene listo su mejor ataque

Mayo es el mes de la araña, ¿a que no lo sabías? Y ojito, que el nuevo «Spider-Man 3» picará lo suyo.

Nueva York vuelve a estar en peligro. Pero no será la Nueva York de siempre, sino una más amplia, dinámica y variada. Así la disfrutaremos en el nuevo «Spider-Man 3», **versión de la taquillera película que se estrena el 5 de mayo**, y en la que el hombre araña tendrá nuevos rivales.

El negro es poderoso

Aunque en realidad en esta entrega su mayor rival será ¡él mismo! O mejor, su traje. Ese traje negro tan chulo que aumentará su **fiereza, agilidad y resistencia**. Sí, tendrá un poder increíble y ataques demoledores, pero habrá que pagar un precio: te costará un montón controlarlo.

Esta será una de las grandes atracciones del juego, pero no la única. Contaremos con movimientos y maniobras de ataque impactantes, y diferenciadas para cada traje. Decidiremos nosotros el desarrollo de la acción: puedes seguir una pista, pelear, explorar en los subterráneos... Enfrente habrá tres poderosas bandas que tratan de apoderarse de la ciudad. Y vas a tener que poner algo más que tu sentido arácnido para echarlos, porque son más listos y bravos que nunca.





¡Primeras imágenes!

Presentamos las pantallas del nuevo juego de Spidey que saldrá para Wii y Nintendo DS en mayo

Recorrer Nueva York será más largo, divertido y arriesgado que nunca. Tanto si vas con el traje rojo como si llevas el negro.

El sistema de combate irá evolucionando. Spidey conseguirá nuevos movimientos y poderes arácnidos.

LO MEJOR DEL MES

Los nuevos juegos disponibles para la consola virtual

Éxitos de la talla de «Zelda Ocarina of Time» o «Mario Kart» hacen que los jugones más novatos se vayan culturizando cada vez más.



La avalancha de bombazos para Wii

Sonic, Mario Strikers, Prince of Persia, My Sims, Harry Potter, Tortugas Ninja... Nos vamos a divertir mucho en los meses que vienen.

El estilo rompedor de la nueva onda de juegos para DS

Con ejemplos como Hotel Dusk, Phoenix Wright o incluso la segunda entrega de Lost in Blue. Títulos innovadores para romperse el coco y disfrutar.

El Canal Opiniones

Porque en la vida hay que tener opinión, y darla, y ver qué piensan los demás de tal o cual tema. Todo gratis, en Wii.

El nuevo look de los Sims

Una exclusiva para el universo Nintendo, llenita a rebosar de opciones y sorpresas. Construye un mundo a tu medida, con los nuevos Sims.



¡Nuevas imágenes!

SNOWBOARD · Wii

¡Prepara la tabla, vamos de snow!

¡Ya puedes deslizarte por las pistas nevadas de tu Wii con el nuevo SSX!

La nueva entrega de la saga SSX viene más completa e innovadora que nunca. Piensa en el **mando de Wii y en el nunchako como si fueran tu tabla o esquíes nuevos**, y utilízalos para hacer todo tipo de virguerías, por aire y tierra, hasta arrasar las 12 pistas del juego. Con un poco de maña conseguirás trucos de exhibición, y podrás desbloquear un montón más. Ya que fuera no hay mucha nieve, juega dentro.

Salta, gira, haz trucos... ¡serás el rey de la montaña!



Cada personaje tendrá su gama de acrobacias.

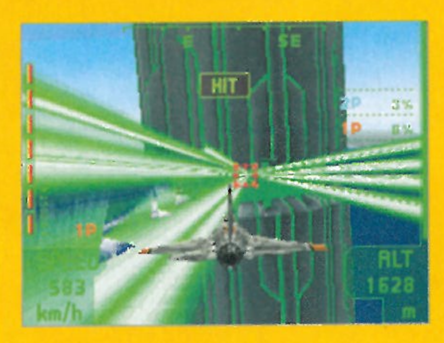
LA BRÚJULA DORADA



LA BRÚJULA DORADA es una novela, una película y un videojuego. Como «Crónicas de Narnia» o «Harry Potter», este nuevo título de animación basado en la novela «La Materia Oscura», aterrizará en el cine y en tu Nintendo a finales de año. Gigantes, hermosas brujas, animales que hablan, y extraños seres forman un mundo fantástico en el que tu misión será rescatar a un buen amigo.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



SE BUSCAN PILOTOS EN DS

JET IMPULSE

Es el título de un nuevo juego de aviones, un auténtico bombazo que está preparando Nintendo. Un grupo de jóvenes pilotos ha sido reclutado para combatir en una guerra de la que depende el futuro del mundo. Tú serás uno de ellos, así que prepárate para comandar tu superavión desde la pantalla táctil. Este verano, lo explotaremos al máximo en DS.

AVANCE DE TEMPORADA

JAPÓN, Wii, 2007

Nintendo Japón ha avanzado los juegos para Wii que lanzará durante 2007. Se trata de Smash BROS, Disaster, DK Jet Race, Kirby, Metroid Prime 3, Project Hammer, Wii Health y Wii Music. Sin más fechas.



¡TU Wii VA A EXPLOTAR!

¡OTRO NUEVO BOMBERMAN!

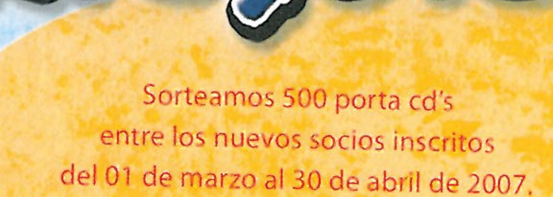
Sí que es casualidad. Este número lleva un avance del nuevo Bomberman para DS, y aquí tenemos la primera imagen de «Bomberman Land» para Wii. Pues sí, lo está haciendo Hudson Soft y contará con más de 50 minijuegos explosivos.

¡QUÉ PASA, COLEGA!

¿TU MADRE NO PARA DE DARTE LA TABARRA PORQUE TIENES TODOS TUS CD'S DESORDENADOS?

PUES NO TE PREOCUPES, TE OFRECEMOS LA SOLUCIÓN A TODOS TUS PROBLEMILLAS DE ORGANIZACIÓN.

club mayoral



Sorteamos 500 porta cd's entre los nuevos socios inscritos del 01 de marzo al 30 de abril de 2007.

¡¡HAZTE SOCIO DEL CLUB MAYORAL Y CONSIGUE UNO DE LOS



500 PORTA CD'S



QUE REGALAMOS!!

¡¡ENTRA Y HAZTE SOCIO!! ¿A QUÉ ESPERAS?

WWW.CLUBMAYORAL.COM







¡¡Y si ya eres socio no te pierdas los nuevos concursos y regalos de esta primavera!!





Los escenarios nos llevarán a la California de 1800.



Manejarás la espada con el mando y el nunchako.

ACCIÓN | Wii

¡Haz "Z" con el mando de Wii!

El Zorro cambia su espada por el mando de Wii y el nunchako en su nuevo juego.

Después de muuuucho tiempo, El Zorro reaparece en los videojuegos, y lo hará en Wii. Aunque tendremos que esperar hasta finales de año, sabemos que **«Destine of Zorro»** explotará el máximo el control con el mando. No solo tendrás que utilizarlo para pelear, sino también para hacer "Z" y dejar la marca del famoso justiciero.



Las batallas entre bombarderos serán espectaculares.



El juego recrea los escenarios de la IIª Guerra Mundial.

ACCIÓN | Wii

¡Es hora de tomar París!

Revivirás los libros de historia y los secretos de la IIª Guerra Mundial en Wii.

Desde el 29 de marzo puedes convertirte en un piloto de élite y revivir las batallas más apasionantes y secretas de la IIª Guerra Mundial. Todo gracias a **«Blazing of Angels: secret mission»**, el juego de combate aéreo de Ubisoft. En él demostrarás tu habilidad con el mando en 38 misiones distintas. Podrás vivir duelos cara a cara o participar en multibatallas hasta con 16 jugadores.

¡FLASH!

5 galardones para Nintendo

Los ha concedido la Academia de Artes y Ciencias Interactivas, en una ceremonia celebrada el mes pasado en Las Vegas. El juego más aclamado fue Wii Sports, que se hizo con tres galardones: juego más innovador, mejor ingeniería y mejor diseño. Zelda Twilight Princess (mejor guión y evolución de personajes) y Brain Training (juego para portátil del año) fueron los otros dos títulos premiados. Nintendo recibió 19 nominaciones en 11 categorías y se fue a casa con cinco prestigiosos galardones.

Tennis Masters

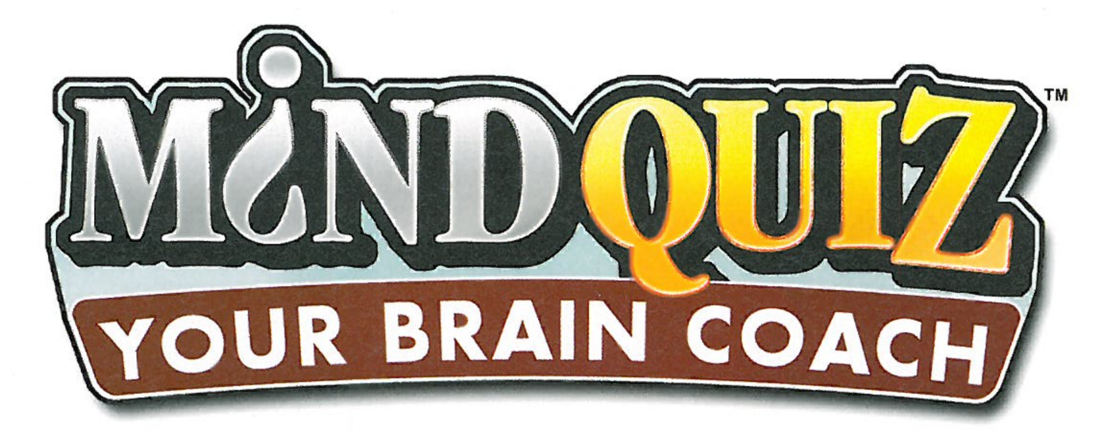
Un tenis para todos los públicos, jugable, divertido, y que no se olvida de la simulación. Participas en torneos de exhibición, se desbloquean trofeos, incluso podemos elegir el jugador apropiado para cada tipo de pista. Ya está disponible por 29,95.



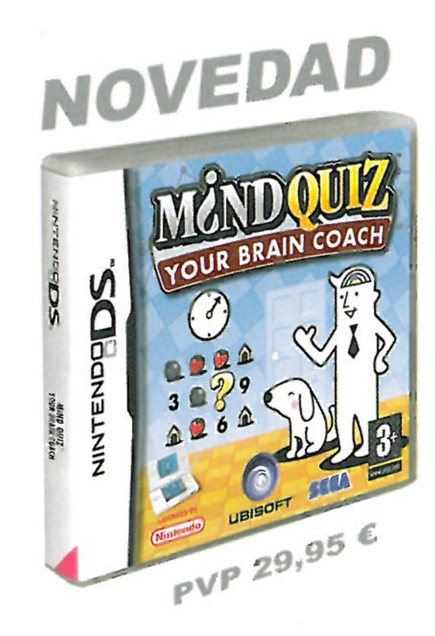
Buenavista Games pasa a ser Disney Interactive Studios

Buena Vista Games ha cambiado de nombre y a partir de ya mismo es Disney Interactive Studios. Como ya sabréis, son la división de videojuegos y entretenimiento interactivo de The Walt Disney Company. Suerte en esta nueva etapa.









¿Quieres mantener en forma tu cerebro con lo más nuevo y variado para tu Nintendo DS?

Gracias al entrenador personal de Mind Quiz lo harás de una forma eficaz y divertida.

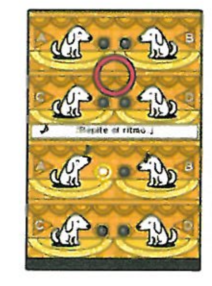
Mide y mejora la edad de tu cerebro ejercitando 4 aspectos claves:



- Alerta cerebral
- Activación mental
- Empleo del cerebro
- Rapidez mental

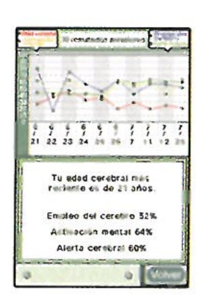
Basado en el ATMT (Advanced Trail Making Test) del Dr. Kajimoto

Aprovecha todas las posibilidades de Nintendo DS. Doble pantalla, lapiz táctil, micrófono....





















El Príncipe oscuro será el protagonista de algunas fases. Tendrás sus armas y ataques propios.



Combinando nunchako y mando conseguiremos más de 30 golpes.

Las acrobacias seguirán siendo una de las claves del Príncipe. Es un atleta, el tío.



ACCIÓN · Wii

El Príncipe acepta el reto de Wii

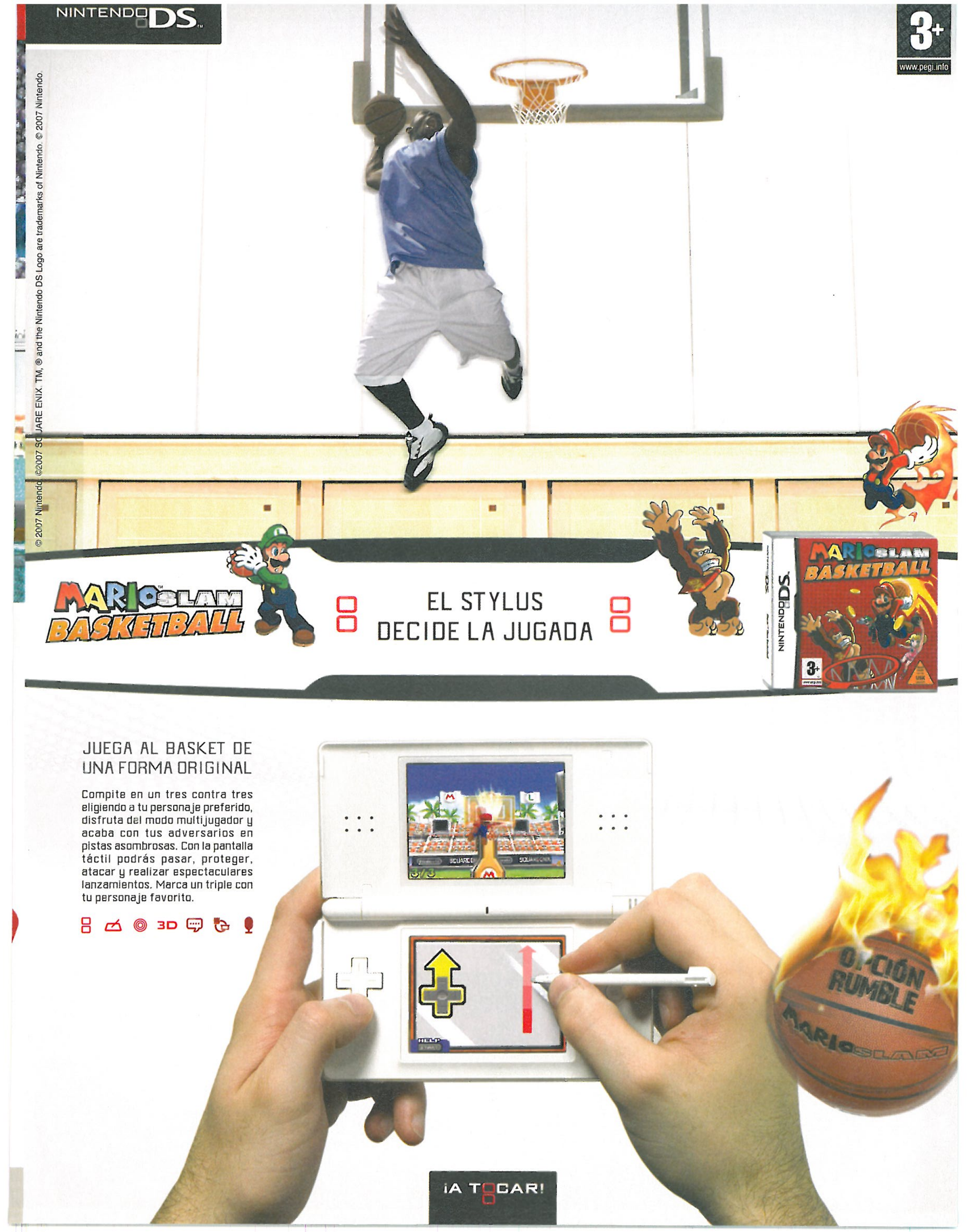
Toda la acción de «Prince of Persia: Rival Swords» llegará a tu Wii a finales de marzo.

Ya queda muy poco para poder disfrutar de la nueva entrega de Prince of Persia. El **29 de marzo** llega **«Prince of Persia: Rival Swords»**, un juego que mantendrá la magia de la prestigiosa serie, pero incorporando un montón de innovaciones técnicas. Para empezar, el control con el mando y el nunchako te va a sorprender, y mucho. Por primera vez, utilizarás el **modo «muerte rápida»**, con el que podrás quitarte de encima a cualquier enemigo con tan solo sacudir un poco el nunchako... ¿qué te parece? Pero el mando no solo te servirá para eso, además podrás hacer un montón de combinaciones con el nunchako que te permitirán ejecutar cantidad de combos diferentes. ¿Que te atacan por sorpresa? Pues nada, basta con sacudirlo para sacar tu arma rápidamente. Otra de las novedades es que podrás disfrutar de espectaculares batallas a caballo. ¡El nuevo «PoP» será una aventura épica sin igual!

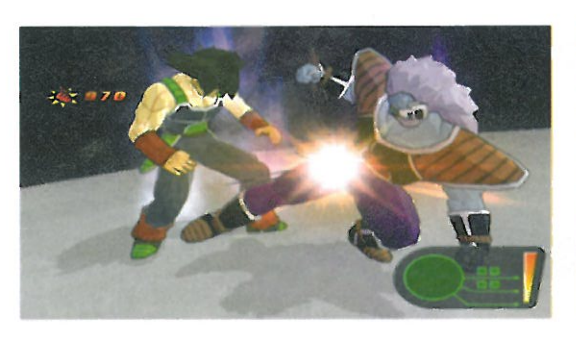
Nuevas pantallas

Los chicos de Ubisoft continúan mostrando en estas imágenes cómo se usará el mando en «PoP»




NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
© 2007 Nintendo. ©2007 SQUARE ENIX. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.
MARIO SLAM BASKETBALL
EL STYLUS
DECIDE LA JUGADA
JUEGA AL BASKET DE
UNA FORMA ORIGINAL
Compite en un tres contra tres eligiendo a tu personaje preferido, disfruta del modo multijugador y acaba con tus adversarios en pistas asombrosas. Con la pantalla táctil podrás pasar, proteger, atacar y realizar espectaculares lanzamientos. Marca un triple con tu personaje favorito.
3D
OPCIÓN
RUMBLE
MARIO SLAM
¡A TOCAR!

Los combates serán apasionantes y podremos controlarlos con el mando de Wii o con uno de GameCube.







Goku está listo para arrasar Wii

«DB: Budokai Tenkaichi 2» está a punto de salir. Prepara el salón y llama a la peña...

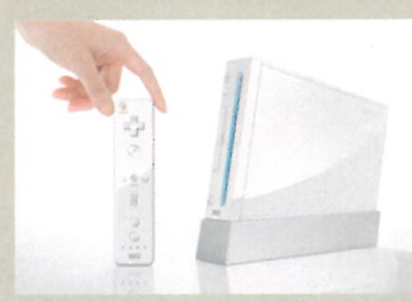
Más de **100 personajes jugables** -todos bien conocidos de la serie-, 15 enormes entornos 3D totalmente destruibles, 9 modos de juego diferentes y un montón de extras respecto a la versión que ha salido en Estados Unidos. ¿Cómo no se te van a poner los dientes largos cada vez que hablamos de Dragon Ball? Tranquilo, te aseguramos que en cuestión de días estarás haciendo "kamehamehas" sin parar con el mando de Wii. Atari lanzará el juego a finales de marzo. Y aquí vamos a contártelo con todo detalle.

SHREK TERCERO.

Estás contemplando las primeras imágenes que salen a la luz del nuevo juego de Shrek, que como sabes será la versión de la tercera peli. «Shrek 3º» llegará a Wii y DS más o menos en junio, con el estreno del filme.

NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



436.000 CONSOLAS Wii

En enero, Wii ha sido la consola superventas en Estados Unidos según los datos recogidos por la auditora Bloomberg. La cifra alcanza las 436.000 unidades vendidas, muy por encima de los números de su competencia.

8.112 VISITANTES

Han pasado por la exposición "Tres mestres del videojoc", organizada por Caixa Sabadell, entre el 30 de noviembre y el 11 de febrero. ¡Enhorabuena, todo un éxito!



1.000.000 ZELDAS EN Wii

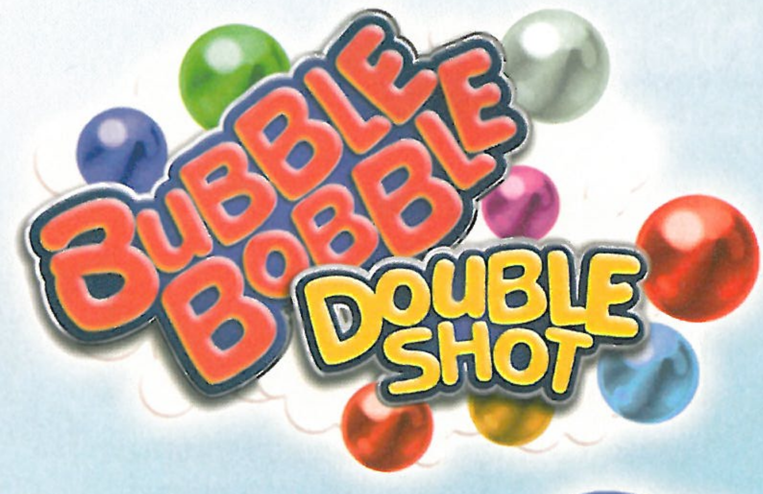
Twilight Princess de Wii ha superado el millón de unidades vendidas en Estados Unidos. Lo ha anunciado Nintendo oficialmente con una sonrisa de oreja a oreja.

4 MILLONES DE MARIO BROS

En Japón, New Mario Bros DS supera los 4 millones de unidades vendidas.





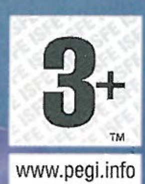




¡Vuelve Bubble Bobble, con 100 niveles llenos de burbujas!



*Recupera el clásico videojuego de recreativos en una increíble acción cooperativa con 3 jugadores.
*Disfrutarás de escenarios más grandes ya que podrás utilizar las dos pantallas.



NINTENDO DS



Rising Star Games



MI COLUMNA

Qué animada está últimamente la sección de noticias. Qué alegría ver tantas páginas y qué guay cerrarlas con mi firma.

Todos quieren dar en el clavo



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Este mes me rindo a los pies de Sega y de Disney. Me han sorprendido con dos juegazos que sacan lo mejor de Wii y Nintendo DS.

Sí, señor, genial lo de Sonic, y una sorpresa lo de Spectrobes. Me encanta ver cómo los grandes diseñadores de juegos aprovechan las opciones de la tecnología ideada por Nintendo. Debería ser el santo y seña de todos, compañías, productores y jefes de desarrollo. Que lo tuvieran claro, y que siempre dieran con el punto justo. Bueno, en realidad me conformo con lo primero. Parece que conseguir un equilibrio perfecto entre control, argumento y parte gráfica... vamos, que ni pidiéndoselo al dios Miyamoto. Pero sí que hay que cosas que se acercan muchísimo. Es un placer jugar a Wii Sports, fíjate tú qué simple, o capturar Pokémon haciendo círculos con el puntero en la pantalla táctil, como en «Pokémon Ranger». Son estos juegos, los que dan con la clave -diversión, cercanía, accesibilidad, encanto, misterio, competitividad- los que al final de cada temporada figuran destacados en las listas de ventas. ¡Qué casualidad, además son casi los mismos en todos los países! Los que siempre acaban poniéndose de moda.



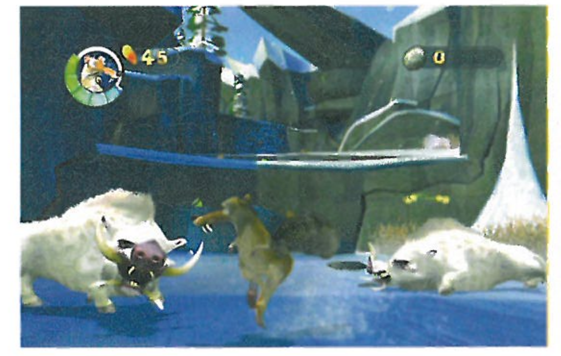
SPECTROBES, buen ejemplo de equilibrio entre acción, aventura, encanto...

ARCADE · Wii

El deshielo llega a Wii

Vivendi ha lanzado la nueva aventura de «Ice Age 2»... ¡más helada que nunca!

Manny, Scrat, Diego y Sid aterrizarán en tu Wii en **«Ice Age 2»**. Esta vez, tu misión será ayudar a los protagonistas a escapar del gran deshielo que se ha producido en el valle: saltar, correr, recoger bellotas y piedras, cavar, golpear... Con el mando de tu consola tendrás que inventarte todo tipo de peripecias para salvar a los simpáticos personajes y evitar que la Edad de Hielo llegue a su fin en un verdadera carrera contrarreloj. El juego está disponible **desde el 2 de febrero.**



El juego nos llevará a los bonitos escenarios de la peli.



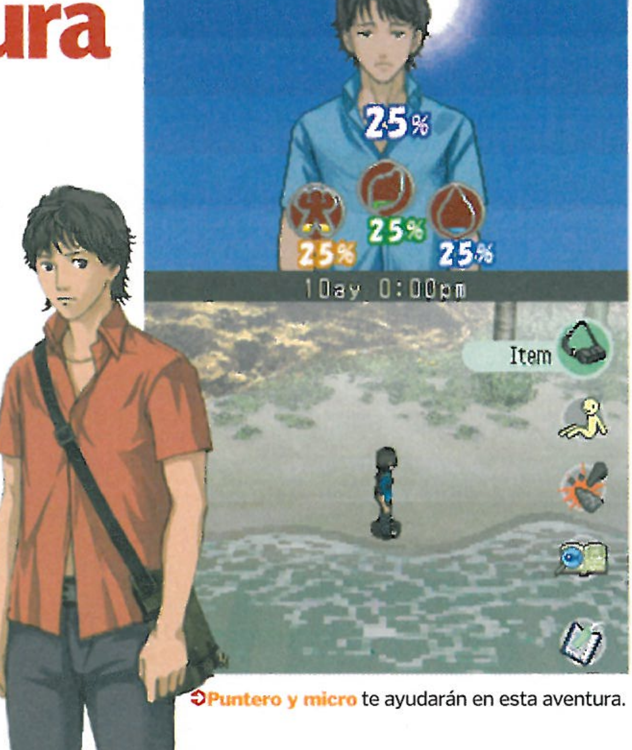
Te sumergirás a tope pues todo estará en castellano.

AVENTURA · DS

Más aventura para tu DS

Enfréntate a nuevos peligros en la isla de «Lost in Blue 2»

Sumérgete en una nueva aventura en tu DS con **«Lost In Blue 2»**. Un juego donde tendrás que ponerte en la piel de Jack o Amy, dos adolescentes que han naufragado en una isla desierta. Tu misión será **intentar sobrevivir** y hacer frente a todos los peligros de la misteriosa isla. A través de un **montón de minijuegos** podrás demostrar tu habilidad con el puntero en la pantalla táctil y el micrófono de la consola: buceo, tiro con arco, carpintería, cocina o creación de herramientas. El juego es de Konami y llega en abril.



Puntero y micro te ayudarán en esta aventura.

PRINCE OF PERSIA®
RIVAL SWORDS

¡JAMÁS PUDISTE LUCHAR COMO LO HARÁS EN WII!







Reportaje
¡¡EXCLUSIVA!!
LOS SIMS CON EL "TOQUE NINTENDO"
MySims
Los chicos de EA apuestan por la innovación y el toque mágico de Nintendo para la nueva generación de sus Sims. Acercaos a estas páginas para conocer de primera mano cómo será «MySims» para Wii y DS.
Versiones:
Wii y DS
Saborearemos la magia de la nueva generación en exclusiva en Nintendo DS y Wii.
Lanzamiento:
Septiembre
Sí, sí, todavía falta un poco, pero desde luego la espera va a merecer la pena.



¡Cambio de look para los nuevos Sims!

Para el salto a Nintendo, los Sims han redondeado sus formas. Ahora serán más simpáticos, y dispondrás de un porrón de accesorios y prendas para personalizarlos.



Tendremos diferentes opciones a la hora de relacionarnos. Podremos hablar, empujar, abrazar...



Invitarás a otros colegas a visitar tu casa y así verán lo bien que se te da el diseño de interiores, y las relaciones públicas.



Además de la cara que elijas para tu Sim, tendrá hasta 9 expresiones diferentes en su rostro. ¡Esa es la de sorpresa!

Hará ya casi un año, los chicos de EA empezaron a trabajar secretamente en un nuevo proyecto sobre los Sims exclusivamente para Wii y DS. Como revista oficial, tuvimos el privilegio de ser invitados a las oficinas de EA en San Francisco para ser los primeros en descubrir el estilo y la personalidad de la nueva generación de Sims. Así que allá nos fuimos, pensando en la cantidad de cosas chulas que se podría hacer con este juego desde el mando de Wii y en la doble pantalla de DS.

Después de jugar la primera versión (el juego sigue en desarrollo), podemos avanzar que **«MySims» es impactante**. ¿Que si ha cambiado el estilo habitual de juego? ¡Están cambiándolo todo! El aspecto de los personajes es **mucho más simpático y accesible**; su expresividad está a años luz, se nota el "toque Nintendo", ese "saber hacer" que la Gran N utiliza para atraer a la gente como nadie.

Tú juegas, tú decides

Pero lo mejor de ese salto es que en **«MySims» todo lo podrás crear** a tu estilo, con tu criterio, a partir de un

LAS CLAVES DE MYSIMS



1 Su aspecto será más simpático
Lo primero que salta a la vista es la apariencia de los nuevos Sims. Te recordarán a los Mii, o a los de Animal Crossing.



2 Podremos crear y diseñarlo todo
No sólo las viviendas, sino también todos los objetos que haya dentro: sillas mesas, electrodomésticos... Lo que sea.



3 Construcción en bloques
Construiremos las casas y habitaciones con bloques en plan Lego. Lo mismo para los objetos, que haremos desde cero.



4 El objetivo: que todos sean felices
No se tratará sólo de que tu Sim sobreviva, sino de que ayude a la gente para que todos sean felices en tu comunidad.



5 ¿Conexión Wi-Fi?
Visitar a los amigos es un tema que está aún en desarrollo en EA. ¿A que esperan para decir SÍ?

MySims para Wii

¿Quieres saber cómo crear una ciudad entera y desenvolverte dentro de ella? Estas serán las claves de los nuevos Sims para Wii.

Hablan los creadores



TIM LE TOURNEAU Productor ejecutivo

ROBIN HUNICKE Diseñadora del juego

"Los Sims tienen más carisma que en otros juegos. Cada ciudad que cree el jugador puede ser un mundo diferente, y eso es realmente interesante."

¿Cómo funcionará el mando de Wii con el juego? ¿Y el nunchako, tendrá alguna utilidad especial?
Robin: Dependerá de cómo se vaya desarrollando, pero el mando servirá principalmente para apuntar.
Tim: No se trata de utilizar todo lo que Wii ofrece, como el acelerómetro...Se usará lo que sea necesario.

¿Cuándo se empezó a trabajar en esta versión?
Tim: Hace un año. Empezamos siendo pocos, pero estábamos entusiasmados, y nos hemos ido motivando a medida que progresábamos, sincronizando y aportando ideas. Actualmente somos un equipo de 68 personas.

¿Por qué pensáis que «MySims» va a ser un juego revolucionario?
Robin: Tienen más carisma que en otros juegos. Cada ciudad que cree cada jugador puede ser un mundo diferente, y eso es muy interesante. La personalidad de cada carácter hará que el público se vea reflejado en alguno.
Tim: El compartir con otras personas, comparar las creaciones de cada uno, se convertirá en una experiencia personal: "he creado esto de la nada", "tal y como decoro esto es tal y como lo quiero", "cojo mis bloques, este es mi sitio". Pero es cosa de los jugadores juzgar si es revolucionario o no.

¿Para qué clase de público está dirigido el juego? Niños, chicas...
Tim: Depende de dónde te encuentres. En EEUU lo juegan más chicas, pero está principalmente dedicado a "jugadores de Sims" y a "jugadores nintendo" que no les eche atrás el "infantilismo" de sus juegos. Es como Disney, ¿acaso es sólo para niños? Hay gente adulta que también lo aprecia.
Robin: Pero nada de pistolas ni nada de armas, eso sí. Violencia cero.

¿Los nuevos Sims tienen gran parecido con los Mii, no?
Tim: ¿Eh? No, no se han diseñado a partir de los Mii. La idea surgió antes. Se harán de la misma forma, pero irán de forma independiente.
Robin: La idea de los "Mii" está muy bien, pero los MySims ofrecen más opciones, y son más monos .....

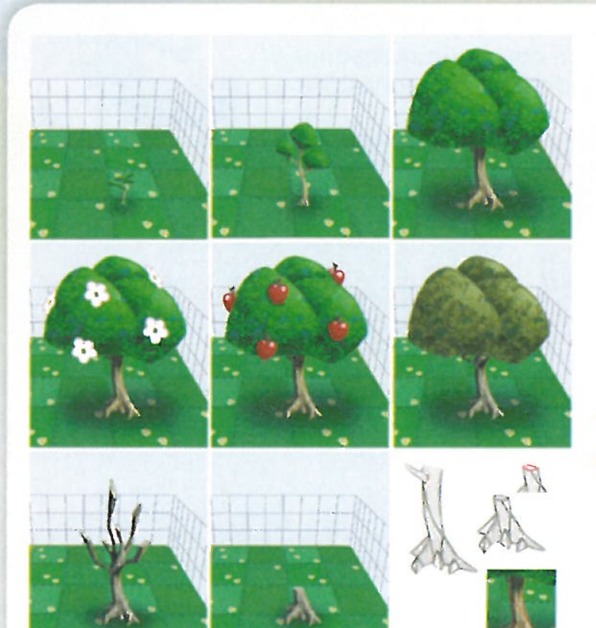


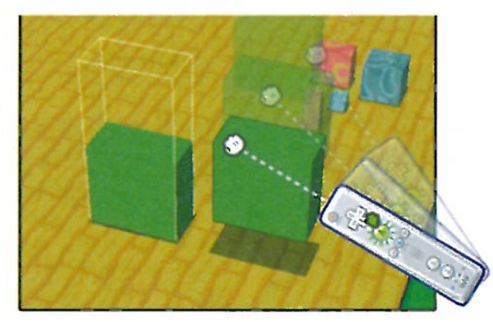




Cómo construir las viviendas

Todos los edificios se construirán a base de bloques. Inicialmente tendremos unos cuantos, pero luego se irán abriendo más. A la hora de colocarlos, bastará pulsar "A" para recogerlos y luego dirigirlos con el mando hacia donde queramos dejarlo. Una vez depositado, es momento de añadir ventanas, puertas, tejados... todo con el mando.





Cómo crear los distintos ítems

Empezarás con las cosas básicas predefinidas (pala, regadera, sillas, mesas...) pero pronto podrás diseñar nuevos objetos para decorar tu casa o embellecer la ciudad. Así lograrás que todos quieran visitarla.



manejo absolutamente sencillo. diseñado para que nunca tengamos ningún problema de control.

El objetivo de «MySims» no será sólo que tu Sim viva feliz, deberás hacer que los demás también lo sean. Ya no tendrás que preocuparte por si tu chaval está hambriento o si tiene que ir a hacer pipí. La idea es que **te relaciones con todos los habitantes** de tu ciudad, que establezcas un vínculo de amistad y les ayudes en todo lo que te pidan. A cambio ellos te darán nuevos objetos, accesorios y "bloques" con los que diseñar edificios. Además, cuidar tu ciudad y a tus habitantes hará que más gente venga a instalarse.

Nuevas caritas

En cuanto al aspecto gráfico, ya habrás notado que ha pegado un cambio radical. De los dise-

Cómo crear los personajes

Para crear un Sim a tu estilo puedes hacer click en uno de los iconos de la derecha, que ordenan la cara, o tocar sobre la parte del cuerpo que quieras cambiar (camiseta, pantalón, etc.). Y si no se te ocurre nada, puedes hacer click en el icono de arriba a la izquierda y verás nacer un sim aleatorio. El diseño es muy desenfadado. Puedes elegir trajes molones o diseños para partirte de risa; añadir cicatrices que te darán un aspecto de "malote", o labios carnosos y otros extras que se irán desbloqueando.







Cómo nos relacionaremos

Nada más conocer a alguien, el repertorio de acciones que podrás hacer será limitado, pero a medida que aumente la confianza, podrás bromear con él, abrazarle o incluso darle un empujón. Además, te pedirán favores como construir su casa o algún objeto. También podéis haceros regalos mutuamente.



¡Hazte colega del chef y verás!

Bueno, en realidad comerás. Porque la primera vez que veas al chef, sólo te dará sopa. Pero si te haces colega suyo, te pedirá que le construyas un horno para hacer pizzas riquísimas.

ños realistas se ha pasado a la **simplicidad de los dibujos animados**, con personajes bien identificados que podrás configurar de mil formas superdivertidas y con absoluta facilidad. Lo mismo para el resto de objetos. Si al hacerte una casa, no te gustan los muebles que vienen "de serie", tranqui, ¡te los creas tú y ya está! Sí sí, una silla, una mesa o un microondas. La ciudad estará compuesta de bloques en plan "Lego", que te servirán para hacer todas las construcciones. A medida que avances en el juego, desbloquearás más piezas que te permitirán crear edificios más y más molones (un museo, una biblioteca...). ¿Te das cuenta ahora de porqué los Sims van a ser toda una revolución? Eso sí, si quieres jugarlos, sólo en Wii y Nintendo DS. En septiembre.

Hablan los creadores



SHANNON COPUR
Productora

"Los Sims anteriores eran tipo 'Gran Hermano'. De lo serios que eran, hasta daban miedo. Por eso quisimos suavizarlos y hacerlos mucho más accesibles".

¿De dónde salió la idea de hacer un nuevo juego de los Sims?
Shannon: Realmente son una mezcla de muchos juegos: los Sims, Animal Crossing, cosas de construcción como Lego, de colorear, y se trata de construir todo, desde la casa a la nevera o cualquier objeto que se te ocurra. Al ser para Wii, se optó por un estilo más humorístico que serio. Y como en Japón nunca ha sido muy conocido, se ha elegido este aspecto en plan manga. De todas formas, los Sims anteriores eran tipo "Gran Hermano" (ahí plantados, sin más). De lo serios que eran, daban hasta miedo. Por eso quisimos suavizarlos y hacerlos más accesibles.

¿Cuál será el siguiente paso para los Sims?, ¿vais a desarrollar nuevos capítulos para las consolas Wii o DS?
Shannon: Pues se hará otro. De momento estamos con este título, que aún no está terminado. El proyecto sigue muy verde aún. Si decidimos hacer otro, querremos mejorarlo e incorporar nuevas ideas.



ROD HUMBLE
Jefe del Sims Studio

"En este momento no estamos preparados para hablar sobre la conexión entre Wii y DS, pero haremos un gran trabajo. Lo prometo".

¿Cuáles serán las diferencias entre «MySims» y el resto de la saga?
Rod: El cambio de look. Las herramientas de creación se han ampliado muchísimo. Desde los muebles más pequeños hasta una ciudad entera. Esas son las claves. Y la gente comparará sus diferentes ciudades.

¿Cuál es la filosofía que está detrás de los nuevos Sims?
Rod: El Sims original era como jugar a una casa de muñecas. En este se pretende hacer como una ciudad sólo que de juguete. Cojo mis bloques de juguete y hala, a construir sin problemas. Se quiso hacer simple, que se pudiese crear fácilmente. Nintendo sabe la fórmula para atraer bien a la gente.

MySims para DS

Paralelo al desarrollo de la versión de Wii, el estudio de EA en Japón está dando los últimos retoques a la de Nintendo DS.

"La conversión de Wii a DS empezó hace unos meses. El control de juego es algo diferente. y por el momento la cámara no se puede mover."

MITCH UENO
Director de la versión DS

La versión DS tendrá el mismo espíritu rompedor que la de Wii. Nuevo diseño de personajes y escenarios, con innumerables posibilidades de acción. En la **pantalla táctil utilizarás el puntero para crear, mover y relacionar a tu Sim** por medio de las cajas de diálogo; también te servirá para construir casas, objetos, y utilizarlos. Aquí tienes las primeras imágenes del juego. Queda claro que el "toque Nintendo" está muy presente. Lo que aún no sabemos es si habrá algún tipo de conexión entre la DS y la Wii. Pero bueno, todo se andará amigos...



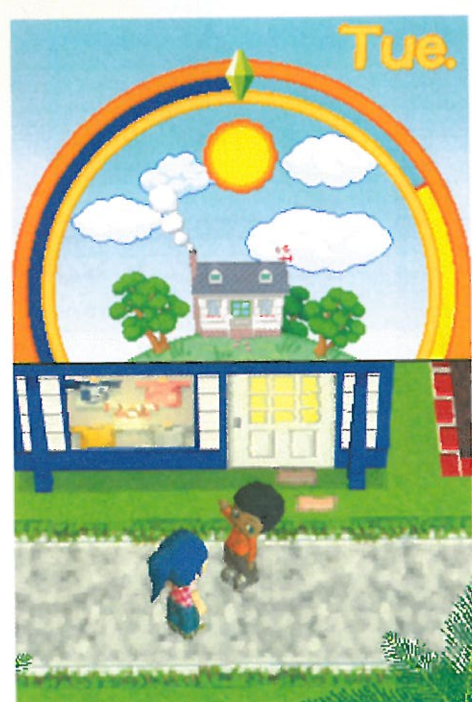
La cámara de juego será fija, aunque eso no te impedirá disfrutar a tope de la acción. El aspecto técnico será muy parecido al de Wii, con el mismo estilo de diseño.







La pantalla táctil te permitirá seleccionar la ropa que quieras para personalizar a tu Sim.



A la hora de la acción, la pantalla superior mostrará la fecha y la hora del día en que estés.



¡Menudo careto!

Los nuevos Sims contarán con hasta 9 expresiones diferentes, con las que nos transmitirán su estado de ánimo, bienestar... o sus enfados...



Diversión en cualquier lugar

Por primera vez puedes disfrutar en tu Nintendo DS de todo un parque temático y de los más divertidos Pogo Games traídos directamente de internet.

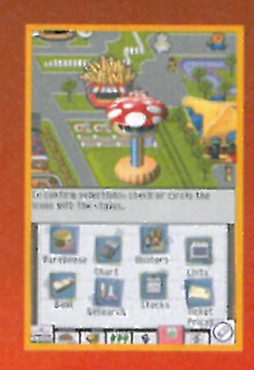




- ¿Conseguirás que tu parque rompa records de afluencia año tras año o tendrás que cerrar al poco tiempo de abrir sus puertas?

- Construye tu parque desde cero, gestiona las operaciones diarias y realiza la planificación de cara al futuro. La sencillez de los controles hace que construir tu parque sea muy fácil.

- La doble pantalla de la Nintendo DS permite visualizar el parque mientras recibes información útil que te ayudará a mantener felices a tus clientes.







- En Pogo Island tendrás a tu disposición los cinco juegos más populares de la conocida página de entretenimiento Pogo.com.

- Vive la aventura a lo largo y ancho de la isla recolectando herramientas en tu viaje para reparar el bote y poder escapar.

- Un divertidísimo modo multijugador en el que puedes retar a tres de tus amigos para ver quien consigue la puntuación más alta.









www.es.ea.com







RAYMAN® RAVING RABBIDS



¡Diversión y aventuras en plataformas para tu DS!



Salta, rueda, agárrate y lanza tus puños para dejar atrás a los conejitos invasores

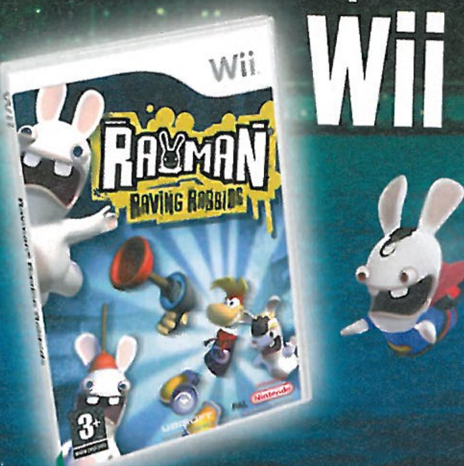


Ábrete camino usando el lápiz táctil y el micrófono para destruir obstáculos, congelar agua, soplar ventiladores y mucho más...



Conócelo en
www.raymanzone.com

También disponible
los minijuegos
más alocados para
Wii





También disponible en:



PlayStation 2










MARIO, A POR Wii

Nos invade la Mariomania

¡Mario, todo el mundo está ansioso por ver cómo te luces en Wii! Para los que no pueden esperar, aquí va un avance con todo lo que nos ofrecerá.


Cuáles son los juegos: Mario Strikers, Mario Party 8, Mario Galaxy, Super Paper Mario.


Para qué consola: Todos los juegos que presentamos son para Wii.


Cuándo salen: Mario Strikers está previsto para mayo en Europa; el resto saldrán a lo largo de 2007.

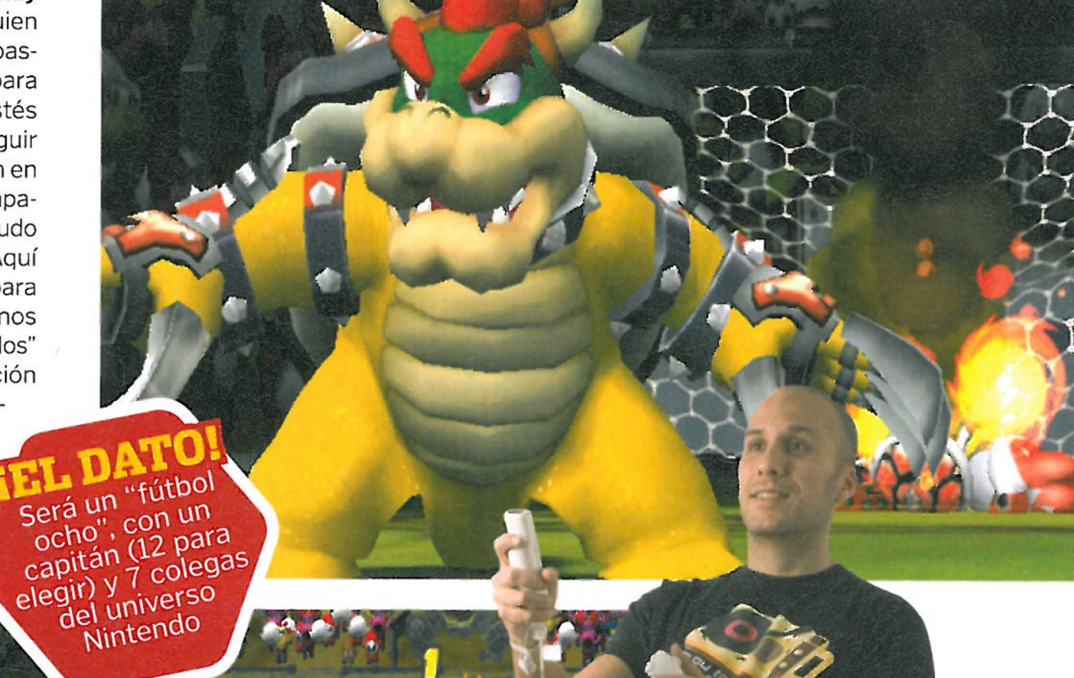

¿Hay más juegos de Mario en Wii? No de momento, así que será Paper Mario el primero que vea la luz en Wii, pero sólo en EEUU.

Lanzamiento: Mayo (provisional) **Desarrolla:** Nintendo **Tipo:** Fútbol, por supuesto

Mario Strikers Charged

FÚTBOL DE COMBATE En el fútbol como en la guerra... vale todo. Y aquí tendrás a tu disposición las técnicas más increíbles para conseguir ¿ganar...? No, ¡arrasar al rival!

En el nuevo fútbol de Mario **no hay reglas, sólo goles y pasión.** Si alguien se acerca para quitarte la bola, bastará con zarandear el nunchako para quitártelo de encima. Y cuando estés cargado de energía, podrás conseguir un megastriker que dividirá el balón en cinco baloncitos. Que el portero se apañe. De tal palo tal astilla, porque menudo era Mario Smash Football de GC. Aquí será todo más real. Por ejemplo, para detener esos cinco balones tendremos que apuntar con el mando y "puntearlos" a todos. El capitán tendrá un función dominante. Uno vez elegido, se rodeará de 7 compañeros y... ¡a jugar! Y se pondrá por las nubes cuando conectes Wii a Internet y desafíes a un partido a tres chavales de cualquier parte del mundo..



¡EL DATO! Será un "fútbol ocho", con un capitán (12 para elegir) y 7 colegas del universo Nintendo



Las celebraciones serán espectaculares, y más si es Donkey el autor del gol. ¡Menudos saltos dará!



Un megastriker o tirazo de los que sólo pueden hacer los capitanes de equipo.



Los gráficos de este nuevo fútbol van a sorprender por su nivel de detalle y brillo. Mira cómo luce Mario.



En el fútbol-combate valdrá utilizar cualquier golpe especial.



¡Fútbol con mando!

Y nunchako, claro. Moverás a los jugadores con el stick analógico; tirarás con los botones, y habrá un movimiento especial para los megastrikers.

Lanzamiento: junio (EEUU) **Desarrolla:** Hudson **Tipo:** Minijuegos, y fiesta

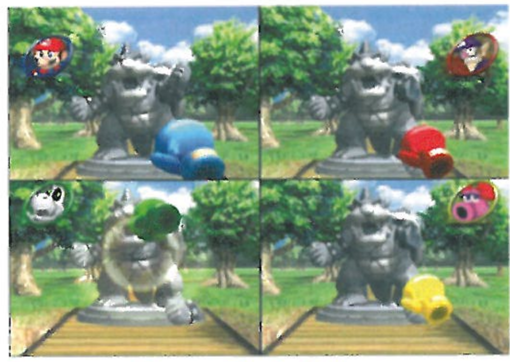
Mario Party 8

¡EL DATO! La nueva party de Mario será para cuatro jugadores, y tendremos 14 héroes Nintendo para elegir

LA REVOLUCIÓN DE LOS MINIJUEGOS Tras Wii Play y Wario, le ha llegado el turno al rey. Pronto, él solo animará las mejores fiestas.

Vamos a tener que esperar un poquito para flipar con el nuevo MP. Pero no hay problema, aprovecharemos el paréntesis para contar más detalles sobre este juegazo. Por ejemplo, que habrá **seis nuevos tableros y docenas de minijuegos de estreno**, entre los cuales los tendremos más largos y desafiantes. Como sabéis, esta entrega será exclusiva para Wii, con lo que se aprovechará a tope el uso del mando con tres tipos de actividades: **juegos de puntero, de control de movimiento y con botones.** Entre los primeros, disparar a los Boos en una casa encantada, seleccionar respuestas correctas en un test de juegos...; entre los segundos, una carrera de karts...; y para los de botones, que serán los menos, cosas más básicas como saltar, correr...





Se estrenarán mogollón de minijuegos para 1, 2, 3 ó 4. Vete pensando en comprar mandos para todos.



¿Tu mando un martillo? Venga, ponte a darle al clavo... y hazlo rápido, chaval.



Para transportarnos por los tableros utilizaremos diferentes medios de locomoción. Todos muy chachis.



El desarrollo será como siempre, lanzas un dado y a recorrer casillas.



Harás posturas para ganarlo todo

Tendrás que darle muchos nuevos usos al mando y al nunchako si quieres ganar todos los minijuegos...

Lanzamiento: abril (EEUU) **Desarrolla:** Nintendo **Tipo:** Plataformas

Super Paper Mario

PRUEBA TU VISTA Combinar plataformas 2D y escenarios 3D no da un mareo, sino un juego lleno de posibilidades.

Cambiaremos de vista 2D a 3D en cualquier momento, y así localizaremos atajos secretos y otras pistas para avanzar.

En Paper Mario nada será lo que parece, y todo dependerá de por dónde se mire. Lo que empieza como un juego típico de Mario, con sus plataformas y flipantes colores, pronto pegará un cambiazo. En cuanto **el fontanero se gane la habilidad de ver todo en 3D**. Entonces el juego se convierte en una cosa totalmente innovadora, en la que para resolver puzzles o descubrir secretos tendremos que cambiar de una vista a otra. Además, a medida que avancemos reclutaremos a unas criaturas, **los Pixls**, que nos ofrecerán nuevas habilidades para disfrutar desde el mando. Casi tan revolucionario como Mario Galaxy, pero éste estará antes.

Lanzamiento: 2007 **Desarrolla:** Nintendo **Tipo:** Plataformas

Super Mario Galaxy

UNA NUEVA ERA EN PLATAFORMAS ¿A que estabais deseando tener novedades del juego más esperado de Mario?

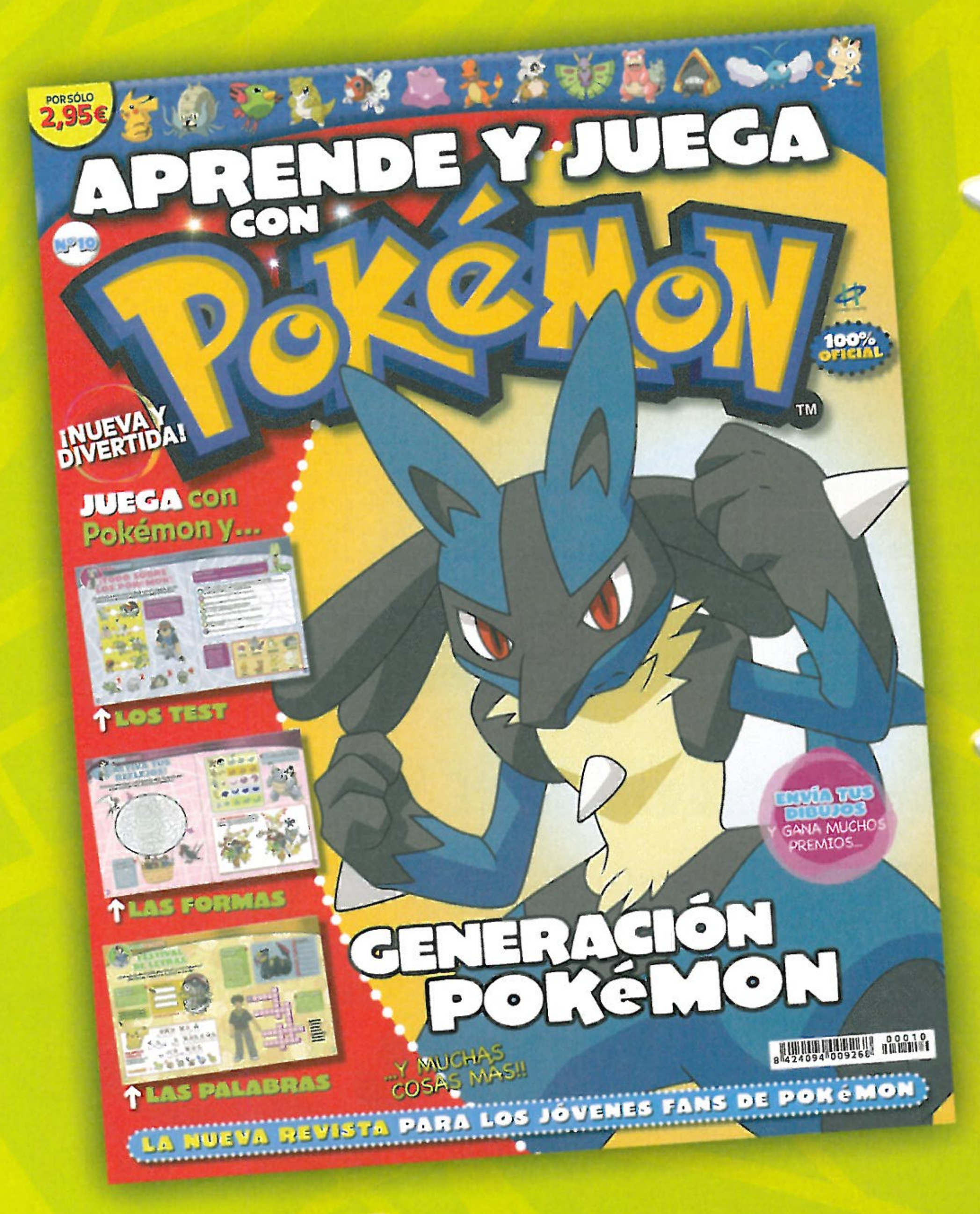
El nuevo megaplataformas de Nintendo sigue adelante. La última noticia es que **en Japón se espera para este año, quizá después de verano** lo que en vista de la falta de novedades desde Nintendo, no deja de ser una buena señal. Por si os habíais olvidado, Mario Galaxy será un **desafío a la gravedad,** un viaje continuo de planeta en planeta. Será una experiencia completamente nueva, en la que habrá que correr, saltar y derrotar enemigos a lo largo de un montón de lugares con diferentes características. Nos pondremos cabeza abajo, agitaremos el mando, arrastraremos objetos y haremos saltos imposibles con una facilidad pasmosa. Revolucionario.



Mario tendrá que enfrentarse no sólo a enemigos nunca vistos, sino también a formas de juego revolucionarias. Va a ser rompedor.



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



¡Te hemos preparado 2 regalos increíbles!

19 TATUAJES POKéMON

¡Atrévete a pegarte en la piel a los nuevos Pokémon exclusivos!



MEGA PÓSTER

Este póster tan chulo tiene premio. ¡Sorteamos 24 regalos Pokémon!





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

34 Sonic y los Anillos Secretos

EL VELOZ SONIC llega a Wii para divertirte (y desquiciarte) con saltos, ataques y carreras sin pausa.

42 Mario vs Donkey Kong 2

TU INTELIGENCIA y habilidad con el puntero son las claves para resolver estos plataformeros puzzles.



38 Spectrobes

PISA FUERTE en DS: ¡colección, combate, entrenamiento y más en un solo juegazo!

60 Ghost Rider

ACCIÓN AL 100%, con todos los poderes del motorista, en un juegazo para GBA.



CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación











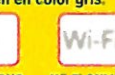

EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

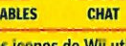
Los iconos de DS — Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii — Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.






ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET



En abril...

SONIC, A TOPE DE VERDAD. Si quieres que se te ponga cara de velocidad de por vida, juégalo. Y en DS, puzzles, plataformas y nueva hornada de RPG.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



➲ **Tipo de juego:** Acción
➲ **Compañía:** Sega
➲ **Jugadores:** 1-4 (con 4 mandos)
➲ **Idioma:** Voces en inglés/japonés; Textos en castellano
➲ **Precio:** 59,95 €
➲ **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡CORRE, CORRE MÁS, SONIC!

Sonic y los Anillos Secretos

Sonic vuelve a ser más rápido que nunca en un juego repleto de anillos, saltos y espectáculo total.

El erizo azul se estrena en la innovadora Wii con un juego que supone una vuelta a sus raíces, por raro que pueda sonar. Sí, todo está en 3D, ves a Sonic desde atrás y lo controlas moviendo el mando, pero el héroe azul vuelve a estar solo ante el peligro como en el «Sonic» de Megadrive (que por cierto puedes bajarte del Canal Tienda Wii) y a correr tan rápido que a veces no puedes evitar perderlo de vista.

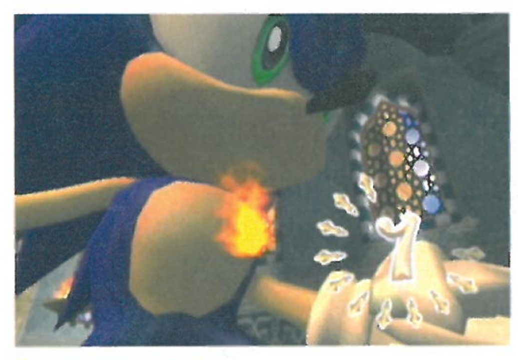
¡A este no hay quien lo pare!

Literalmente. En este juego no hace falta que pulses nada para que el erizo eche a correr, cada vez a mayor velocidad. Sí que debes encargarte de **inclinar el mando a derecha o izquierda** para que vaya por un lado u otro del camino; y de saltar para que no caiga al vacío. Pero la sensación de descontrol es lo que impera y hace al juego tan... tan Sonic. En realidad no hay descontrol en absoluto, ya que, además del botón de salto (el 2), hay uno (el ídem) que frena a Sonic. Lo que pasa es que es tan emocionante ir a toda caña inclinando el mando para recoger todos los anillos posibles y cargándote a los enemigos dentro de **un escenario que pasa a cien por hora** que, o te olvidas de que existe un freno, o cuando lo pulsas te parece que a lo mejor tampoco hacía tanta falta.

Viendo el percal, parece que el argumento del juego no tenga importancia, pero algo sí que tiene, sí. La misión principal es conseguir los Anillos Secretos, pero antes de poder coger siquiera el primero, tendrás que cumpir decenas de submisiones con **objetivos muy variados.** Los hay tan simples como llegar a la meta, otros medianamente complicados, como eliminar a cierto número de enemigos, y algunos realmente difíciles ➲

¡EL DATO!
Tienes más de 100 misiones por superar y 40 minijuegos para disfrutar con los amigos.





Todo es espectáculo en este juego. Ya desde la mismísima salida, tienes un primer plano del erizo.



Además de correr puedes "grindar" en las barras que encuentres. Hazlo, porque llevan a nuevas rutas.



Los obstáculos del terreno pueden, además de parar tu carrera, aplastarte. ¡Cuidado, las columnas!

¡Venga, a coger anillos!

Por costumbre y porque mientras tengas uno, no pueden eliminarte. La manera de hacerlo en Wii cambia, pero sigue siendo igual de divertido.

MUEVE A SONIC inclinando el mando hacia los lados. Avanza solo, así que es fácil.

LOS ANILLOS suelen guiarte por "el buen camino", aunque a veces hay otras rutas.

¡Sonic llega a Wii arrasando! Ofrece espectáculo, velocidad e incluso minijuegos



¡Ah, que con inclinar el mando ya tuerce solo!

Claro, acostumbrada una a los anteriores Sonic... Pero vamos, sí, basta con inclinar el mando a un lado para que Sonic se desplace hacia ahí. Tanto si está corriendo, como saltando, surfeando, colgando de una cuerda... ¡Y para tirar de una palanca también vale, mira!

Los anillos secretos te dan nuevos poderes

Cuando comiences a conseguir anillos secretos (tras una buena parte del juego), también empezarás a disfrutar de más opciones en el control, como... el control del tiempo. ¿Que cómo se hace? Mira.



Consigue perlas para llenar la barra vertical de abajo a la derecha. Una vez hasta arriba...



Ralentiza el tiempo pulsando abajo en la cruceta. En ciertos momentos es crucial.



O haz un superturbo pulsando arriba. ¡Te conviertes en una estela roja y vas a 1.000!



Deberías acordarte de que hay freno porque a veces no vale con saber saltar a tiempo. Y además de cortinas de fuego, hay muchos otros obstáculos dañinos.



La cámara cambia en ciertos momentos para hacerte consciente de algunos peligros que no verías con la vista normal. ¡Cruza sin que te pille el T-Rex...! Vaya.

Sonic, Tails, Knuckles, Amy y 40 minijuegos

A los que echasen de menos jugar con otros personajes les aliviará saber que pueden hacerlo. Pero solo en el modo multijugador. Podéis participar hasta 4 jugadores a la vez y elegir a uno de los famosos compañeros del erizo, o al propio Sonic, claro. Después escogéis el modo de juego que más os guste de entre los 5 disponibles y... ¡hala, a mover el mando como ya has hecho en otros títulos! Sí, muchos juegos son parecidos, pero eso no quita que sean divertidos.



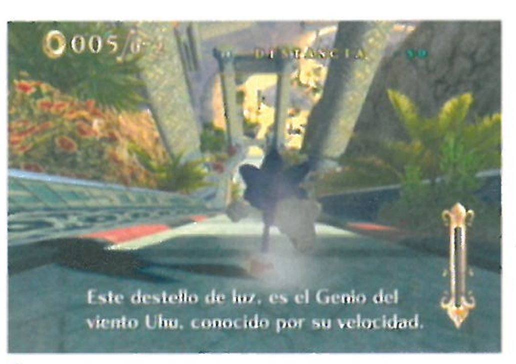
Siempre juegan 4, aunque juegues solo. Los demás personajes los controla tu Wii.



Tirar a otro de una plataforma subidos en una pelota se vio en... ¿el primer Mario Party?



Disparar a los globos también. Y en Wii Play. Pero bueno, sigue siendo divertido, oye.



También hay carreras contra rivales como el Genio del Viento. Si llegas antes que él, ¡misión cumplida!



A veces hay que tener fe y saltar al vacío para encontrar rutas ocultas como esta barra invisible.





como "la misión de los huevos", que no se llama así por la desesperación que provoca, sino porque debes recoger huevos de dinosaurio y llevarlos al nido correcto. Seguro que al final lo consigues, seguro (a nosotros nos ha costado media hora), pero desde luego, supone una inesperada pendiente en la curva de dificultad que hasta ese momento ha mostrado el juego.

¿Quién dijo difícil?

Terminando con las referencias a esta misión, la de los huevos, diremos que gracias a ella descubres que, aunque el erizo corre solo, tienes la capacidad de **elegir camino en algunos puntos del escenario.** Llegar a una bifurcación con Sonic corriendo por la parte izquierda o derecha de la pantalla es la clave para elegir uno u otro camino. Así, empiezas a acceder a lugares "secretos" (no tanto, solo hay que llegar por el lado correcto) de cada zona y a descubrir que este Sonic es más de lo que parece. Cada una de las **100 misiones, repartidas entre 8 escenarios,** merece ser rejugada, primero, para conseguir las tres Almas de fuego que esconde cada fase y que abren alguno de los muchos extras en forma de imágenes o melodías. Y segundo, para probar todas las **habilidades equipables** que va adquiriendo Sonic con los puntos de experiencia que gana al superar cada misión. Estas habilidades equipables son cosas como poder hacer un miniturbo en la salida, atraer las perlas a tu paso, aumentar la velocidad máxima... Un montón de cositas que merece la pena ir probando y así encontrar la combinación más adecuada para cada misión de este **innovador, vibrante y espectacular** Sonic para Wii. Fin.

¿Cómo?, ¿que todavía nos queda espacio por rellenar? Pues eso mismo dirían los programadores tras meter el juego en un DVD de Wii, porque también han incluido un **modo multijugador con 40 minijuegos.** Divertidillos, pero tampoco aportan nada nuevo a lo ya jugado en Wii.





Correr por las paredes no es algo nuevo para Sonic. Y demuestra que en Wii también sabe hacerlo.



El control es más variado de lo que esperábamos. Sacudiendo el mando, este aro te lanza hacia arriba.



¡Sonic contra un jefe final!

En algunas misiones tendrás que enfrentarte a verdaderos mastodontes. Pero el tamaño no importa tanto como la velocidad, ¿verdad, Sonic?

EL ESCORPIÓN MUTANTE te lanza sus patas/ojos y a veces dispara bombas, el tío.

¡AHORA es el momento perfecto para atacar! Pulsa el botón de salto y... ¡sacude el mando!

SUS OJOS son los únicos puntos débiles. Intenta pegarle justo después de que ataque.



¡Golpes de verdad!

Al aire, pero los doy. Es la manera de que Sonic elimine a los enemigos, y resulta muy divertido y emocionante hacerlo a base de sacudir el mando. A ver si aparece otro de esos y... ¡toma ya!

Las habilidades mejoran poco a poco

Auque es un juego de acción, tiene un toquecillo de RPG. Cada vez que superas una misión ganas puntos de experiencia que te van abriendo nuevas habilidades de Sonic. Pero eres tú quien debe elegir en qué habilidades gastar esos puntos: más velocidad, recuperación rápida, caminar hacia atrás... ¡Hazte un Sonic a tu medida!



Los 8 niveles son enormes y dan sorpresas como iverte corriendo sobre un dinosaurio!



La historia se presenta al estilo cómic, con voces en inglés y subtítulos en español.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★

Seguro que otros lo superarán, pero hasta el momento es uno de los mejores espectáculos de Wii.

Diversión ★★★

Empieza como una explosión de emociones, pero exige demasiado del jugador en ciertas misiones.

Multijugador ★★

De los 40 minijuegos solo unos pocos son realmente originales. Divierte, pero no es la bomba, no.

Duración ★★★

Las 100 misiones te ocuparán solo unos días. Si te animas a conseguir todos los extras, mucho más.

Lo mejor y lo peor

La vuelta de Sonic a sus raíces de velocidad y emoción. Visualmente es una maravilla.

La dificultad de algunas misiones. El multijugador no tiene la calidad del modo historia.

Nuestra Opinión

Correr no lo es todo... pero casi, casi.

Sonic se estrena en Wii con uno de sus juegos más espectaculares. Resulta divertido de principio a fin (salvo algunas misiones, que frustran más que otra cosa). Y de regalo tiene un multijugador decente, por si hay compañía.

Te gustará...

Más que...



SMB Banana Blitz

Y más que...

Tony Hawk DJ

Puntuación Final





- Tipo de juego: Acción/RPG
- Compañía: Disney Interactive
- Jugadores: 1-16/Multitarjeta
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

EL NUEVO BOMBAZO DE DISNEY

Spectrobes

Una nueva generación de criaturas está a punto de nacer. ¡Y vienen con un juegazo debajo del brazo!



Por fin uno de esos juegos que lo revolucionan todo. Por fin una buena excusa para pulir la DS horas y horas. No sé qué pensaréis vosotros, pero por aquí creemos que últimamente no salimos de lo mismo: sagas, secuelas, pelis... Por eso estamos tan excitados con lo que nos presenta Disney. Y no hemos dejado de jugar desde que cayó en nuestras manos.

El poder de los fósiles

Spectrobes combina muchos tantos positivos como para que algo falle. Tiene aventura, exploración, combate, búsqueda y colección de criaturas, 16 jugadores, modo online y un formidable equipo de diseño y creatividad (Disney y los japoneses de Jupiter).

Los Spectrobes son el meollo de la cuestión. Unas criaturas fosilizadas, a las que hay que localizar, desenterrar, despertar, entrenar y aprovechar sus habilidades. Estos monstruos tienen un diseño muy especial, son menos simpáticos que los Pokémon pero su aspecto imaginativo (y agresivo también) nos ha conquistado.

El protagonista de la aventura es un joven oficial llamado Rallen. Es alto, espigado y luce un diseño muy manga. Tiene el inmenso poder de comunicarse con los Spectrobes, por eso es el encargado de recorrer los diferentes planetas en busca de fósiles, cubos y minerales. Esto es sin duda el gran atractivo del juego. Acompañados por un Spectrobe, "barremos" los planetas en busca de criaturas. Y cuando damos con pruebas de algo, la pantalla táctil entra en juego y nos convertimos en jóvenes arqueólogos.

¡EL DATO!
Podéis organizar torneos de hasta 16 jugadores, batiros en duelos privados o intercambiar Spectrobes.



Conoces a difernetes personajes que te ayudan a descifrar las claves para avanzar.

Los escenarios en 3D están bien plantados, muy sólidos y coloristas. Genial en gráficos.

«Spectrobes» es un aventurón, con exploración, mucha acción y colección de criaturas

Pantalla Superior

Pantalla Táctil

Los combates son en tiempo real y ponen el punto de acción que termina de convencer.



Para extraer los fósiles debes "picar" muy suavemente con el puntero en la táctil.

¿Guerrero o arqueólogo?

Tu Spectrobe de búsqueda puede escanear el terreno y localizar minerales, fósiles y cubos. Lo sabrás porque emiten destellos de colores diferentes. Coge el puntero, da unos toques a la táctil hasta ver el objeto y usa las herramientas para recogerlo.



Pantalla Superior

PARA DESENTERRAR, desliza el puntero por la superficie con los taladros. Si te pasas de fuerza, adiós al objeto.

LOS CUBOS guardan los secretos de los Spectrobes, y habilitan funciones extra.

Pantalla Táctil



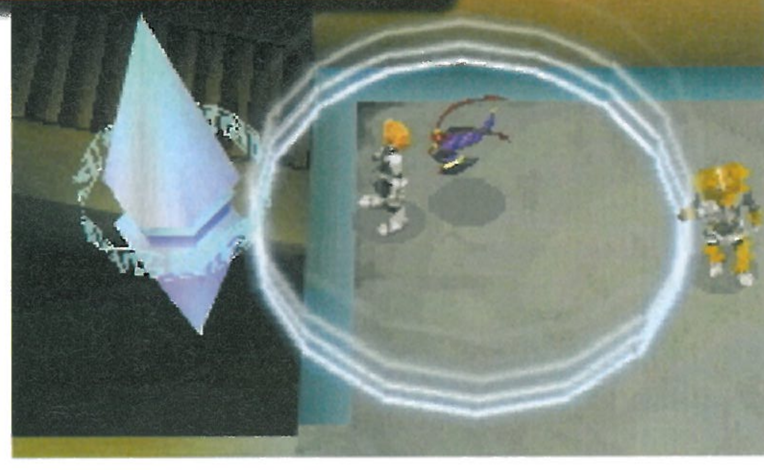
¡Viene con 4 tarjetas!

Al conseguir el cubo Upsilon, puedo introducir los datos de los 4 Spectrobes exclusivos que vienen con cada juego. Es fácil, coloco la carta en la pantalla táctil y punteo en los agujeros.

Los Spectrobes arracan en DS

Disney sabe preparar como nadie el lanzamiento de héroes y personajes que rápidamente pasan a formar parte de nuestro universo. Los Spectrobes pronto serán tan conocidos como Kim Possible, Pokémon o las Tortugas Ninja. La avalancha empieza en el videojuego y también toma internet (echa un ojo a los episodios web) pero pronto lo tendremos en una serie de televisión, y luego en el cine y después quién sabe. Pero recuerda, primero fue el videojuego, luego todo lo demás.





Te acompaña un Spectrobe que escanea el terreno buscando minerales o fósiles cada vez que pinches en él. Cada Spectrobe tiene su rango de búsqueda.



Cada vez que halles un fósil o un cubo, ve al laboratorio. El viejo Aldous leerá la inscripción del cubo, y por otro lado podrás despertar a los fósiles con tu voz.

Todo se cuece en el laboratorio de la nave

En él accedes a la pantalla de control de los Spectrobes. Las opciones que tienes son: despertar a los fósiles (hablando al micro, durante un tiempo y con un tono determinados); la incubadora, donde los cuidas y alimentas con la "minergía" de los "minerocks", hasta que evolucionan a adultos; en la opción formación dispones a tu equipo de combate; y en la biblioteca hay un gran archivo de Spectrobes.



Despierta a los fósiles con tu voz. Para algunos incluso deberás gritar muy alto.

En la incubadora pasarán de niños a adultos. Hay 4 salas diferentes.



Los minerocks son la mejor fuente de alimento.



La doble pantalla es utilizada al máximo durante toda la aventura.



El Primoz es un gran archivo de cubos y minerales, y además te indica el estado de batalla de tu equipo.



La tarea entonces consiste en desenterrar el objeto con ayuda del puntero y las distintas herramientas a nuestra disposición. Ojo con apurar demasiado el taladro, puedes romperlo. ¡Te lo vas a pasar en grande haciendo de Indiana Jones! Pero eso sí, no descuides tu misión principal, porque **en cada planeta siempre hay diferentes objetivos:** localizar a alguien, obtener un objeto, una información. Por el camino, además, podrás crecer en experiencia y subir tus niveles. ¿Cómo? Combatiendo, claro

Spectrobes, a pelear

¿Ves ese vórtice/tornado negro que deambula por el mapa? Déjate atrapar y entrarás en la dimensión de combate. Junto a dos Spectrobes te enfrentarás a los Krawl en un combate de ataques en tiempo real, o sea que nada de turnos. Rallen puede **equipar distintas armas y dar órdenes a los Spectrobes**. Pulsa L y R y se lanzarán contra el enemigo, aunque no te sorprendas si al principio son lentos y poco obedientes. Tienes que evolucionar los fósiles que vayas encontrando para lograr mejores especies, y así los combates se volverán más intensos y desafiantes.

«Spectrobes» te durará. Hay muchas especies que despertar, los combates se van complicando y los planetas son cada vez más grandes. Y si nos cansamos de jugar solos, podemos abrir la conexión inalámbrica y proponer un torneo a 15 jugadores de todo el mundo o intercambiar Spectrobes con ellos. ¡Van a arrasar estas criaturas!



Los vórtices son estos tornados de ahí. Si te atrapan, pasas a la dimensión de combate.

La galaxia Nanairo incluye varios planetas que debemos visitar para completar misiones.

El título de Disney se va a convertir en uno de los imprescindibles para tu DS

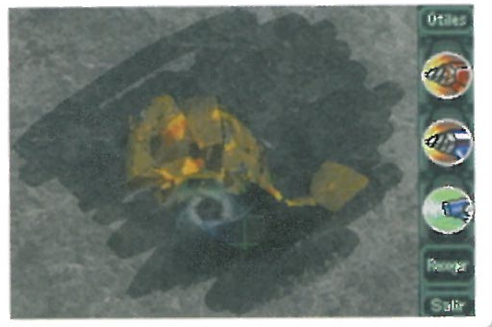
¡Combate contra los Krawl!

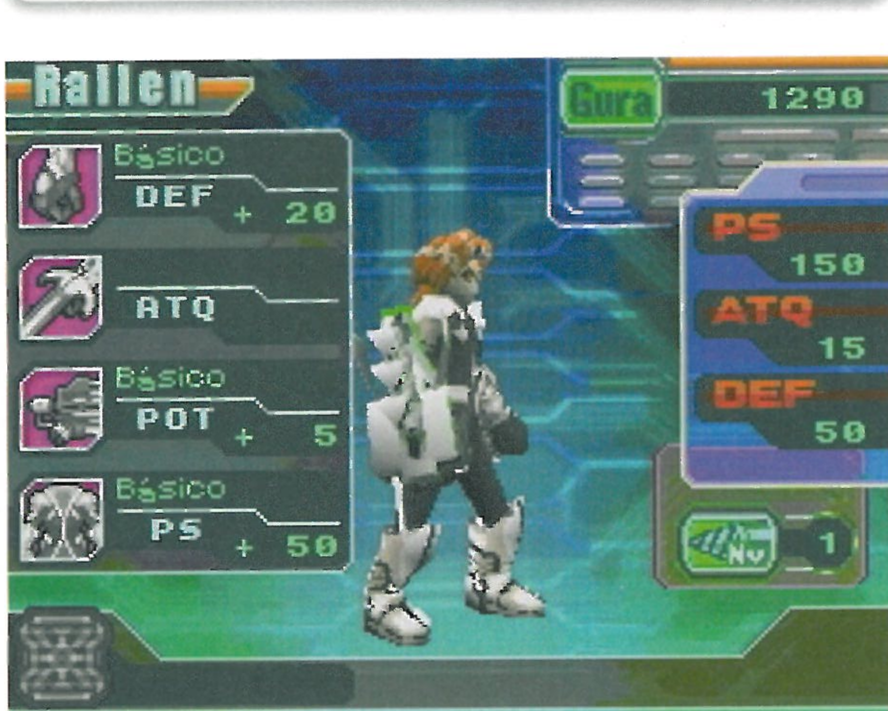
Los vórtices negros desencadenan los combates. En ellos, tú controlas el movimiento de Rallen y ordenas los ataques. Pero atención, tus Spectrobes pueden activar hasta tres ataques seguidos gracias al sistema de "órdenes de golpes" del juego.



Busca los tesoros ocultos bajo tierra

El suelo de los planetas está repleto de tesoros. Busca con tu Spectrobe y hallarás: fósiles (como el de la imagen) que despertarás y formarás para tu equipo de combate; cubos, que te permitirán expandir tus habilidades y extras del juego; y minerales, que darán energía y poderes especiales a los Spectrobes que colecciones.





Rallen es el héroe del juego, protagoniza aventura y combates. Puede comunicarse con los Spectrobes gracias al Primoz, que siempre lleva conectado. Equípale con lo último en armas.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Escenarios 3D sólidos y coloristas. Diseño manga para los personajes. Los Spectrobes, de impacto.

Diversión ★★★★
Flipante lo de "resucitar" fósiles. La exploración nos tiene en vilo. Pero los combates bajan un poco.

Multijugador ★★★★
Hasta 16 jugadores en torneo online. Modo versus 1 contra 1. Intercambio. Inmejorable.

Duración ★★★★
Si los quieres todos, tendrás que invertir muchas horas. Pero no te aburrirás ni un poquito.

Lo mejor y lo peor

El diseño de planetas y criaturas. Uso de puntero y micro. La duración. El torneo online.

El nivel de intensidad de los combates no está a tono hasta avanzada la aventura.

Nuestra Opinión

Spectrobes empieza con muy buen pie

Más adultos y agresivos que los Pokémon, los Spectrobes te enseñarán otro universo de colección, intercambio y combate, con un diseño muy actual y todo el saber de la gente de Disney. Han acertado de pleno.

Te gustará...

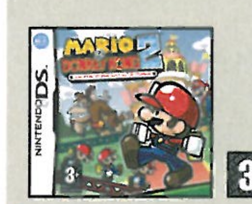
Más que... Pokémon M. Misterioso

Menos que... Animal Crossing

Puntuación Final







Tipo de juego: Puzzle / plataformas

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1-2/Desc. y Multitarj.

Idioma: No tiene voces. Textos en inglés

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES

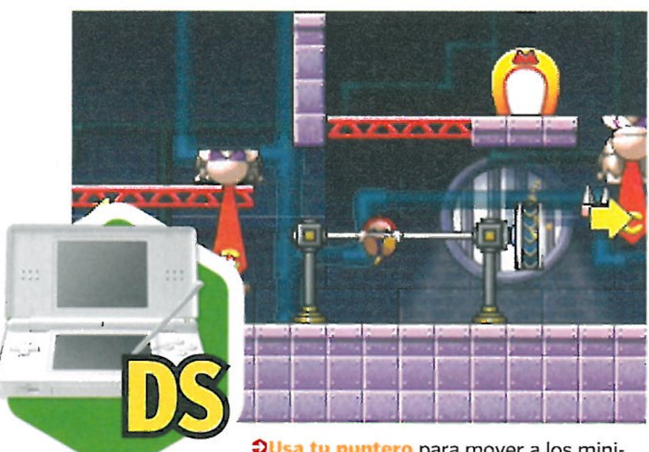

CHAT



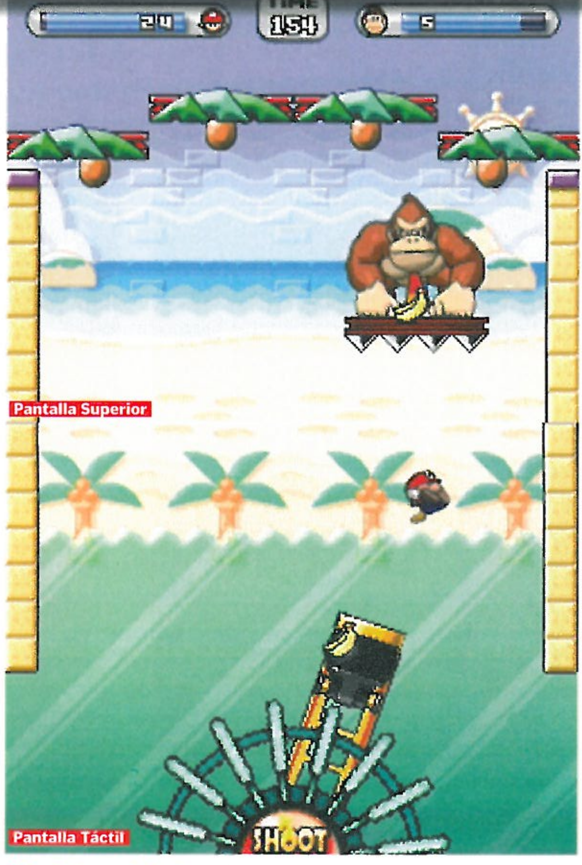
MICRÓFONO

Wi-Fi ONLINE





Usa tu puntero para mover a los mini-marios, o a los objetos de alrededor.



En la fase del jefe debes disparar a los minis contra DK por medio de este cañón. ¡Cuidadín no los gastes a todos!

¡MINI-MARIOS A GO-GO!

Mario vs Donkey 2

Ayuda a Mario a guiar sus minis hasta DK en esta nueva aventura que mezcla puzzle, plataformas y... ¡puntero!

Mario y DK han creado cada uno su propia línea de muñequitos, entre los cuales los mini-marios son los preferidos de la bella Pauline. Donkey, como es un poco rencorosillo, decide aprisionarla en lo alto de un rascacielos. Tu misión: guiar a los mini-marios hasta la cima.

Puntero y coco

Eso es lo único que necesitas para desenvolverte a través de 8 pisos divididos en 9 fases (más bonus) (¡y más fases de jefe!) en las que debes **guiar a todos los mini-marios posibles hasta la salida.** Apoya el puntero sobre el mini para activarle o pararle, o deslízalo por encima de él, en la dirección que quieras que ande (hacia arriba para que salte). También debes usar el lápiz para mover plataformas, abrir cañerías, y un montón de acciones más que van apareciendo en el juego.

El uso del puntero es divertido y original, pero debes emplearte a tope para desbloquear niveles y bonus. Hay que superar la puntuación establecida en cada fase, lo que depende del tiempo empleado, de los mini-marios vivos, de los ítems... ¡Vamos, que hay que darle al coco! Y si te quedan ganas de más, puedes crear tus propios niveles, ie intercambiarlos vía Wi-Fi con tus amigos!





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

De la mano del puntero, descubres una nueva manera de jugar al plataformas de Mario y Donkey. Puede que el nivel de dificultad sea más fácil que en la anterior entrega, pero el desafío del puntero lo compensa.



PONTE EN LOS ZAPATOS DE SONIC





Ponte en la piel de SONIC, más que nunca antes, en una fantástica aventura de Las mil y una noches. Gracias a los mágicos poderes de la consola Wii™, controlarás de forma precisa cada giro, vuelta, brinco y salto que SONIC realice. Con 100 misiones de alta velocidad, y 40 minijuegos para hasta 4 personas, estás ante el SONIC más rápido y más duro de todos los tiempos. Así que, ¿te atreves a calzarte los zapatos de SONIC?











www.sega-europe.com



- **Tipo de juego:** RPG-Acción
- **Compañía:** Konami
- **Jugadores:** 1-4/Desc. y Multitarj.
- **Idioma:** Voces en Inglés, Textos en Castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** 26 de marzo

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

VAMPIROS DE DÍA Y NOCHE

Lunar Knights

Los vampiros quieren dominar el mundo, pero tú los detendrás con el poder del sol y de la luna.

Los vampiros ya no son lo que eran. Antes bastaba con una estaca y ajo para acabar con ellos. Pero en «Lunar Knights» se han modernizado... ¡y volamos hasta al espacio para darles su merecido!

Peleando día y noche

El tiempo es más importante aquí de lo que crees. Para empezar **controlas a dos héroes** diferentes pero complementarios. Tanto que uno (Lucian) recarga sus poderes con la luz de la luna mientras el otro (Aaron) aprovecha la luz del sol. Y no sólo el tiempo, también el clima afecta al desarrollo de la acción: por ejemplo, los relámpagos de una tormenta en la pantalla de arriba te dejarán ver objetos ocultos en la de abajo, o de repente puede caer un chaparrón y que la táctil se llene de charcos. ¿Recuerdas cómo influía la luz del sol en «Boktai»? Pues aquí lo mismo...

La acción del juego nos sumerge en **enormes mapas** que debes explorar de arriba abajo en busca del vampiro jefe. La vista es isométrica, y los escenarios 2D están repletos de secuaces a los que hacer frente con **la espada de Lucian o la pistola solar de Aaron**. Si además liberas a los espíritus terrenales, con su energía, la pantalla táctil y el micro, lograrás superataques.

Al final de cada mapa te enfrentas a los vampiros en un complicado duelo cara a cara. Si vences, los llevarás hasta al espacio con tu nave en una frenética fase de disparos en 3D en la que tendrás que purificarlo. Una carga extra de acción para una aventura que sorprende y en la que se nota la buena mano de Mr. Kojima y su equipo de diseñadores. Prueba y verás.

¡EL DATO!
El juego ha sido creado por el aclamado estudio Kojima Prod., los mismos de «Boktai».



Los espíritus terrenales nos convierten en poderosos cazavampiros capaces de todo.

La variedad de ataques es espectacular y permite combatir a los enemigos más fuertes.

Este original cazavampiros es uno de los mejores juegos que puedes encontrar en DS

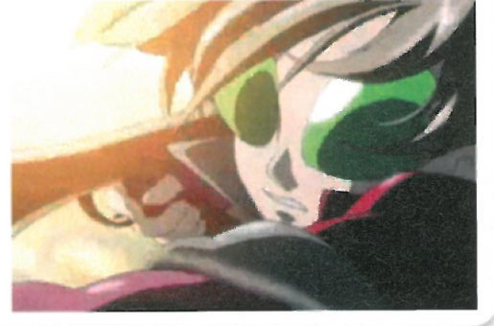
Ojo con el cambio climático

El sol y la luna son tu fuente de energía. Por ello tienes que estar pendiente continuamente del estado del tiempo... Imagínate que se nubla en mitad de un combate y no puedes recargar tu espada solar. No pierdas de vista la pantalla superior, tiene los datos.



Dos héroes que se complementan

A Lucian le va el cuerpo a cuerpo, la pelea con su espada lunar. Aaron puede atacar a distancia gracias a su pistola de Sol. ¿Cuándo usar a cada uno? El horario interno de la DS decide cuándo es de día o de noche, si llueve o sale el sol. Cambia de héroe para sacar el máximo provecho. Es fácil, pulsa L y R para pasar de uno a otro.







Disparos y silbidos

Con el puntero controlo mi nave en el espacio en varias fases de disparos 3D. También lo uso para moverme en los mapas y en los diálogos. ¡Y con el micro puedo silbar para distraer a los enemigos!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Mapas en 2D vistosos, con escenarios muy variados. Las secuencias de animación son la bomba.

Diversión ★★★★
El rápido control, las trepidantes fases y su ajustada dificultad harán que te lo pases en grande.

Multijugador ★★★
Batallas a cuatro jugadores. ¡Y con un sólo cartucho! Se echa de menos un modo cooperativo.

Duración ★★★★
La aventura da para rato: armas bien ocultas en los niveles, que además son muchos y enormes.

Lo mejor y lo peor

El sistema de horarios y clima. Cambiar de héroes. ¡Que no te aburrirás ni un momento!

La dificultad de algunas fases es muy alta. Los niveles de combate bajan la media.

Nuestra Opinión

Todo un aventurón de vampiros para DS.

«Lunar Knights» es una aventura que te engancha al momento con su elaborada historia y su original y dinámico sistema de energía a través del sol y la luna. Sin duda uno de los mejores juegos que puedes encontrar ahora en tu DS.

Te gustará...

Más que...


Contact

Menos que...

Children of Mana

Puntuación Final







3+

➲ Tipo de juego:
RPG/Cartas
➲ Compañía:
Konami
➲ Jugadores:
1-2/Multitarjeta
➲ Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano
➲ Precio:
39,95 €
➲ Lanzamiento:
22 de marzo

FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





➲**Las animaciones** te harán reír, aunque los gráficos no sean lo mejor del juego.



➲**Coloca tus cartas y activa sus efectos** con la "magia" del puntero de tu DS. ¡Yu-gi es un experto en duelos de cartas!

¡QUIERO SER EL MEJOR DUELISTA!

Yu-gi-oh! GX Spirit Caller

Nueva entrega del juego de cartas favorito de todo el mundo. Y precisamente con todo el mundo vas a poder jugarlo.

Yu-Gi-Oh! ya tiene nuevo juego en DS. En «Spirit Caller» encarnas a un joven dispuesto a convertirse en un gran maestro en el arte de los duelos de cartas. Pero no será una tarea fácil, te espera toda una isla llena de duelistas... y el mundo entero, porque trae Wi-Fi online.

¡Saca tus cartas, forastero!

Al comienzo de la historia, eres un estudiante que ingresa en la Academia de Duelos, situada en mitad de una isla. Debes explorar bien los mapeados del lugar, pues encontrarás nuevos personajes a los que retar a **reñidas batallas de cartas**. El juego se basa en un sistema de **peleas por turnos**, en el que tienes que adaptar tu estrategia e invocar a tus monstruos dependiendo de cada rival. En la pantalla superior puedes observar los divertidos diálogos con otros personajes y las animaciones de los ataques, mientras que en la inferior te mueves con el puntero por todo el mapeado de la isla, colocas las cartas y activas sus efectos.

Un aliciente que prolonga su duración es la opción de **comprar nuevos mazos de cartas** para formar una baraja invencible, además del imprescindible multijugador Wi-Fi. ¡Qué puntazo! Te encantará si eres fan de Yu-Gi-Oh! y sus cartas.



¡EL DATO!
¡En esta segunda entrega hay cerca de 400 cartas nuevas respecto a las vistas en el anterior!

Puntuaciones

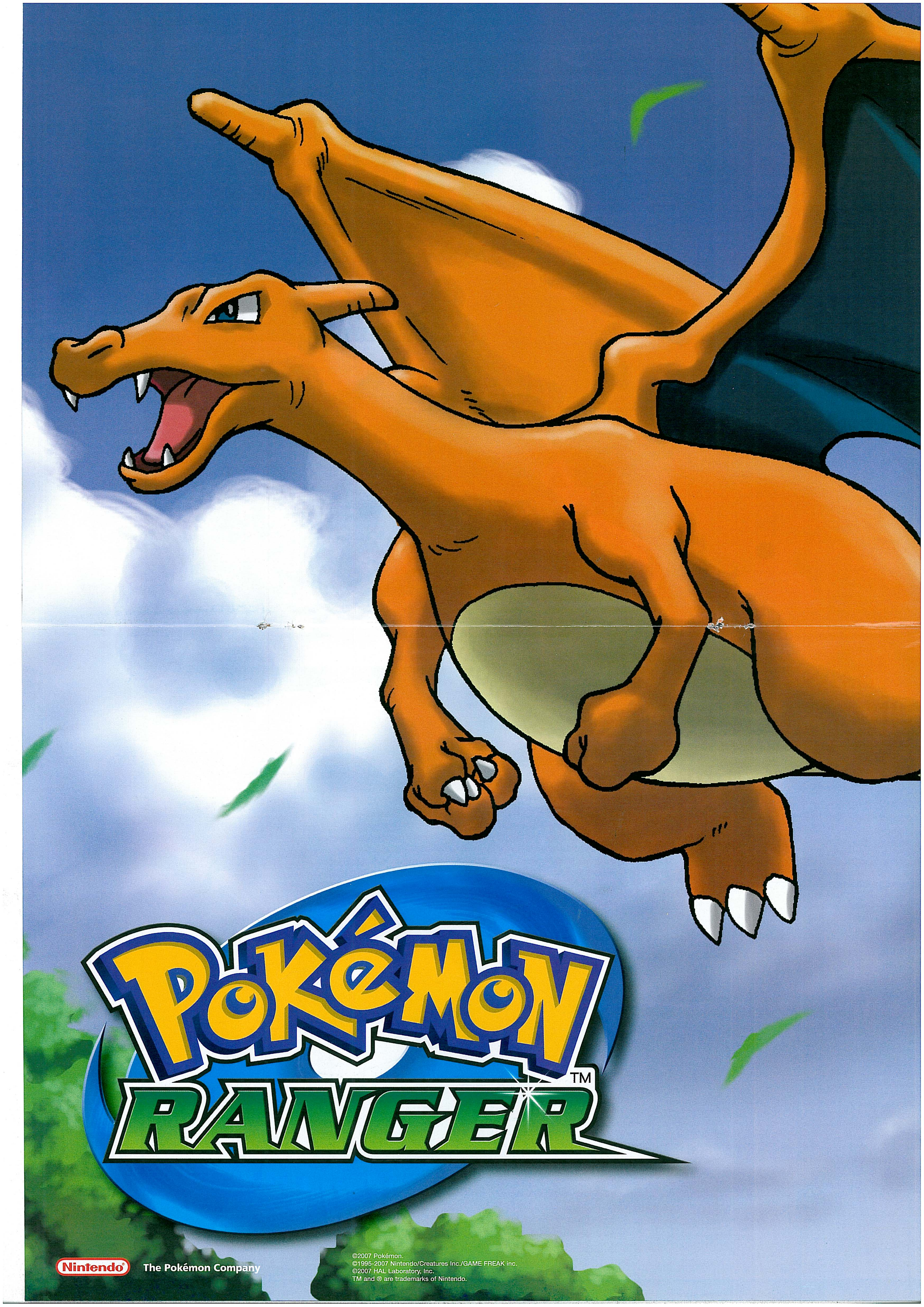
➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★★
➲ Duración	★★★☆

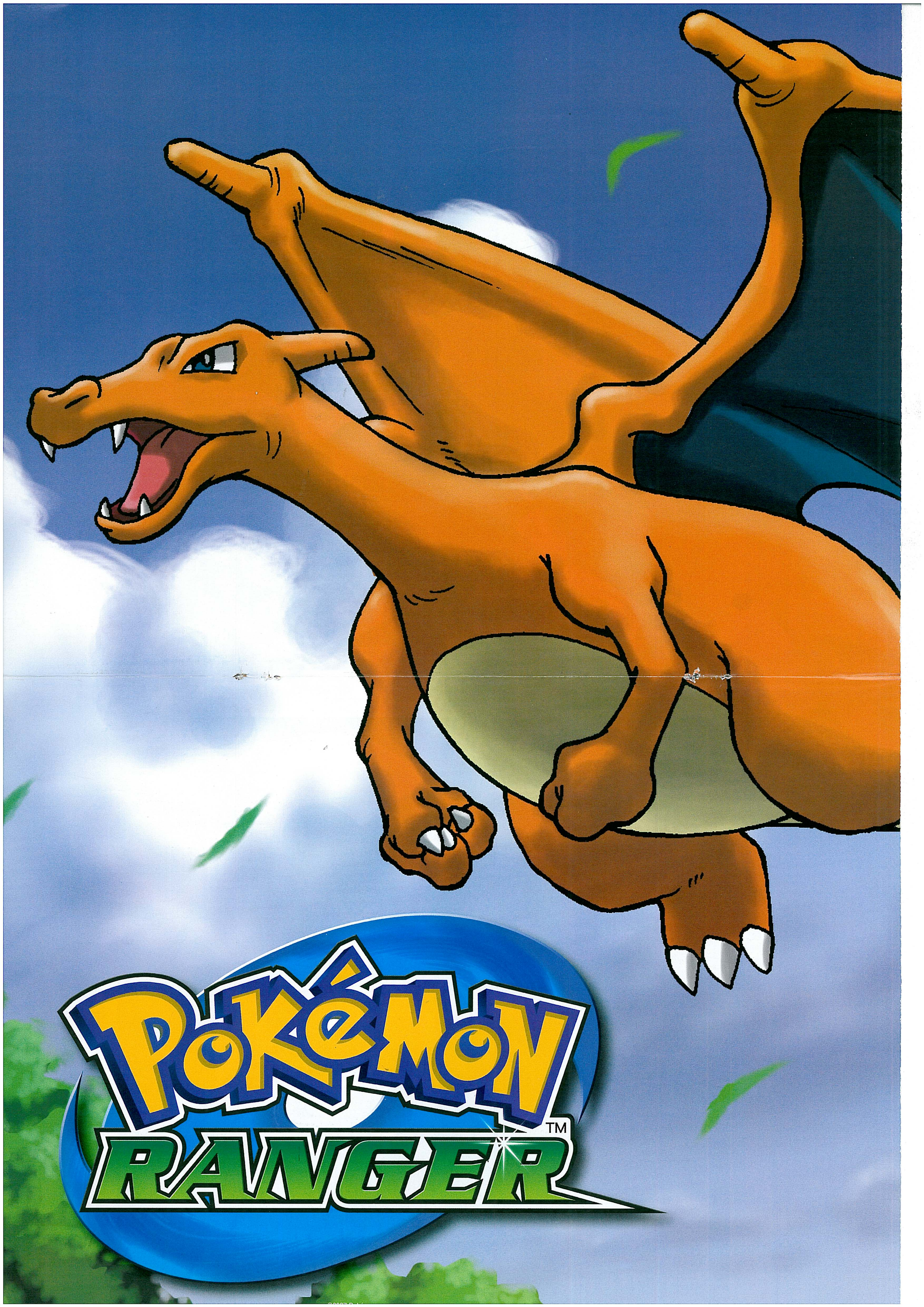


Valoración

Un título imprescindible para los fans de los juegos de cartas. Tiene alicientes de sobra para mantenernos mucho tiempo jugando... con todo el mundo. Eso sí, los gráficos podrían haber sido más chulos.

Total 86


Pokémon
RANGER
TM
Nintendo
The Pokémon Company
©2007 Pokémon.
©1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©2007 HAL Laboratory, Inc.
TM and ® are trademarks of Nintendo.


POKéMON
RANGER™


REVISTA OFICIAL
Nintendo


REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción


SONIC™
y los Anillos Secretos


SONIC™
y los Anillos Secretos


REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción
12+
Wii
SEGA®
© SEGA. SEGA, el logo de Sega y Sonic y los Anilllos Secretos son marcas registradas de Sega Corporation. Todos los derechos reservados


REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción
12+
Wii
SEGA
© SEGA. SEGA, el logo de Sega y Sonic y los Anillos Secretos son marcas registradas de Sega Corporation. Todos los derechos reservados



Petz®
¡ELIGE TU MASCOTA FAVORITA!
Catz
Dogz
Horsez
NINTENDO DS
DIVIÉRTETE CUIDANDO A TUS ADORABLES GATITOS. A TU GATITO LE ENCANTA QUE JUEGUES CON ÉL Y LE CUIDES.
ELIGE UN CACHORRO ENTRE 18 RAZAS Y ¡DALE LA MEJOR VIDA PERRUNA DEL MUNDO!
ELIGE TU CABALLO FAVORITO Y APRENDE A ENTRENARLO, CUIDARLO Y ALIMENTARLO. COMPITE EN DIFERENTES CATEGORÍAS.
www.petz.com
¡NUEVO!
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS
ask about games .com
PC CD-ROM
CODEGAME kids
PlayStation.2
UBISOFT
© 2006 Ubisoft Entertainment. © 2006 DIGITALKIDS. © 2006 MTO, Inc. All rights reserved. GBA version of Catz and Dogz Fashion developed by MTO Inc. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from MTO. DS version of Catz developed by POWERHEAD GAMES. Hamsterz Life published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from DIGITALKIDS. Horsez DS, PC versions developed by Lexis Numerique. Dogz and Catz PC versions developed by ImaginEngine, a division of Backbone Entertainment.



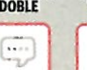


- Tipo de juego: Puzzle
- Compañía: Mitchell Corp.
- Jugadores: 1-2/Desc. y Multitarj.
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS




PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES




CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE





Los modos de juego son variados y enganchan; todos plantean distintos retos.



La incesante fila de gemas te llegará incluso a estorbar según avance. Cada "circuito" es más sinuoso y complicado.

¡UN PUZZLE MUY "VIBRANTE"!

Actionloop

¿Los puzzles te parecen aburridos? Pues cambia el chip y prepárate, ¡que aquí no puedes relajarte ni un momento!

Creías que ya habías visto todo lo visible en juegos de puzzles? Pues va a ser que no. Para sorprenderte llega «Actionloop», un juego en el que **los reflejos y la estrategia** te ayudarán a resolver todos sus desafíos.

¡Lanza todas las gemas!

El sistema de juego es tan sencillo como adictivo. Hay decenas de mesas diferentes, y cada una tiene un circuito distinto. ¿Circuito? Sí, un canal por el que van entrando gemas esféricas desde fuera de la pantalla y que termina en una desembocadura. Si las gemas llegan a este punto, pierdes. "¿Y cómo lo evito?", estarás pensando. Pues es ahí donde está la gracia del juego: haciendo **grupos de tres o más gemas del mismo color,** y usando solo las que salen del surtidor central. Basta con deslizar el puntero para lanzarlas hacia donde quieras. Dicho así parece sencillo, pero la cosa se complica con los giros del circuito, que hacen que la fila de gemas se cruce una y otra vez y te tape huecos mientras avanza hacia la desembocadura. ¡Y no te olvides del frenético **modo multijugador** que puedes usar con sólo una tarjeta! Un puzzle divertidísimo que te tendrá entretenido por mucho tiempo.



¡EL DATO! «Actionloop» incluye un cartucho "rumble" que hará vibrar tu DS según lo que suceda en pantalla.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★

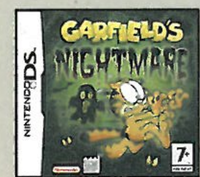
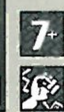
Valoración

No es sólo que traiga un Rumble y que cueste poco menos de 30 Euros, es que sobre todo es un juegazo de puzzles. Ahora que tu cerebro está en plena forma, acepta el desafío que te propone y ¡a divertirse!



Total 90


BOMBERMAN LAND Touch!
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
Nintendo
El espectacular regreso del legendario Bomberman.
- Tres modos de juego.
- Numerosos mini juegos disponibles a lo largo de la partida.
- Más de 30 horas de diversión garantizada.
- Incluye la versión más completa jamás creada del modo Batalla multijugador de Bomberman.
TIME 78
TIME 59
Rising Star Games
Virgin PLAY
© Hudsonsoft 1988, 2006. Bomberman es una marca de Hudsonsoft. © Hudsonsoft 2006. Licenciado y publicado por Rising Star Games Limited. Todos los derechos reservados. Rising Star y su logo son marcas registradas de Rising Star Games. Nintendo DS es una marca comercial registrada de Nintendo. Todas las demás marcas comerciales o logos son propiedad de sus respectivos dueños.

Tipo de juego: Plataformas
Compañía: Game Factory
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

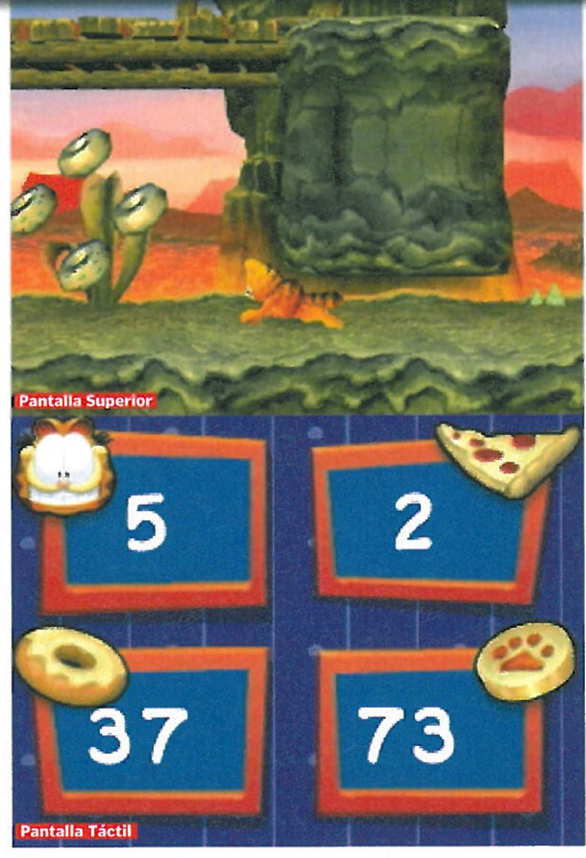
MICRÓFONO

WI-FI ONLINE





Las plataformas de Garfield no van a poner en apuros a los más expertos.



La pantalla táctil es puramente informativa. Menos mal que los gráficos del juego son superchulos y compensan.

DS

¡MARCHANDO UNA DE LASAÑA!

Garfield´s Nightmare

El gato gordinflón nos trae una nueva aventura diseñada para el público más peque de la casa. ¡Y tiene unos gráficos guays!

El gato Garfield ha hecho honor a su fama de tragón y se ha comido un enorme tentempié nocturno. Con la tripa a rebosar, se ha tumbado a echar una siesta. Pero más que descansar, le han asaltado unas escalofriantes pesadillas de las que no puede salir.

Hambre nocturna

Para salvar a Garfield tienes que **guiarle por sus pesadillas en busca de la salida**. En total, 16 enormes niveles plataformeros de avance lateral. Cada uno está ambientado en escenarios muy variados: volcanes, castillos encantados, un pueblecito navideño... Pero ojo, no te dejes embobar por los bonitos gráficos, porque te esperan peligros por todas partes. Desde fantasmas a arañas, pasando por elementos del escenario que te caen encima. No sólo debes saltar, también hay que recoger todas las rosquillas posibles y buscar las puertas ocultas para acceder a los **divertidos minijuegos táctiles**. Para entrar hay que pagar con las monedas que recoges, pero los premios (como vidas extra) compensarán el esfuerzo.

Visualmente es una chulada. Los gráficos son muy pintones y lucen sólidos y brillantes. Pero **el juego es bastante simple**, demasiado enfocado a los jugones más pequeños que, ellos sí, sabrán sacar todo el partido a estas sencillas plataformas.

¡EL DATO!
No te duermas y guía a Garfield a lo largo de los 16 niveles diferentes que encontrarás en el juego.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

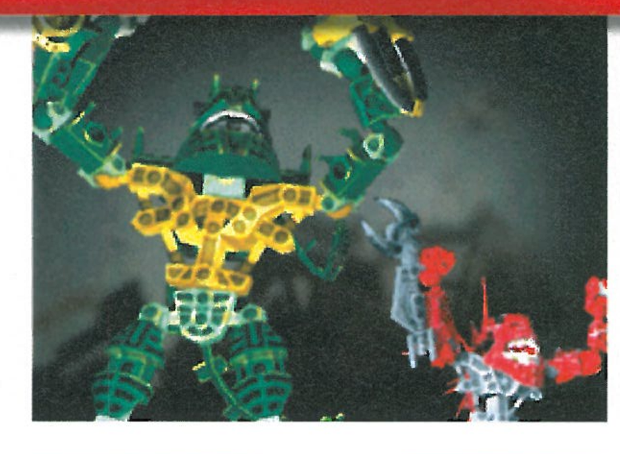
Un plataformas muy sencillito, dirigido especialmente a los seguidores de Garfield. Los gráficos son bastante vistosos, pero el desarrollo es flojete, poco desafiante para los jugones expertos.

Total 82













Recoge todas las tuercas que puedas, ¡mejorarán tus armas para dar más caña!

¡No hay descanso! Hay infinidad de Bionicles diferentes que intentarán cortarnos el paso... ¡pues lo llevan claro!

Tipo de juego: Acción 3D
Compañía: Eidos
Jugadores: 1-4/Multitarjeta
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡QUÉ CAÑA LOS HÉROES DE LEGO!

Bionicle Heroes

¡La lucha por el control de la isla Bionicle ha comenzado y tienes un arsenal completo a un simple toque de puntero!

Si te van los juegos de acción, estás de suerte. En éste te proponen convertirte en un poderoso monstruo metálico, un Bionicle, y atravesar **más de 30 niveles** eliminando a cañonazos a los enemigos que se te crucen.

Busca y elimina

Debes derrotar a 6 malvados jefes y a su clan de máquinas de guerra. Y debes hacerlo con la ayuda del puntero, de la doble pantalla y de una **absorbente vista 3D**. Usa la pantalla táctil para localizar a los enemigos en el radar. Para moverte, la mecánica es la misma que ya vimos en «Metroid Prime Hunters»: deslizas el puntero por la táctil para apuntar y usas un botón para disparar y abrir las puertas de acceso al siguiente nivel. Sólo eliminando a todos los enemigos podrás avanzar. Y para eso tienes que ir mejorando tus armas. ¿Cómo ? Recoge las tuercas que suelten los enemigos al ser aniquilados y ya verás cómo potencias tu arsenal.

El juego es adictivo y destaca sobre todo por su **calidad gráfica**. La pequeña DS te va a sorprender en este apartado, con un soberbio aspecto 3D. Además, los Bionicle de Lego tienen un diseño superchulo, así que lucen doblemente bien. El juego sólo tiene dos pequeños borrones: que el desarrollo acaba siendo monótono, y que no tiene conexión online para el multijugador. Pero si eres fan de los Metroid, éste te encantará.



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★
Multijugador	★★★
Duración	★★



Valoración

Un juego muy bonito y muy correcto. El aspecto visual es brillante, y la mecánica resulta bastante jugable aunque va perdiendo fuelle a medida que pasas de nivel. Al final termina cansando más de la cuenta.



GHOST RIDER

12+

- Tipo de juego: Acción
- Compañía: 2K
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Precio: 29,99 €
- Lanzamiento: Ya disponible

GBA

¡Qué velocidad! Esquivar obstáculos mientras eliminas enemigos es... ¡brutal!

Los enemigos finales son enormes, aunque su lentitud y previsibilidad son su punto débil. Además de la cabeza, claro.



Ghost Rider

Cadenas, patadas, fuego y motos a tope de velocidad es lo que ofrece el bombazo cinematográfico para Game Boy.

El superhéroe más heavy de Marvel llega arrasando a la pequeña de Nintendo. Su juego tiene todo lo que espera uno de este personaje: golpes, velocidad, demonios y...

¡Diversión al máximo!

El motorista te propone recorrer escenarios en 2D, ¡saltando y sacudiendo **cadenazos y patadas y de todo** a engendros del averno! De hecho, puedes ir comprando combos para tener más golpes o hacerlos más poderosos. ¡Y te enfrentas a unos enemigos finales que ocupan media pantalla! Y todo tiene **un nivel gráfico y un movimiento sublimes.** Pero la calidad no termina ahí. También tiene fases de conducción en las que parece que vaya a estallar la moto, de la sensación de velocidad que dan las 3D, y donde el objetivo es cargarse a otros motoristas con tu cadena, mientras evitas obstáculos. ¡Arrasador! Claro que, tampoco es perfecto. Solo tiene cinco escenarios y todos los enemigos finales, los gigantescos, se pueden eliminar usando el mismo patrón. Vamos, que se hace corto porque resulta fácil avanzar y... porque lo es. Eso sí, guarda secretillos que incitan a rejugarlo. Una inesperada explosión de diversión para GBA.





ÚNETE A NOSOTROS
EN UN MARAVILLOSO MUNDO DE DIVERSIÓN

TAMAGOTCHI CONNEXION

Corner Shop 2

¡Afila el cuchillo de sushi, coge tu instrumental médico y prepárate para divertirte con más de 100 Tamagotchis!

www.tamagotchieurope.com







PLAYING IS BELIEVING.

Los mejores juegos para DS, Wii, GC y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más original, las "gangas"...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

SONIC El erizo azul ha vuelto más veloz y frenético que nunca, tan divertido como siempre y con un 'Wii-control' total.

NINTENDO DS:

SPECTROBES Un nuevo tipo de criaturas acaba de nacer. ¿Serás capaz de conseguirlas todas? ¡Inténtalo!

NINTENDO DS:

LUNAR KNIGHTS ¡Los vampiros del espacio han llegado a DS! Acaba con ellos en este original RPG.



DS LITE

- Precio: **149,95 €**
- Lanzamiento: **31 agosto 2006**

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165
- DS Lite Rosa: 149,95

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

GARFIELD (N)



Game Factory · 39,95 € · +7 años · 1 jugador

El gato divertido y gordinflón de los dibujos llega a la DS dando brincos para divertir a los nintenderos más pequeños.

Puntuación 82

MARIO VS DONKEY KONG 2 (N)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 j. Wi-Fi online

Mario y Donkey vuelven a enfrentarse en una sabia mezcla de puzzle y plataformas, esta vez con toque táctil.

Puntuación 87

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!

Puntuación 97

NEW ZEALAND STORY



Rising Star · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Ayuda a este valiente kiwi a salvar a sus amigos en una aventura de saltos y más saltos, enemigos y más enemigos...

Puntuación 86

SONIC RUSH



Sega · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores

El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad que nunca.

Puntuación 94

YOSHI'S ISLAND DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.

Puntuación 95

Deportes + Carreras

FIFA 07



EA Sports · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS los últimos fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!

Puntuación 92

MARIO BASKET



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.

Puntuación 91

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 j. Wi-Fi online

Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...

Puntuación 98

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER



Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 j. Wi-Fi online

El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.

Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS



Codemasters · 49,99 € · +3 años · 1-4 jug.

Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.

Puntuación 95

TONY HAWK DOWNHILL JAM



Activision · 39,95 € · +7 años · 1-4 j. Wi-Fi online

El rey del skate te trae un nuevo reto: haz acrobacias, baja colinas a velocidad de vértigo y flipa con sus graficazos.

Puntuación 90

Acción

BIONICLE HEROES (N)



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1-4

Los Lego Bionicle vienen dispuestos a reventar tu portátil a base de acción 3D y un uso total del puntero.

Puntuación 86

DEAD 'N' FURIOUS



Virgin · 39,95 € · +16 años · 1-2 jugadores

Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... ¡acción sin límites!

Puntuación 91

LEGO STAR WARS 2



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores

No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.

Puntuación 92

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



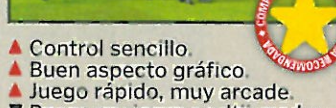
EL DEPORTE REY EN DS

TODO UN CLÁSICO: FIFA VS. PRO. Lo que no es tan clásico es el resultado del duelo. Si en los últimos años, Pro ha sido alabado como líder indiscutible del fútbol consolero, en la versión de DS es el FIFA el que se lleva el gato al agua. Aun así, ambos son geniales.

FIFA 07







▲ Control sencillo.
▲ Buen aspecto gráfico.
▲ Juego rápido, muy arcade.
▼ Pocas opciones multijugador.

PES 6



▼ Pillarle el truco lleva su tiempo.
▼ Jugadores irreconocibles.
▼ Los partidos son lentos.
▲ Buen multi, con Wi-Fi incluido.

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 j. Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

RESIDENT EVIL DS



Capcom · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra, esta vez en Nintendo DS y con un montón de opciones táctiles.
Puntuación 95

STARFOX COMMAND



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 2-6 j. Wi-Fi online
Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. ¡Esta vez con control táctil!
Puntuación 92

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 jug. Wi-Fi
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.
Puntuación 95

LUNAR KNIGHTS (N)



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Acaba con los vampiros espaciales utilizando los poderes del sol y de la luna de los dos héroes de este bonito RPG.
Puntuación 94

CONTACT



Rising Star · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Una aventura estilo RPG repleta de originales misiones, con control táctil y la opción de intercambiar objetos online.
Puntuación 92

MAGICAL STARSIGN



Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-6 jugadores
Embárcate en un viaje mágico en el que manejarás hasta seis personajes. ¡Ah! Y los combates... ¡puntero en mano!
Puntuación 90

PHOENIX WRIGHT



Capcom · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Métete en la piel de Phoenix y, en plan medio abogado medio detective, resuelve los casos más sorprendentes.
Puntuación 90

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador... ¡eres uno de los Pokémon! La misión: salvar a tus colegas.
Puntuación 94

SPECTROBES (N)



Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 j. Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios

ACTION LOOP (N) (P)



Mitchell Corp. · 29,95 € · +3 años · 1-2 jug.
Un puzzle trepidante como pocos. Revienta bolitas de colores sin parar mientras tu DS tiembla... ¡literalmente!
Puntuación 90

42 JUEGOS DE SIEMPRE



Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 j. Wi-Fi online
Dardos, póker, dominó... en un juego imprescindible en viajes y reuniones familiares. ¿Echamos una partidita?
Puntuación 91

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 j. Wi-Fi online
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY (P)



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Trainning» te ayudará a descubrirlo y a "rejuvenecerlo" pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS



Opera Soft · 40 € · DS-DS Lite · Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Puntuación --

SIMS 2 MASCOTAS



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
¿Te gustan los animales?, ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda, este es tu juego... ¡una original combinación!
Puntuación 91

SUDOKU MASTER (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.
Puntuación 87

YU-GI-OH GX! SPIRIT CALLER

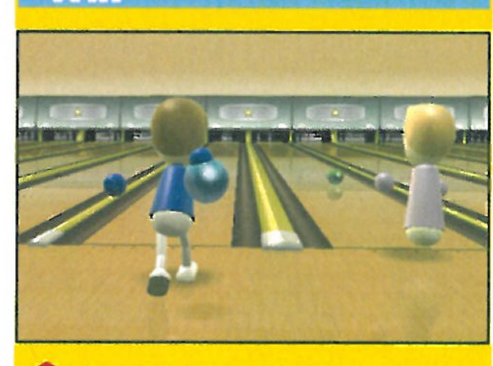


Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 j. Wi-Fi online
Un título imprescindible para los fans de este juego de cartas, que ahora podrán competir con todo el mundo vía Wi-Fi.
Puntuación 86

TOP 10 LECTORES

A nuestros lectores les encanta el deporte. Primero, un poco de tenis o béisbol en la Wii y después... una carreritas de karts en la DS.

Wii:



1. Wii Sports ------ Deportivo (Sube)
2. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Baja)
3. Wii Play -------- Minijuegos (Sube)
4. Rayman R.R. ---- Minijuegos (Igual)
5. WarioWare ----- Minijuegos (Nueva entrada)
6. Excite Truck ------ Carreras (Nueva entrada)
7. Red Steel---------- Acción (Baja)
8. Gottlieb Pinball ---- Pinball (Sube)
9. Monster 4x4------ Carreras (Baja)
10. Ice Age 2 ------ Plataformas (Nueva entrada)

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS----- Carreras (Igual)
2. Pokémon M.M.--- Aventura (Sube)
3. Animal Crossing Comunidad (Igual)
4. Nintendogs------ Mascota (Sube)
5. Brain Training--- Ag. Mental (Sube)
6. N. Mario Bros. - Plataformas (Baja)
7. Yoshi's Island DS --- Plataf. (Sube)
8. Mario 64 DS --- Plataformas (Baja)
9. Big B. Academy - Ag. Mental (Nueva entrada)
10. English Training ---- Inglés (Nueva entrada)

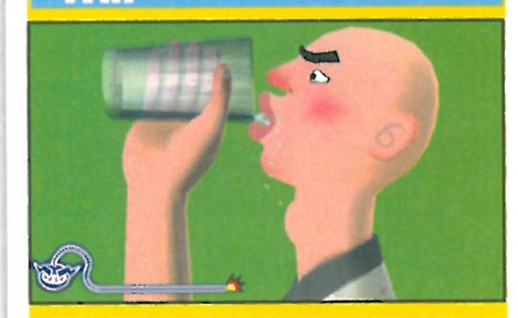
N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Sonic y los Spectrobes protagonizan las dos entradas fuertes del mes. Mientras, el gran Wario se encarama al primer puesto de Wii.

Wii:



1. WarioWare ----- Minijuegos (Sube)
2. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Baja)
3. Sonic ------------- Acción (N)
4. Excite Truck ------ Carreras (Igual)
5. Rayman R. R. --- Minijuegos (Sube)
6. Red Steel ---------- Acción (Sube)
7. Wii Play -------- Minijuegos (Sube)
8. Call of Duty 3 ------ Acción (Baja)
9. Monster 4x4------ Carreras (Baja)
10. Gottlieb Pinball ---- Pinball (Igual)

NINTENDO DS:



1. Spectrobes ------ Aventura (N)
2. Castlevania PoR-- Aventura (Baja)
3. Mario Kart DS----- Carreras (Igual)
4. N. Mario Bros. - Plataformas (Baja)
5. Lunar Knights---- Aventura (N)
6. Yoshi's Island DS --- Plataf. (Igual)
7. Action Loop ------- Puzzle (N)
8. Rafa Nadal Tennis --- Tenis (Igual)
9. Pro Evolution 6----- Fútbol (Baja)
10. Phoenix Wright -- Aventura (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

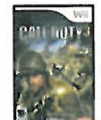
Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?



ANT BULLY (P) (N)
Midway · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Una sencilla aventura 3D que encantará a los más peques y les hará revivir los mejores momentos de la película.
Puntuación 84



CALL OF DUTY 3
Activision · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apúntate para combatir en la IIª Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado?
Puntuación 93



EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras sencillas y directas: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



GT SERIES (P)
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El primer juego de carreras para Wii viene con un volante incluido en el que acoplar el mando. ¡Una nueva experiencia!
Puntuación 84



GOTTLIEB PINBALL
System 3 · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mogollón de mesas muy variadas en las que darle caña a la bolita, con un sencillo control que lo hace adictivo a tope.
Puntuación 87



NFS: CARBONO
EA Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Carreras nocturnas, tuning y cochazos son los ingredientes de un NFS en el que el volante es el mando de la Wii.
Puntuación 84



RAYMAN RAVING RABBIDS
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



RED STEEL
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Desenfunda el mando cual pistola o empúñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.
Puntuación 95



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS (N)
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Gráficos espectaculares y una historia bien llevada, son los puntos fuertes de la nueva aventura de Sam Fisher.
Puntuación 85



SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El Tony Hawk más arcade de todos, para que practiques tus piruetas de skater con el mando de Wii en la mano.
Puntuación 87



WARIO WARE SMOOTH MOVES
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95



Wii PLAY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



Wii SPORTS
Nintendo · Pack · +3 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



GameCube

Precio: 99 €
Lanzamiento: mayo de 2002

Opciones de compra:
• Busca los mejores juegos desde 19,95 Euros.

Cada vez salen menos juegos para GameCube. Pero hay tenemos el nuevo Zelda, que lo compensa todo.



BATTALION WARS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Una propuesta original que mezcla estrategia con un estilo muy arcade. Entretenido y muy jugable
Puntuación 91

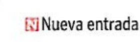
NARUTO: CLASH OF NINJA
Tommy · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Naruto y sus colegas llegan a GC para repartir mamporros en un juego de lucha 3D con golpes superespectaculares.
Puntuación 90



ODAMA
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1 jugador
Una inesperada combinación entre pinball y estrategia que además nos invita a dar órdenes por el micrófono.
Puntuación 89



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
La aventura perfecta para GC: una buena historia, un mundo enorme y gráficos alucinantes. No has jugado a nada igual.
Puntuación 100



N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

Precio: 99,95€
Lanzamiento: noviembre 2001

Opciones de compra:
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa recibiendo buenas novedades. Este mes, nada menos que el Motorista fantasma.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.

Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.

Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1 jugador

Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.

Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY IV



Square-Enix · 39,95 € · +7 años · 1 jugador

Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!

Puntuación 88



TALES OF PHANTASIA



Namco · 39,95 € · +7 años · 1 jugador

Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...

Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!

Puntuación 97

Acción



GHOST RIDER

N

2K Games · 39,95 € · +12 años · 1 jugador

Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.

Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



Square-Enix · 39,95 € · +3 años · 1 jugador

Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.

Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

P

Eidos · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores

¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.

Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.

Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores

Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.

Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA




Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.

Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores

Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.

Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-5 jugadores

Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.

Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores

¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?

Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:



Brain Training

¿Eres un lumbreras? En Estados Unidos todos quieren serlo, por eso siguen comprando el «Brain Training» como locos.

1. NINTENDOGS
2. NEW SUPER MARIO BROS.
3. BRAIN TRAINING
4. YOSHI'S ISLAND DS
5. HANNAH MONTANA

... JAPÓN:



Dragon Quest

Monstruos y hechizos El antiguo rival de «Final Fantasy» ya está dando caña en Nintendo DS.

1. SIM CITY DS
2. PROF. LAYTON
3. DRAGON QUEST MONSTERS
4. POKéMON PERLA / DIAMANTE
5. BRAIN TRAINING 2

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Hacer carrera

CÓMO APRENDER UNA PROFESIÓN CON TU CONSOLA. Entre los juegos más originales que han llegado a DS, están los que nos ponen, puntero en mano, a "currar" en los trabajos más insólitos y divertidos.



1 Trauma Center

CIRUJANO CON PODERES. Utiliza tu "don curativo" para salvar a los pacientes usando el puntero-bisturí.



2 Phoenix Wright

¡PROTESTO! Ahora te toca hacer de abogado-detective: busca pruebas, gana juicios...



3 Cooking Mama

RICO, RICO. La forma más divertida para convertirse en un "cocinillas". Lástima que sólo esté en inglés.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak

Sigue

Nintendo DS

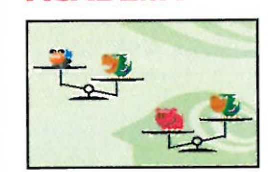
42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP

VER CRÉDITOS: Completa todos los niveles del modo historia.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE MEDALLAS
- Medalla de oro: Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Consigue 9 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN



DESBLOQUEAR PERSONAJE SECRETO DE KONAMI: Finaliza el juego en el modo difícil.
GANAR EL ANILLO DE MAGUS: Completa todas las pruebas de viento.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones del juego.

SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y ¡ya verás qué bien te recompensa!

CONTACT

DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA: Completa el juego una vez.

CRASH BOOM BANG!



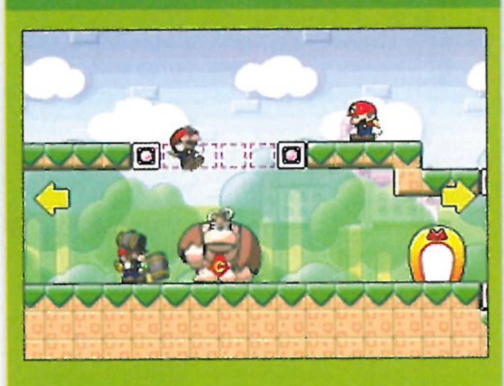
DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

NEW SUPER MARIO BROS.

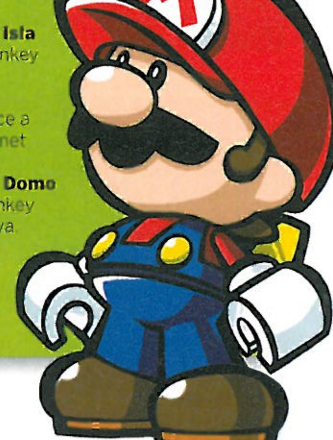
TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y por fin... ¡ya es tuya!
- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y salva tu partida.



MARIO VS DONKEY KONG 2



DESBLOQUEAR KITS DE CONSTRUCCIÓN DE NIVELES PERSONALIZADOS
- **Kit de construcción Isla Tropical:** Vence a Donkey Kong en Isla Tropical.
- **Kit de construcción Magnet Manía:** Vence a Donkey Kong en Magnet Mania.
- **Kit de construcción Domo de Lava:** Vence a Donkey Kong en Domo de Lava.
- **Kit de construcción Toad:** Vence a Donkey Kong en Castillo Toad.





- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y entra en las fases que tengan un bloque alado revoloteando sobre ellas.

MARIO BASKET



DESBLOQUEAR BOWSER: Gana la copa estrella.
DESBLOQUEAR NINJA: Gana la copa arco iris.
DESBLOQUEAR COPA FLOR: Gana la copa seta.
DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA: Gana la copa flor.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE DAISY: Gana la copa flor en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE PEACH: Queda el primero en la copa champiñón.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE YOSHI: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana la copa arco iris en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR PELOTA GOOMBA: Gana el oro en el torneo estrella y en modo difícil.

PIRATAS DEL CARIBE 2

MODO INVENCIBLE: Durante el juego, introduce esta combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

RELIQUIA ENTERRADA: Cuando recibas el correo que habla de desenterrar unas ruinas, habla con Lombre y con Shiftry.
RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra el área de recreo de Bosque Secreto.
MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos y ten en cuenta que tienes que añadir los símbolos de chica (F) y chico (M) en el mail:
- **5?2YQW0??T0QJC?(M)FH16WR?W:** Te abre el área de recreo de las Llanuras del Cielo azul.
- **X?7P (F) ?+??XP6RJ?QFJC5-?W??:** Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaje.
- **4??N22...??Q6JH3?(M)8470JN?W:** Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje.

PUYO POP FEVER

NUEVOS MODOS
- Popui: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- Carbuncle: Completa el modo Hara Hara.

RUB RABBITS

NUEVOS MODOS.
- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- Modo otra historia y modo difícil: Completa el juego en el modo historia una vez y desbloquearás ambos.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia una vez desbloqueado.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil" del juego tendrás un montón de ropa disponible: guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y después el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario e incluso unas sandalias de mago.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



MODO ARCADE: Completa una vez la aventura normal.
PIEL DE CYNDER: Gana 60 cristales durante la aventura.

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

TONY HAWK´S DOWNHILL JAM

HOMBRE DE LAS NIEVES: Entra en la tienda, dale a comprar, elige la opción de trucos e introduce la palabra BIGSNOWMAN.

YOSHI'S ISLAND DS

NIVELES EXTRA: Para desbloquearlos debes conseguir 100 puntos en cada mundo en el que estés (sin contar los puntos de los niveles secretos), por ejemplo, colecciona 20 monedas de color rojo, 5 flores y 30 estrellas para obtener nada menos que 100 puntos.

YU-GI-OH! GX SPIRIT CALLER



DESBLOQUAR ROPA DEFENDIENDO AMIGOS
- **Uniforme amarillo:** Defiende al profesor Sartyr hasta que te lo entregue.
- **Abrigo de duelo:** Defiende a Crowler hasta que te lo entregue.
- **Jersey académico:** Defiende a Fonda hasta que te lo entregue.
- **Uniforme negro:** Defiende a Chazz hasta que te lo entregue.
- **Uniforme azul:** Defiende a Dark Zane hasta que te lo entregue.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

FAR CRY VENGEANCE



Introduce los trucos en el menú "códigos" que se encuentra en las opciones del menú principal

- **GiveMeTheMaps:** Desbloqueas todos los mapas.
- **ImJackCarver:** Recuperas toda la salud.
- **Bloodlust:** Ataques feroces infinitos.

GOTTLIEB PINBALL



Introduce estos códigos y consigue extras y ventajas:

- **JAT:** 999 Créditos
- **HOT:** Juego Libre en Love Meter
- **BIG:** Juego Libre en Xolten
- **HEF:** Juego Libre en Playboy
- **UNO:** Juego Libre en Aces High
- **NYC:** Juego Libre en Central Park
- **PBA:** Juego Libre en Strikes 'n Spares
- **WGR:** Desbloquea el modo Payout
- **CKF:** Bolas Personalizadas en Opciones
- **BZZ:** Tilt Opcional

ICE AGE 2



Para activar cada truco, pausa y haz la secuencia:

- **Salud ilimitada:** Arriba, derecha, abajo, arriba, izquierda, abajo, derecha, izquierda.
- **Energía ilimitada:** Abajo, abajo, izquierda, arriba, arriba, derecha, arriba, abajo.

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce el código en la pantalla de título para conseguir estos extras:

- **Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B:** Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- **Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1:** Cargas ilimitadas.
- **Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1:** Nitrosos ilimitados.
- **Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1:** Marcador de velocidad ilimitado.
- **Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1:** Vinilo de Need For Speed -Carbono-.
- **Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1:** Caja de cartas y un coche de vinilo.

RAYMAN RAVING RABBIDS



DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.

DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia y... ¡hala, a superar récords!

SUPER MONKEY BALL: BANANA BLITZ



DESBLOQUEAR CRÉDITOS:
Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.

DESBLOQUEA MUNDO 10:
Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Introduce el código en la pantalla de trucos:

- **BirdBirdBirdBirdBird:** Gran salto de pájaro.
- **BirdBirdBirdBird:** Salto de pájaro.
- **DisplayCoordinates:** Muestra las coordenadas.
- **TonyFishDownhillJam:** Poder del pez.
- **FourLights:** Desbloquear skater Picasso.
- **NowYouSeeMe:** Desbloquear skater invisible.
- **WannaBeTallTall:** Desbloquear skater gigante.
- **DownTheRabbitHole:** Desbloquear mini-skater.
- **EvilChimneySweep:** Desbloquear skater diabólico.
- **ChimneySweep:** Desbloquear skater sombra.
- **ShirnkThePeople:** ¡La gente disminuye de tamaño!
- **AdventuresOfKwang:** Desbloquea todos los eventos.
- **ImInterfacing:** Desbloquea todos los skaters.
- **FreeBozzler:** Desbloquea todas las secuencias de video.

WARIO WARE SMOOTH MOVES




DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:
Completa el nivel del Dr. Crygor's.

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS BLOQUES ESTRELLA:
Completa los microjuegos de Cricket's

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE DISPARAR AL PERRO:
Completa los microjuegos de Ashley.



DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE TENNIS:
Completa los microjuegos de Ana y Kat.

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LA LIEBRE Y LA TORTUGA:
Completa los microjuegos de todos los personajes.

DESBLOQUEAR UN JUGUETE OCULTO:
Completa el modo multijugador pero habiendo jugado antes a todos los microjuegos.

Wii SPORTS



- **Bolos:** Puedes soltar la bola hacia atrás mientras haces el movimiento para tirar. Si lo consigues, verás cómo se asustan los Miis que están detrás.
- **Bolos (2):** Antes de tirar, prueba a pulsar ARRIBA en la cruceta. La cámara hará un efecto de zoom sobre la pista y escucharás el mismo sonido que hacía la cámara en «Super Mario 64» de Nintendo 64.
- **Golf:** En el hoyo 3 hay una pequeña zona de calle, aproximadamente a 45 grados a la izquierda de la zona de salida. Está rodeada de áreas "Fuera del Campo", pero si consigues posarla dentro, tendrás el Eagle casi hecho.

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS



DESBLQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:

- **Blaze:** Gana 105 almas de fuego.
- **Cream:** Gana 42 almas de fuego.
- **Shadow:** Gana 30 almas de fuego.
- **Silver:** Gana 87 almas de fuego.

CONCURSO



Demuestra lo que sabes sobre Zelda y consigue este excepcional regalo.

SORTEAMOS:





Nintendo Acción te regala **5 exclusivas figuras de Link en edición limitada para coleccionista**. ¡Tan exclusivas que sólo podrás conseguirlas si sabes las respuestas a estas preguntas! ¡Participa con tu móvil!

RESPONDE A:

1. ¿Cuál es el pueblo natal de Link?
a) Ordon **b)** Kakarico **c)** Hylia

2. ¿Cómo se llama el personaje que monta sobre el lobo?
a) Midna **b)** Ilia **c)** Epona

3. ¿Quién es la princesa de las sombras?
a) Midna **b)** Zelda **c)** Otilia

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **NTZELDAAB + las respuestas a estas tres preguntas.**
Al final, no te olvides de tus datos personales.
Ejemplo: NTZELDAAB 1a2b3c Juan perez C/Marx4 5b 28000 madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de abril de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección: C/Los Vascos, 17 - 28040 Madrid".



Wii







¡MIYU, TE SALVAREMOS!

Red Steel

Recupera a tu chica, escarmienta a los malos y descubre todos los secretos de esta aventura.



BLOODY SUNSET


1


2

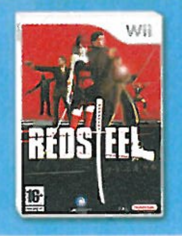

3

LO PRIMERO es aprender a moverte como Scott. Sigue las indicaciones de Miyu para familiarizarte con el movimiento del mando **1**. Después, muévete tras ella con el Nunchuk. Te tirarán al suelo de un golpe. **Recoge la pistola** y sigue las indicaciones.

ACABA CON TODOS los que aparecen por la puerta y en el siguiente pasillo. Aprenderás a usar el zoom de las armas para mejorar la puntería **2**. Al llegar a la cocina encontrarás una Uzi. Y más adelante **deberás disparar a dos bombonas** para poder despejar el camino.

SIGUE LAS INSTRUCCIONES y derrota al resto de enemigos para subir por las escaleras. En la azotea tendrás que escoltar a Sato hasta la puerta del fondo mientras terminas con los adversarios. Es recomendable que uses las escopetas que dejan los enemigos **3**.

Info extra

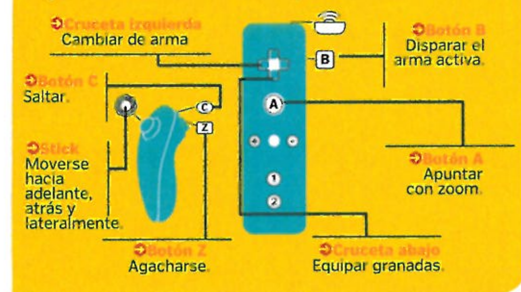


- **Tipo de juego:** Acción
- **Niveles:** 14
- **Modos de Juego:** Historia y multij.
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Juego completo
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Media
- **Hemos acabado el juego en:** 9 Horas
- **Habilidades:** Buena puntería

Para temerarios y fans de los FPS

CONTROLANDO A SCOTT

No olvides ajustar la sensibilidad del mando dependiendo de tu nivel de puntería.



SALIDA DE INCENDIOS


1


2


3

TRAS TU PRIMER COMBATE con katana, avanza por el pasillo, cruza la puerta y ábrete paso con la katana hasta tu segundo duelo. Llegarás a una gran sala plagada de enemigos. **Usa el mobiliario para cubrirte.** Ve hasta la barra del bar y entra por la puerta de detrás.

Te encontrarás con Sato, su hija y otra panda de indeseables que tendrás que eliminar, esta vez, contra reloj **1**. **DE CAMINO A LA LAVANDERÍA** coge la armadura justo al lado del piano **2**. Una vez allí encontrarás varios pistoleros y dos duelos. Coge el ascensor.

PARA ALCANZAR A LOS COCHES antes de que huyan, entra por la puerta doble y sube las escaleras, hacia la derecha. **Hazlo 3 veces,** usando las esquinas para resguardarte de los disparos. Dispara al coche cuando se acerque. Después, duelo con el conductor **3**.

CAPÍTULO FINAL (I)

ANGEL´S HEAVEN







EN EL CENTRO DE MASAJES DE ANGEL, avanza hasta llegar a una puerta cerrada, custodiada por un guarda. Acaba con él y sigue por la otra puerta, que conduce hasta el pub. Tendrás que eliminar a varios pistoleros más, y ojo con los que te dispararán desde arriba 1. Sube por las escaleras detrás de la barra y **recoge la llave** que te dará acceso a la puerta que estaba cerrada. Vuelve sobre tus pasos y abre la puerta. Llegarás a una zona exterior y verás un jacuzzi. Habla con los bañistas y sube por la rampa que tienen justo detrás, a la derecha.

ESTÁS EN UN PASILLO con varias puertas cerradas electrónicamente menos una. Entra por ella y **destruye el panel eléctrico** para ganar el acceso a otra más. Crúzala y encontrarás otro panel eléctrico que destruir. Debes tener cuidado con los guardias que te sorprenderán rompiendo las ventanas camufladas 2. Después de esto conseguirás el acceso a todas la puertas que estaban selladas. Incluido el portón doble del principio de la sala. Regresa y cruza esa puerta. Termina con los enemigos y coge la armadura ligera escondida bajos las escaleras.

TÍRATE POR EL HUECO del ascensor y entra en él por el techo. Llegarás a la zona de baños. En una de las duchas hay un chaleco ligero. Tendrás que enfrentarte a una especie de **enemigo final, mucho más fuerte y resistente** que los demás. Dispárale hasta que caiga y evita sus ataques ocultándote tras las esquinas. Ahora te toparás con Angel. Ve tras ella y acaba con otra tanda de enemigos. Sube a la planta superior y sal a las escaleras de emergencia. En la calle verás a Angel detrás de unos coches 3. Dispara a los enemigos y baja por las escaleras de la derecha.

EXTREME WHEELS







TRAS EL DUELO con el rapero del bate 1, entra en el taller y cárgate a los enemigos. Sal al patio por la puerta de más adelante. Cuidado con los de arriba. Activa las palancas, al final del patio, para **mover la grúa.** Ya puedes saltar a la plataforma y entrar en el despacho. En una de las puertas hay munición y una armadura. Llegarás a un taller plagado de enemigos y objetos explosivos: **coches y bidones.** Úsalos en tu favor.

SUBE POR LAS ESCALERAS del fondo y coge la tarjeta de seguridad. Vuelve al taller y avanza por el pasillo de la derecha. Llegarás a otro taller. Continúa hasta que aparezcas en otra zona de reparaciones con dos coches. **Baja el de la derecha y sube el de la izquierda** para subir a la oficina 2. Usa la llave en la puerta de seguridad. Acaba con los enemigos y recoge el rifle Scar. Avanza y verás una puerta doble cerrada, que conduce al almacén, y justo enfrente otra puerta. Crúzala y llegarás al túnel de lavado. Sube a la furgoneta. Los enemigos aparecen por los lados. Agáchate para cubrirte de los disparos y revienta los extintores. Al final del recorrido, aparecerán más pistoleros justo de frente.

SAL POR LA ESCALERA de la derecha, activa el interruptor y regresa por el pasillo paralelo al túnel de lavado. Duelo con katana y, tras entrar al almacén, otro. Rompe las cajas de la derecha. Usa la escopeta para distancias cortas. Sube la escalera y verás a Ryuichi y a Miyu bajando en un ascensor y una salida de emergencia. Ahora el reloj empezará a contar. Avanza hasta el final de la pasarela, baja las escaleras, gana el duelo y **corre al camión de la izquierda** del todo 3.

ALA QUEBRADA

Cinta transportadora:
Sal del camión y acaba con los enemigos. Recuerda usar en el momento adecuado los vehículos que pueden explotar. Rodea los camiones y sube a la cinta transportadora para pasar al siguiente almacén. Encontrarás más enemigos. Sube a la sala de control y activa el interruptor. Súbete a la cinta transportadora que indican las luces de emergencia.

El francotirador:
Después de un enfrentamiento con la katana llegarás a otra zona del almacén plagada de enemigos. Coge el ascensor y liquida al francotirador apostado tras unas cajas. Tras cruzar la pasarela deberás usar el rifle para derrotar a los enemigos. Ten cuidado con los francotiradores ocultos y usa en cuanto puedas las cajas de explosivos y los vehículos como bombas.



Granadas:
Acércate a Miyu y recoge la llave que te tiene que entregar. Abre la puerta y aprende el uso de las granadas. Usa una de ellas para acabar con el enemigo que hay bajo la rejilla. Verás cómo se llevan a Miyu y tendrás otro duelo con katana.



Duelo:
Tras acabar con varios enemigos más, accederás a un pequeño hangar con dos aviones. Puedes hacerlos explotar si lo crees conveniente, pero ten en cuenta que ellos también pueden dispararles. Sal por la única puerta abierta para encararte en otro duelo con espada. Vigila sus golpes fuertes y contrarréstalos como te han enseñado porque es la única manera de acabar con él.



Hacia el avión:
Liquida a los tiradores situados en las escaleras verdes y sube por ellas. Saldrán por las ventanas mientras los haces, así que mucho ojo. Aparecerás en una zona complicada. Para salir ileso, utiliza el armario situado a la derecha como barricada. Cuando acabes con todos los enemigos, baja las escaleras y sal de la zona. Sigue el único camino posible hasta llegar al avión. Tendrás que enfrentarte a un enemigo con Katana. Tras derrotarle, bajará del avión Ryuichi y te hará morder el polvo inevitablemente.

ACTO 2 EL SENDERO DE LA KATANA GIRI

BASURA ARDIENTE


1


2


3


4

CRUZA LA PLAYA y pasa entre las rocas. Acaba con el tipo que está de espaldas y recoge el rifle de francotirador. Aparecerán varios enemigos más en la lejanía y otros **dos en la grúa** situada a la izquierda del puerto. Usa el rifle para acabar con ellos 1. Baja las escaleras hasta llegar a una puerta metálica. Activa el interruptor para subir el container y abrir el camino al almacén. Llegarás a una zona con dos camiones de basura y varios tipos. Liquídalos desde arriba reventando los barriles. Sal por la puerta iluminada con la luz de emergencia.

SUBE POR LAS ESCALERAS laterales. Una vez arriba deberás subirte a uno de los contenedores colgantes y esperar a que llegue a su destino. Baja por el río de deshechos, acaba con el guardia y desactiva la barrera de gases. Repite la operación. Avanza por el único camino disponible y coge **la llave de seguridad,** en la mesa de oficina 2. Coge las granadas y úsalas contra los enemigos que aparecerán a continuación. Sal por la puerta de seguridad.

LAS TUBERÍAS VERTICALES pueden explotar si les disparas, tenlo en cuenta. Sube las escaleras y pasa por la delgada viga de metal. Saldrán dos operarios justo cuando vayas por la mitad de la viga. Después de la explosión comenzará una cuenta atrás 3. Tienes que **escapar antes de que todo explote.** Sube al elevador y llegarás a otro duelo de katanas. Deberías entrar en otro ascensor, pero está cerrado. Sube las escaleras y anda pegado a la pared, sobre las tuberías, para entrar por la trampilla del techo.

SAL DEL ASCENSOR y entra en el agujero superior de la tubería. Avanza por el interior sin mirar atrás y antes del final saldrán varios enemigos. Ya fuera, ve a la derecha y llegarás a un almacén con dos barcas colgadas. **Dispara a los enganches** para que caigan 4 y salta sobre ellas para **cruzar al otro lado.** Llegarás a una zona al aire libre con cajas y containers. Allí te espera Ryuichi y varios subordinados. Acaba con ellos y continúa por el único camino posible. Te encontrarás otra vez con Ryuichi. Dispárale hasta que salga por piernas; comenzará una cuenta atrás y otros dos enemigos saldrán a tu encuentro. Sube por las cajas y persigue a Ryuichi. Te toca batirte en duelo con él.

LOS JUEGOS DE TETSUO


1


2


3

PUEDES ELEGIR el orden de las siguientes misiones. Si has acumulado suficiente respeto, puedes empezar por la del tipo sentado en la barra. Entra en el último edificio de la calle, la sala de Pachinko 1. Derrota a los enemigos y uno dejará caer una **llave de seguridad.** Llega a la azotea y supera el duelo. Aparecerás en una cabaña. Escucha al conejo, acércarte a la máquina de bebidas y **recoge los regalitos.** Rompe los cristales de la ventana y salta afuera. Sal por la cortina negra de la derecha, al lado de uno de los focos.

EN LA SALA DE NIEVE, acaba con los enemigos y ten precaución con los **conejos explosivos.** Baja y pasa entre los contenedores hasta llegar a una sala con munición. Al salir se abrirá un camino tras la máquina de refrescos. Continúa por ahí hasta quedarte a oscuras. Sigue las cabezas de conejo y dispara a toda careta blanca que veas. De vuelta a la sala de nieve, acaba con los **dos francotiradores** de detrás de las cajas. Cógeles el arma y elimina a los que salen en la parte alta de la rampa 2. Sube por la derecha y sigue las flechas verdes.

COGE LA ESCOPETA y las granadas y vuelve a la sala de nieve. Sube a uno de los vagones y aparecerán varios enemigos que puedes despachar con el rifle. Supera dos duelos. Cárgate al dinosaurio verde. En la zona helada, **busca la llave** que te permitirá continuar por el iglú. Sobre los bloques de hielo hay munición y protección. Súbete al vagón y dispara a los conejos explosivos. La zona de la jungla 3 tiene **una llave dentro uno de los huevos.** También podrás encontrar munición. Supera dos duelos, y al bar otra vez.

PLAN DE NEGOCIOS


1


2


3

EMPIEZAS EL CAPÍTULO con un duelo en una gran sala con columnas. Sigue por la planta baja por el único camino posible hasta llegar a la sala con decenas de ordenadores. Acaba con todos los enemigos y **recoge la llave** que soltará uno de ellos. Sube por las escaleras, al fondo a la izquierda. Llegarás a la primera sala, pero por la zona superior. Acaba con los enemigos, recoge la munición y baja las escaleras para abrir la puerta cerrada **1**. En la próxima sala encontrarás más enemigos y, más adelante, otro combate con espadas.

DESPUÉS DE ACABAR con otra avanzadilla, usa el ascensor para subir a la siguiente planta. Te encontrarás un par de enemigos más. Continúa avanzando y pasarás por una sala oscura. Otro enemigo saldrá a tu paso. Termina con él y sigue por el pasillo que ha dejado al descubierto. Aparecerás en un patio al aire libre con **dos francotiradores** al otro lado **2**. Cárgatelos con tu rifle, avanza y te encontrarás con Kenzo. Tendrás que enfrentarte a su guardaespaldas en otro duelo de espadas. Cuando acabes con él **te ganarás la confianza de Kenzo** y aparecerán varios enemigos.

COGE EL FUSIL que hay junto a la mesa y defiéndete hasta que Kenzo logre desbloquear las salidas. Cuando lo haga, sal por la puerta que hay en la esquina derecha de la sala. Llegarás al patio exterior otra vez, lleno de enemigos con rifles de precisión. Coge otro rifle y haz lo propio con ellos. Sal por la puerta del fondo y vuelve a la sala principal, la primera del capítulo. Serás atacado por **muchos enemigos** **3** y deberás aguantar hasta que se acabe el tiempo.

MERCADO DE PESCADO


1


2


3

ACABA CON LOS ENEMIGOS del mostrador y los de la cocina **1**. **Abre la reja** y sal al callejón. Acaba con los enemigos que encuentres, y con cuidado porque saldrán muchos. Llegarás hasta una puerta cerrada que no puedes abrir de momento y a continuación tendrás un duelo. Cruza la puerta, acaba con otro par de enemigos y salta por la ventana. **Cruza por la viga** y llegarás a otro enfrentamiento con espadas. Cuando derrotes al adversario, él mismo te abrirá la puerta y te mostrará el camino que tienes que seguir.

AVANZA HASTA EL MUELLE, donde hay más pistoleros furiosos. Más adelante verás a otros tantos. Cruza la pasarela y entra en el barco. Hagas lo que hagas, caerás en una trampa y quedarás inconsciente. Despertarás en un camarote, desarmado. Vuelca la mesa y sal agachado por el desagüe. Llegarás a una pequeña sala donde te esperan **un puñal y una pistola** sobre una mesa **2**. Dispara al candado para salir. Sube las escaleras y elimina a todos los que veas. Sal por la puerta de abajo y acaba con otra pandilla más.

AL FINAL DEL PASILLO verás una compuerta sellada. Ve por la derecha. Coge las granadas y úsalas para derrotar a los que salgan a tu paso. Continúa por la puerta y supera otro duelo. Avanza por el camino disponible hasta que vuelvas al barco y, otro duelo. Sigue adelante y llegarás a una escalera descendente que te conduce a un laboratorio clandestino **3**. **Usa las granadas** y extrema las precauciones, pues saldrán enemigos de todas partes. Baja y acaba con el resto de mercenarios armados. Abre la puerta y supera el último duelo.

CAPÍTULO FINAL (II)

GEISHA HOUSE

Entrada:
Para entrar en la casa de las Geishas sube por las cajas escondidas tras una furgoneta, al final de la calle. Aparecerán varios enemigos cuando saltes al interior, así que mejor acaba con todos ellos desde la cornisa. Entra en la casa a través de una de las ventanas. Puede que tengas que saltar y agacharte en el aire para hacerlo. Dentro te espera el primer duelo. Y más adelante varios enemigos armados hasta los dientes. Ten cuidado porque las balas atraviesan las paredes. Sube al segundo piso por las escaleras, derrota a varios pistoleros más y llegarás el segundo duelo.

Mercenarios:
Cruza la puerta de la esquina y baja las escaleras. Saldrás a la calle y te cruzarás con varios enemigos. Sigue por la calle de la derecha y llegarás a un callejón. Verás dos mercenarios hablando. Elimínalos y repele el ataque de otros tantos que vendrán en su ayuda, por arriba y por abajo. Sube las escaleras del fondo y pasa entre los edificios. Salta a la calle y entra en la puerta doble iluminada.



Hacia el escenario:
Llegarás a la zona central del garito, plagada de enemigos. Usa las granadas y ándate con ojo, ya que llegarán refuerzos por izquierda y derecha. Detrás de la barra puedes encontrar un chaleco ligero. Cuando acabes con todos, tendrás el tercer enfrentamiento de katanas. Cruza por la pasarela del escenario y atraviesa las cortinas. Encontrarás al primer grupo de geishas, no sin antes batirte en duelo.

Lluvia de granadas:
Cruza la salida y dirígete al final de la calle, elimina los obtáculos que encuentres y entra en la única puerta que encontrarás abierta. Abre la reja y llegarás a otra calle atestada de enemigos. Vigila las tiendas y las zonas elevadas. Pero sobre todo ten cuidado con las granadas que lanzan.



Hacia el ascensor:
Al final de la calle, en un callejón, verás un par de bombonas. Dispárales y cruza la puerta. Después de bordear varias esquinas llegarás a la sala principal de otro bar, también lleno de mercenarios, faltaría más. Cuando termines con ellos, sube en el ascensor central y te encontrarás con otro duelo de espadas.

La última geisha:
Por fin has encontrado al segundo grupo de geishas. Pero, como de costumbre, antes de nada te retarán en duelo. Sal de la habitación y avanza por la calle hasta que te topes con Mama-San Sasori. Después de acabar con dos de sus subordinados deberás batirte en duelo con la estupenda señora.

ACTO 3 LOS FANTASMAS DE SANRO KAI

CITA A CIEGAS


1


2


3



REGRESA AL PUB de Harry y hazle una visita en su oficina, subiendo por el ascensor. Serás traicionado y te requisarán todas las armas. Después de un interrogatorio serás encerrado durante un buen rato. Aprovecha la ocasión y busca un arma. Encontrarás **un palo de madera** en uno de los maniquís.Úsalo para acabar con el interrogador 1. Al salir verás **una pistola** y un ascensor cerrado. Sigue el camino hasta que llegues a una sala plagada de enemigos. Uno de ellos, el líder, lleva la llave del ascensor. Acaba con él para recuperarla. Sube al ascensor y llegarás a una sala muy familiar para ti. Termina con todos los enemigos y sal por detrás de ellos.

ACÉRCATE AL PROFESOR de tiro y el hombre te ayudará a escapar, despejando el camino. A continuación llegarás a tu primer duelo de katanas de este capítulo. Se abrirá una puerta. Ve por ella siguiendo el único camino posible y llegarás a otro combate con katana. **Mueve el armario** que encontrarás más adelante, la botella iluminada indica el lugar 2 y recoge toda la munción que puedas.

AVANZA Y ACABA con todos los enemigos, llegarás a un lugar donde se bifurca el camino. Entra por **el agujero de una de las esquinas** para renovar el armamento 3. Sal y toma el otro camino hasta que llegues al bar, atestado de samurais que lanzan granadas. Más adelante te verás de nuevo en la sala principal del bar de Harry. Sube al despacho por el ascensor para enfrentarte con él. Si le dejas con vida, que es lo que debes hacer, tendrá **un generoso detalle** contigo. Sal de la sala.

NOCHE DE LOS KOMORIS




2


3

ENTRA AL GIMNASIO y enfréntate a un grupo de atacantes. Sal al patio y **alguien te pedirá ayuda.** A lo largo del capítulo encontrarás a otros cuatro discípulos que salvar. Elimina al mercenario que persigue a uno de ellos. Justo detrás, encontrarás otro discípulo 1. Continúa hasta llegar a un entramado de salas plagado de enemigos. Verás la puerta del patio cerrada. Ve por la otra y enfréntate una serie de enemigos. Uno de ellos dejará caer **la llave para el patio.** Salva a otro discípulo más.

AL ENTRAR EN EL PATIO te enfrentarás en otro duelo con katana 2. Avanza por la puerta de abajo hasta encontrarte con otro grupo de enemigos y el 4º discípulo. Verás también a un jefe de grupo que porta una **llave de seguridad.** Cógela y enfréntate a Komori para salvar al guarda y poder continuar. Verás una puerta cerrada, así que baja para seguir avanzando. Acaba con los enemigos y habla con el guarda 3. **Te abrirá la puerta** que estaba cerrada, aunque encontraréis enemigos por el camino. Cuando cruces, a ganar el duelo.

HABLA CON OTORI para que vaya a buscar a Komori. Mientras tendrás que **proteger la katana.** Llega a un patio atestado de enemigos y derrótalos. Entra por una de las puertas que no arde y sal por el extremo contrario de la sala hasta ver una trampilla en el suelo. Aparecerás en un patio. Usa las cajas para entrar al edificio. Tras cargarte a unos pocos, te encontrarás con un Komori que te retará a un duelo. Dirígete al santuario cuando lo derrotes para ver cómo **roban la Katana-Giri.** Para terminar, derrota a otro Komori con tu katana.

EN EL NOMBRE DEL PADRE


1


2


3

HABLA CON EL CAMARERO del bar de Harry para comenzar el capítulo. Aparecerás en un bosque, cerca de una mansión. Acaba con los enemigos que vigilan la entrada y ten cuidado con los que disparan **desde las cornisas.** Puedes usar el rifle de precisión para acabar con ellos **1**. Acércate a la puerta y verás unas cajas. Entra por la ventana y llegarás al patio por los balcones. Acaba con los enemigos que te atacarán desde el suelo y baja. Avanza por el pasillo. Tras recibir la llamada de auxilio tendrás que **llegar al santuario.** Sigue avanzando, acaba con los enemigos y llegarás a tu objetivo.

VUELVE AL PATIO para entrar por la puerta que estaba cerrada **2**. Mucha precaución porque ahora aparecerán muchos enemigos más. Cuando llegues tendrás un duelo. Cruza la puerta que estaba cerrada para llegar a **un cementerio plagado de enemigos,** algunos con rifles de precisión. Cuando liquides a todos, sigue andando por la puerta que verás al fondo. Sube las escaleras y continúa por el único camino posible hasta llegar a unos pasadizos subterráneos. Verás a dos charlando. Recoge las granadas y la armadura y llegarás a otro duelo. Cuando acabas con él aparecerá un Komori, al que debes derrotar también.

SOBREVIVE a varias salas plagadas de enemigos y te retarán a otro duelo. Sube la escalera hasta llegar a un nuevo duelo. Después aparecerás en la última sala de la mansión, en la que te enfrentarás al jefe de los Komoris **3**. **Su espada lleva veneno,** así que no dejes que te toque con ella. Tendrás que conseguir arrebatársela **con los golpes especiales** que has aprendido.

LA REUNIÓN


1


2

BUSCA A OTORI en el Dojo. Así comenzará tu última misión. Avanza por el bosque por el único camino posible hasta la cabaña. Encontrarás varios enemigos custodiándola y, si te acercas, todavía saldrán más. **Recoge el chaleco** y sigue por detrás de la caseta para encontrarte a un enemigo con katana. Acaba con él y continúa hasta el río **1**. Aparecerán varios enemigos. **Entra agachado por el hueco** y prosigue por el único camino posible. Verás a Otori en un balcón, en la parte trasera de la mansión. Varios enemigos bajarán para enfrentarse contigo. Cuando los elimines sube por las escaleras y continua por la derecha. Te toparás con varios grupos de tiradores, incluidos algunos con rifles de francotirador.

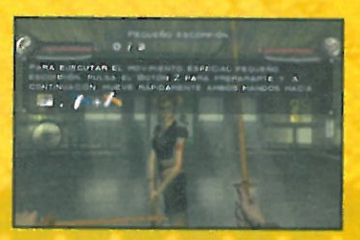
SÚBETE A LAS VIGAS, a modo de puente, para cruzar. Saldrán varios enemigos que intentarán reducirte. Más adelante **encontrarás a Miyu y deberás enfrentarte a Tokai 2**. Cuando le reduzcas, Otori aparecerá para rematarle. Si se lo permites verás un final alternativo (el corto). Pero si se lo impides verás el final completo. ¡Enhorabuena!



CONSEJOS EXTRA

¡SÉ UN MAESTRO!

Vuelve al Dojo:
El inventario de Lara no tiene nada que del segundo acto, podrás volver al Dojo para aprender técnicas nuevas con la espada. La disponibilidad de nuevas lecciones depende del nivel de respeto que vayas acumulando. Por lo que es conveniente que te pases por allí cada vez que acabes un capítulo.

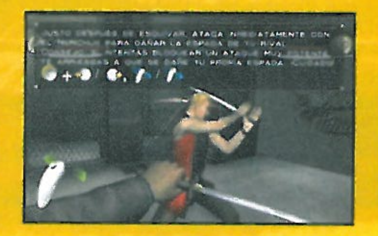


Dispara en el bar:
Al igual que tu habilidad con la katana, también puedes mejorar tu puntería y añadir nuevas armas a tu inventario en el bar de Harry. Puedes volver igualmente entre capítulo y capítulo, a la derecha de la barra.

Aprovecha las explosiones:
La mayoría de los objetos que encontrarás en Red Steel son "interactivos". Muchos simplemente se harán polvo cuando les dispares. Pero existe un gran número de ellos que explotan al recibir un disparo: bidones, algunos extintores, coches, furgonetas, toros mecánicos, cuadros eléctricos... Todos los puedes usar para impulsar por los aires a varios enemigos a la vez. Ten en cuenta que los disparos enemigos también pueden incidir en ellos, por lo que debes extremar la precauciones cuando estés al lado de alguno.

Respeto:
Los puntos de respeto se consiguen perdonando la vida a los enemigos. Ya sea en los duelos de espada o al desarmarlos con la habilidad de parar el tiempo. Son la única manera de completar el juego al 100% y mejorar tu técnica.

Duelos con katana:
-Saber moverte durante los combates es crucial para conseguir la victoria. Esquiva los golpes fuertes con el botón C del nunchaku + izquierda o derecha. A parte de este movimiento, durante un duelo, sólo podrás moverte en círculo alrededor de tu enemigo.
-Llega el momento de atacar. Con el mando principal puedes realizar golpes horizontales y verticales. Regresa al Dojo entre capítulos para aprender las katas nuevas, que resultarán cruciales para superar los combates.
-A la hora de defenderte debes tener en cuenta la resistencia de tu espada, y por supuesto, la de tus rivales. La resistencia está representada en la pantalla por una barra de energía en forma de espada, bajo la barra de vida. Cada vez que recibas golpes fuertes se reducirá considerablemente. Y cuando desaparezca, quedarás desarmado e indefenso ante los mandobles de tus adversarios. Así que, vigílala en todo momento.
-Si quieres reducir la resistencia de tu enemigo, realiza katas completas o golpes fuertes como el movimiento de martillo.



¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!



ZELDA Twilight Princess

Todos los pasos para que no te quedes colgado en ningún momento de esta increíble aventura.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Escenarios 4 al 5
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado los escenarios en:** 3 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.



CIUDADELA DE HYRULE

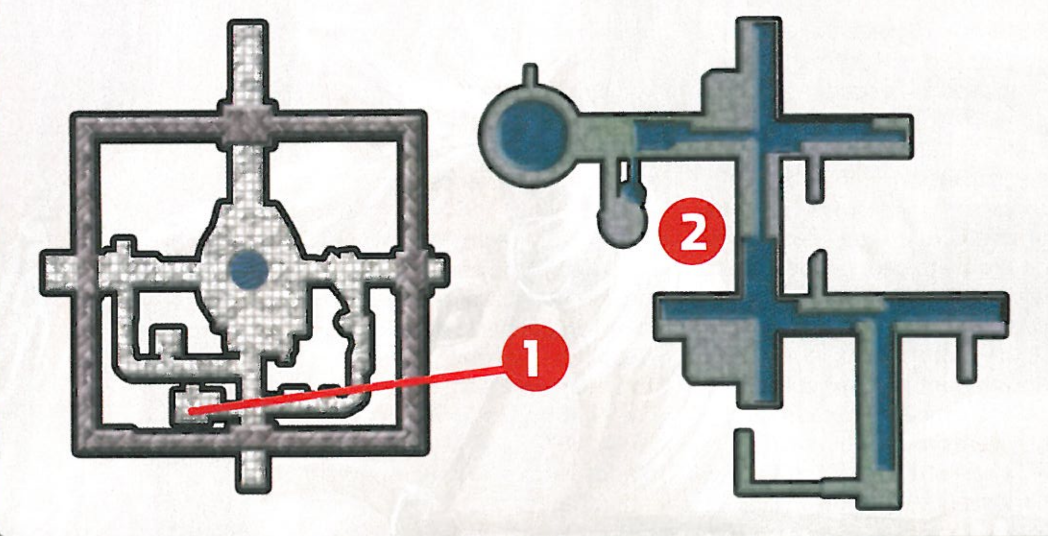
Tras el encontronazo con el temible Zant, Link, de nuevo en forma de lobo, deberá ayudar a una malherida Midna. Destino: la princesa Zelda.



1. La Tasca: Habla con Louise, la gata de Telma, Empuja la caja del callejón hasta la ventana y entra. Cruza los cables y escucha las conversaciones. Luego habla con Giovanni.



2. Las cloacas: Tira de la cadena y luego enciende las antorchas. Usa tu percepción para escarbar, sube la escalera de caracol y cruza el puente cuando el viento lo levante.





LA ARBOLEDA SAGRADA

Ahora que Link posee el poder de cambiar de hombre a lobo, necesitará de la fuerza de la espada maestra. Esta se halla en las profundidades de Farone, custodiada por innumerables peligros...



1. Vuelta a Farone: Ayuda al mono y síguelo. En la zona desonocida de Farone, llega hasta el puente giratorio y ve al este cuando éste gire. Ten cuidado con las cuchillas y llegarás a la Arboleda Sagrada. Usa la piedra del aullido y sigue a Skull Kid y sus secuaces hasta derrotarles a todos.



2. El puzzle: Aúlla sobre el símbolo del suelo y dos estatuas cobrarán vida para decirte qué debes hacer para obtener la espada. Sigue la secuencia: izquierda, abajo, derecha, derecha, arriba, izquierda, arriba, arriba, izquierda, abajo, abajo, derecha y arriba. Así conseguirás la espada maestra.



3. Los aventureros: Vuelve a la tasca de Telma donde unos hombres quieren salvar al mundo. Busca a Perícleo en el Lago Hylia, en el mapa, y transpórtate allí. Búscalo en su torre de vigía y te mandará darle una nota a Tobías. Ve a casa de Tobías y dásela. Éste te mandará volando hasta un oasis.

Arboleda Sagrada

1

Pieza de Corazón

Espada maestra

Camara del Pedestal

2

Lago de Hylia

Pieza de Corazón

Pieza de Corazón

Pieza de Corazón

Ciudadela

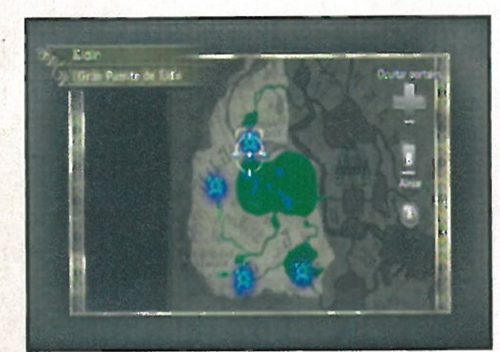
3

Técnica



EL DESIERTO DE GERUDO

La única forma de detener a Zant reside en antiquísimo poder del Espejo del Crepúsculo. ¡Comienza su búsqueda!



1. Los condenados del Crepúsculo: Llega hasta el monolito que es realmente el puente de Eldin. Sube con la zarpa en el árbol y luego en el bicho volador y teletranspórtalo a su lugar. De regreso, derrota a los jinetes, coge una montura y pulsa A para correr y derribar la valla.



2. El campamento: Derriba a los arqueros de las torres del campamento. Derrota al jinete que monta al verraco y obtendrás la llave que abre la puerta de dentro. Apaga el fuego porque debajo hay una Pieza de Corazón. Derrota al soldado del hacha y cuando el campamento se incendie sube al verraco y rompe las vallas para salir.



Pieza de Corazón



Técnica



Llave





PATÍBULO DEL DESIERTO

El primero de los fragmentos del Espejo del Crepúsculo se encuentra escondido en las profundidades del Patíbulo del Desierto. Pero cuidado, pues nos movemos por terreno inestable y peligroso.



1. Suelo peligroso: Usa la zarpa con el botón de la pared y salta de plataforma en plataforma para llegar a la esquina noroeste. Allí usa la zarpa con la cadena y abre la puerta. A la izquierda hay aceite y a la derecha una llave. Derrota a los bichos y enciende el candil de la siguiente habitación.



2. Almas de Espectro: Pulsa percibir y espera a que el espectro se vuelva sólido para atacarle. Sigue su rastro hasta unos escombros. Escarba y tira de la cadena para descubrir las escaleras. Abajo, mueve la plataforma y derrota desde lejos al guerrero. Luego sal por el agujero con la zarpa.



3. El segundo espectro: Derrota a la segunda alma. Sigue su rastro y regresa poniendo la plataforma donde estaba para abrir la escalera. En la habitación principal, sigue el rastro y empuja la jaula al hueco. Luego tira de la cadena para subir la lámpara y corre bajo ella antes de que caiga.

Llave Grande
Rupia Roja
Pieza de Corazón
3
Mapa de mazmorra
Rupia Roja
2
Llave
Bomba Submarina
1
Llave

CRÉATE UNA VIDA DE ENSUEÑO

Animal Crossing

Este mes seguimos con canciones y diseños... ¡de Pokémon! ¡En exclusiva para nuestros lectores!



EN ABRIL TENEMOS...

Eventos del mes

3 de abril
Mercadillo Si te gusta algún mueble de uno de los vecinos, hoy es el día para hacerle una oferta más que razonable. ¡Ya verás cómo te lo vende! Pero si lo que quieres es deshacerte de los tuyos, espera en tu casa.

5 - 11 de abril
Festival de las flores Durante la segunda semana de abril, el alcalde te pedirá que plantes flores alrededor de tu casa. Te dará algunas para empezar, pero debes intentar plantar un número elevado de flores poco comunes para ganarte el trofeo jardín.

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

25 de abril
Torneo de Pesca Habla con Tórtimer de 12pm a 6pm y pesca el pez más grande del lago. Al día siguiente te mandarán un regalito.

COLECCIÓN DE INSECTOS DE ABRIL

Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor
Mariposa Común	90 Bayas	Colias Común	90 Bayas	Mariposa Tigre	160 Bayas
Bianor	220 Bayas	Abeja Melífera	100 Bayas	Abeja	4500 Bayas
Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas	Mariquita	200 Bayas
Pulga	70 Bayas	Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas
Cucaracha	5 Bayas	Araña	300 Bayas	Caracol	250 Bayas

COLECCIÓN DE PECES DE ABRIL

Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor
Cacho	200 Bayas	Carpín	120 Bayas	Leucisco	200 Bayas
Barbo	200 Bayas	Carpa	300 Bayas	Koi	2.000 Bayas
Pez Dorado	1.300 Bayas	Telescópico	1.300 Bayas	Gobio de Río	300 Bayas
Locha	300 Bayas	Killi	300 Bayas	Perca	300 Bayas
Pez Sol	120 Bayas	Salmón Japonés	1.000 Bayas	Trucha	3.800 Bayas
Medusa	100 Bayas	Jurel	150 Bayas	Lubina	160 Bayas
Pargo Rojo	3.000 Bayas	Gallo	300 Bayas	Rodaballo	800 Bayas
Calamar	400 Bayas	Trucha Arcoiris	800 Bayas	Pejesapo	2.500 Bayas
Dorada Japonesa	500 Bayas	Pulpo	500 Bayas	Atún	7.000 Bayas
Celacanto	15.000 Bay.	Cangrejo	250 Bayas		

Info extra



Tipo de juego: Comunidad

Niveles: Tiempo real

Modos de Juego: Historia

Extras: Wi-Fi (LAN), Wi-Fi (ONLINE)

Tipo de Guía: Trucos y Consejos

Esta guía contiene:
- Eventos de abril
- Colecciones

Dificultad: Para Jugones

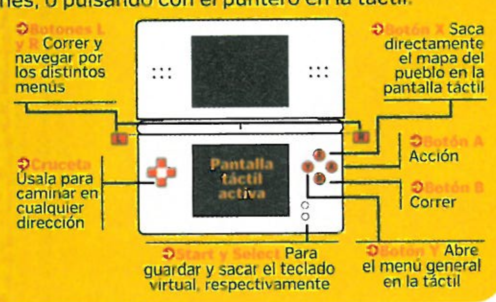
Llevamos jugándolo: 11 meses

Qué necesitas: Organizarte bien

Para jugadores persistentes

CONTROLES Y FUNCIONES

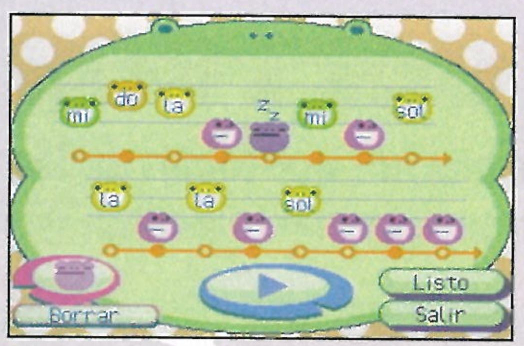
Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.

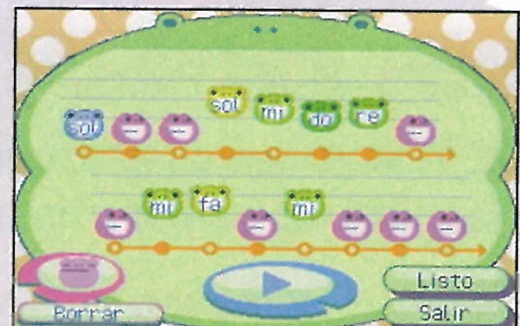


CAMBIA LA DECORACIÓN

CANCIONES DE POKéMON

La fiebre de Pokémon la hemos vivido todos, y para recordar aquellos capítulos, os ofrecemos la primera intro y la canción de un Pokémon muy carismático.





La primera de todas La serie de Pokémon tuvo, y sigue teniendo, un éxito indudable. Si quieres revivir la primera canción que salió en la serie, póntela en tu pueblo.

Jiggypuff ¿Quién no conoce a este adorable Pokémon? En las aventuras de Ash es uno de los Pokémon que más aparece. Su peculiaridad es su dulce melodía, que duer... ¡zzz!

DISEÑOS DE POKéMON

Y para acompañar las canciones, sus protagonistas: Ash, Pikachu y Jiggypuff. ¡Qué recuerdos cuando Ash acababa de coger a Pikachu y Jiggypuff les dormía a todos!

La pareja inseparable ¿Qué hubiese pasado si Ash no se hubiese dormido el día que tenía que elegir Pokémon?



Paleta 16/16



Todos a dormir Aunque parezca una pelota rosa, es mucho más que eso. ¡Ya nos gustaría a algunos tener el encanto de Jigglypuff!



Paleta 9/16



SET ESCUELA

- **Jaula Hamster:** Precio: 2.290 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Fregona:** Precio: 900 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Modelo esqueleto:** Precio: 3.360 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Modelo anatómico:** Precio: 3.360 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Modelo arterial:** Precio: 3.360 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

SET HOSPITAL

- **Lámina oculista:** Precio: 2.280 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Antropómetro:** Precio: 1.680 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Estadiómetro:** Precio: 1.680 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Báscula:** Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cama paciente:** Precio: 3.600 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

SET BIDÓN

- **Bidón marrón:** Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Bidón verde:** Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Bidón rojo:** Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Barril químico:** Precio: 830 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Barril alquitrán:** Precio: 840 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

SET AJEDREZ BLANCO

- **Peón blanco:** Precio: 1.100 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Alfil blanco:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Rey blanco:** Precio: 8.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Caballo blanco:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Reina blanca:** Precio: 8.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Torre blanca:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Ya está aquí la nueva Wiiiiiii. Y como hemos visto que muchos que tenéis dudas con los canales, el mando, las pilas y... ¡vamos a hacer un especial consultas Wii!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola, he oído que se prepara una avalancha de juegos basados en películas. Además de Harry Potter y Spider-Man 3, ¿qué novedades habrá?

Lucía Gómez. Barcelona

Nintendo Acción puede adelant63,268 mmos cuantos títulos para que se te vayan poniendo los dientes largos. El más gordo es 'Spider-Man 3', que llegará en mayo vía Activision a Wii y DS. Esta compañía además prepara dos bombazos muy taquilleros: 'Shrek Tercero' y 'Transformers'. Ambos estarán en Wii para convertirnos en ogro verde y criaturas metálicas de combate. Otros que van a atacar fuerte son los chicos de Disney. Sus apuestas para este año incluyen 'Piratas del Caribe 3' (verano), 'Ratatouille' (julio) y 'High School Musical' (septiembre). En agosto está previsto el estreno de 'Los 4 fantásticos' y 'Silversurfer', peli de la FOX con los superhéroes de la Marvel para Wii y DS.

DESCARGA DS

Hola, Soy un fan vuestro desde los 3 años y quería preguntaros cuándo habrá más Wii

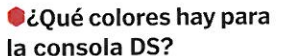
Nos comenta Nintendo España que entre febrero y marzo se han puesto a la venta más Wii que en el lanzamiento de la máquina. Y eso sólo significa una cosa: ¡¡habrá Wii para todos!!



PES6 para Nintendo DS es uno de los juegos que aprovechan la función "Descarga DS". Con una tarjeta, vale.

¿Qué colores hay para la consola DS?

Si nos preguntas por DS Lite, tienes rosa, blanca y negra. Su precio, que puede variar según las tiendas, es 149. Y si preguntas por la DS normal, entonces puedes elegir entre rosa y azul. Su precio: 129 Euros.



¿A cuántos metros de distancia llega el "Descarga DS" de la Nintendo DS?

Los datos se transmiten por Wi-Fi, así que te valdrá con estar a menos de 30 metros de distancia de tu amigo. Más si estáis al aire libre, y menos si hay muchos obstáculos por medio. Cuanto más cerca estéis, más rápida será la descarga.

¿Saldrá alguna consola de Nintendo durente este año 2007?

Uy, ¿y esa pregunta? No hay prevista ninguna nueva consola para este año. ¿Ya tienes tu Wii y tu brillante DS Lite?

¿El juego de Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul tiene la función de Descarga DS?

No. Puedes conectar dos consolas con sus dos juegos para cumplir misiones de rescate en la aventura de otro jugador. Pero olvídate de descargar mazmorras o ítems en otra consola.

¿Cuáles son los juegos de la Nintendo DS

VUESTRAS PORTADAS



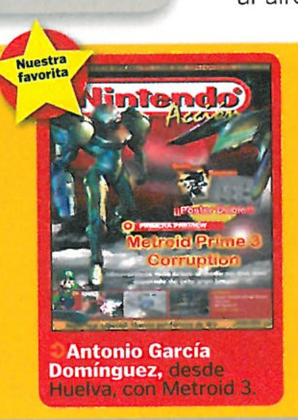
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Big Brain Academy para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Antonio García Domínguez, desde Huelva, con Metroid 3.



Xavi Flores Climente apuesta por FFIII desde Barcelona.



Carlos Flores Cuevas es un un gran fan del Príncipe de Persia.



Vicente Dongo se ha currado una buena portada con Spectrobes.



qué tienen la función de Descarga DS?
Hay muchos y muy buenos. De tenis, Rafa Nadal; de fútbol, PES6 y FIFA07; de combate espacial, Starfox Command; de puzzles, Meteos, Tetris DS; de carreras, Mario Kart DS; de Touch! Generations, Brain Training y Big Brain Academy; de habilidad, 42 juegos de siempre... Una larga lista...

Daniel,Zaragoza.

POST-ZELDA

¡Hola a todos, me he pasado el Zelda Twilight Princess para la Wii! Quería preguntaros: ¿En este Zelda no está la mítica barra de magia y las flechas de fuego y hielo?
Jejeje... pues no, ni salen flechas de fuego ni hielo, ni la mítica barra de mágia. Lo que ocurre es que hace tropecientos meses, cuando el juego no había salido, apareció un vídeo en el que se veía esa barra...en fin, lo de siempre, si de verdad ese vídeo existe pertenecía a una versión muy prematura del juego.



Otra pregunta más, ¿a qué juegos podría yo jugar después de haberme pasado este espléndido juego de Zelda para la Wii y... saldrá otro Zelda para la Wii?
Saldrá un nuevo Zelda para... la DS. El Phantom Hourglass, que lo están "cociendo". Pero seguro que Miyamoto anda metido en algún nuevo proyecto relacionado con Zelda... ¡claro! El gran Shigeru anda liado con Smash BROS de Wii, donde también aparecerá Link luchando a tope con su espada. En fin, que si no te conformas con eso, hay muy buenos RPG en "la cocina", vamos, en desarrollo. La lista empieza con Fire Emblem y sigue con Dragon Quest, Final Fantasy Crystal Bearers, ¡todos para 2007!

Manuel S. Sarmiento. E-mail

FINAL FANTASY

Mi nombre es Alfonso, tengo una Wii y una Nintendo DS. Os quería pedir que me respodiérais a algunas preguntas: ¿Cuál de estos juegos de Wii es mejor: Monkey Ball, Wario Ware?
Wario Ware: 95, Monkey Ball: 89. Esa son nuestras puntuaciones. Fíate.

¿Hay fecha o precio para los nuevos Final Fantasy?
En Game Boy, Final Fantasy V sale el 20 de abril en España. Le pasa como a Iberia, que va con retraso. Inicialmente estaba previsto para marzo, pero habrá que esperar un poquito más. Final Fantasy VI está ya disponible en EEUU, y ¡vuela de las tiendas! Pronto lo tendremos también aquí. En DS, Square Enix pondrá la venta 500.000 unidades de Final Fantasy XII Revenant Wings en Japón el 26 de abril. Y el esperadísimo Final Fantasy III llegará en mayo a Europa (en exclusiva para DS), mientras que aún no se ha anunciado la fecha de estreno del bombazo FF Crystal Chronicles: Ring of Fates para DS.

Alfonso Moles. Email



Final Fantasy Revenant Wings... sólo para tu DS.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Cristina Collado

QUIERE CELEBRAR EL PRÓXIMO ESTRENO DE GOKU en Wii, y se ha marcado un fenomenal dibujo. El mes que viene estarás doblemente feliz, Cristina. Tendrás a tu Goku, y un regalito en el buzón en forma de juego para DS. ¡Enhorabuena!



¡Big Brain Academy para ti!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

NUESTROS LECTORES



Jonathan Maciá López

¡QUÉ GRAN FAN! Gracias por esta foto tan simpática, y oye, no te pierdas el reportaje que le dedicamos al bigotes este mes.



LO QUE VIENE...

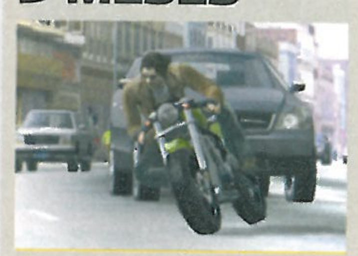
Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



FINAL FANTASY III
Uno de los RPG más deseados del momento, verá la luz en DS a lo largo del mes de mayo.

Quedan... 3 MESES



DRIVER
El juegazo de Ubisoft estará listo en verano. El estudio de Barcelona lo está bordando.

Quedan... 6 MESES



SMASH BROS BRAWL
¿Por qué no vamos a ser optimistas y a pensar que llegará en septiembre a Wii?

¡Envíanos tus reviews!

Queremos que nos cuentes lo que opinas del juego «PES6» de Nintendo DS.

¿No te gustaría publicar tu propia review? Pues envíanos tus comentarios de este juego a: nintendoaccion@axelspringer.es Publicaremos las mejores reviews. ¡A escribir!

LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas que nos hayan atraído. Este mes vamos a por dos muy interesantes. Una con los Spectrobes, y la otra no menos fuerte: con lo último de Pokémon.





LAS AVENTURAS DE LOS SPECTROBES

http://www.spectrobes.com

El juego de Disney se acaba de estrenar, pero las aventuras de Spectrobes no se van a quedar sólo en tu DS: puedes seguir las andanzas de sus protagonistas en la red, a través de los episodios. Están en castellano y hay opción para descargártelos al Ipod.



TODO SOBRE POKéMON RANGER, EN EE.UU.

http: www.pokemon.com

Si quieres enterarte de unos cuantos secretos sobre el próximo juego de Pokémon, entra aquí. Si prefieres esperar, y jugarte la aventura de arriba abajo, no cliquees en esta dirección.



La Leyenda del Dragón es un juego de lucha inspirado en la serie de televisión. Y tiene esta buena pinta en Wii.



COOKING MAMA

Hola, me llamo Anselmo y siempre compro vuestra revista. Bueno, voy allá con las preguntas. ¿Van a sacar un Star Wars para Wii, cuándo?

No hay novedades. Pero desde luego molaría manejar el halcón milenario con el mando, ¿no, Chewbacca?

He oído rumores sobre un juego llamado Cooking Mama para Wii. ¿Cuándo lo sacarán?

Uy, un juego muy apetitoso. ¿Has visto la versión de DS? ¡Está para comérsela... si eres un cocinilla! En Wii se llamará Cooking Mama: cook off y nos invitará a realizar hasta 300 recetas de 10 países diferentes. Podremos freír, cortar, trocear, hacer rebanadas, triturar un montón de ingredientes para conseguir delicatessen. Convertirás el mando Wii en un cuchillo, una paleta o un triturador, y mientras te pondrás el gorro de cocinero para parecerte a Arguiñano. El juego es de Majesco y aún no tiene fecha de llegada a España.

Anselmo Martínez. E-mail



DE FIESTA CON MI Wii

Holaaaaaa a todos. Mis hermanos y yo (somos 4 en la familia) nos picamos un montón con los juegos multijugador. ¿Podríais, oh sabios de Nintendo Acción, recomendarnos los mejores juegos para montar un fiestorro "familiar"?

Parece que la cosa está clara con este tema: si buscáis buenos juegos multijugador, la elección debe ser Wii. Hay buenísimos juegos para picarse de lo lindo. Ahora mismo la opción imprescindible es la de Wario Ware Smooth moves. Acabamos de puntuarlo







Wario es la revolución de las fiestas: la Wii se ha convertido en imprescindible

PLAN DE LANZAMIENTOS

AQUÍ TIENES LAS FECHAS de algunos juegos que llegarán a Wii y DS a lo largo de abril. Toma buena nota, y prepárate para romper la hucha.

- **13 Abril** Hotel Dusk DS (Nintendo)
- **13 Abril** Phoenix Wright 2 DS (Nintendo)
- **13 Abril** Harvest Moon DS (Nintendo)
- **20 Abril** Chicken Little Wii (Disney)
- **20 Abril** Final Fantasy V GBA (Square-Enix)

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29



5 Cosas sobre...

SONIC

SU IMAGEN SE HA REJUVENECIDO gracias al nuevo juego de Wii. Pero Sonic es todo un clásico que... ¿sabíais todo esto de él?

1. **Se estrenó** en junio de 1991 como nueva mascota de SEGA.
2. Era el **intento de contraprogramar** el éxito de Mario en Nintendo.
3. Sus juegos han vendido más de **44 millones de unidades.**
4. **El grupo de 15** que comenzó a diseñar Sonic se autollamó el Sonic Team. Gracias, chicos.
5. Rumor: **Amy Rose** es su chica, pero él no quiere comprometerse.

en N.A. con un ¡95! Te enseña a usar el mando de mil maneras diferentes en microjuegos sorprendentes. Como segunda opción, apúntate Wii Play, que además viene con mando extra, y Rayman Raving Rabbids, que es un total "despelote". Buenísimos minijuegos encontrarás también en Monkey Ball y en Sonic y los Anillos Secretos. Si no os picáis con éstos, no os picaréis con ninguno.



Chronos Twin es el juegazo que está desarrollando el estudio español EnjoyUp, y que pronto verá la luz en DS.


Mortal Kombat sacará provecho del mando Wii.

EL KOMBATE MÁS ESPERADO

Saludos, Nintendo Acción. Me impactó la noticia sobre la llegada de Mortal Kombat a Wii, ¿podéis confirmar la fecha de llegada?

MK: Armageddon será la edición más completa de la saga. 60 luchadores, posibilidad de crear tu propio personaje y hasta tu estilo de lucha... Y en Wii va a ser doblemente especial, porque el mando nos permitirá un control absoluto sobre cualquier golpe, y machacar a los luchadores más difíciles va a ser más intenso y real que nunca. Llegará a tu consola en abril.

Como gran fan que soy de Dragon Ball, estoy deseando saber si tenéis noticias de nuevos juegos.

Sí, noticias muy buenas, tanto para Wii como para DS. Si quieres enterarte de las de Wii, echa un ojo a las páginas de noticias. Por lo que toca a DS podemos chivarte que lo último de Goku mezclará estrategia con cartas y RPG. Con las cartas evolucionaremos a nuestros personajes y crearemos nuevos movimientos. DB Harukanaru Densetsu estará pronto en Japón. Y apunta otro nombre en tu lista de juegos de lucha: La leyenda del Dragón, de Game Factory, basado en la serie de televisión. Llega en mayo.

Alfredo. E-mail

JUEGOS DE AQUÍ

Qué tal. Soy Juan y os escribo porque me gustaría saber si se hacen juegos en España para la Nintendo, y quién son los responsables.

Pues claro. Ahora mismo hay dos equipos desarrollando cosas para Wii y DS. Uno, el estudio de Ubi en Barcelona, que está retocando Driver para Wii. El otro te lo presentamos. Se llaman EnjoyUp!, y en breve va a publicar Chronos Twin para DS. Este originalísimo arcade de avance lateral explotará a tope la doble pantalla. Nuestro héroe saltará del pasado al presente simplemente cambiando de pantalla. Será el mismo escenario pero deberemos aprovechar las limitaciones de cada época.

Juan Bosque. Madrid



LA IMAGEN DEL MES



DISNEY ATACA

LLEGAN LOS ROBINSONS, una peculiar familia del futuro que nosotros vamos a descubrir y a flipar tanto en el cine como en nuestras Wii. «Descubriendo a los Robinsons» se estrena el 30 de marzo, y el juego llegará sólo un poco después.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

Demuestra que te has empollado la revista de este mes y contesta a nuestro test veloz.



1. **¿Cuál es el nombre de la ciudad en la que transcurre la última de Spider-Man?**
2. No cierres la revista y dinos... ¿cuál es la portada de este mes? ¡A ver si eres observador!
3. **¿Cuándo saldrá finalmente a la venta el nuevo Pokémon Ranger para DS?**
4. El nuevo éxito de Disney para DS, Spectrobes, ¿tiene conexión Wi-Fi online?
5. **¿Recuerdas el nombre completo del nuevo juego de Dragon Ball para Wii?**
6. ¿Cuántas misiones tendremos que completar en Sonic y los Anillos Secretos de Wii?



7. **Los protagonistas del juego Lunar Knights son unas extrañas criaturas... ¿cuáles?**
8. ¿Cuál es el número 1 en la lista de superventas de DS en Estados Unidos?
9. **Esta es dificililla... ¿cómo se llama el Jefe de Sims Studio? Venga, empieza por R...**
10. En el juego SSX Blur, que sale ya mismo en Wii, ¿se puede esquiar o sólo se nos permite hacer snow? ¿O quizá los dos a la vez, no?

1. Nueva York 2. MySims 3. 13 de abril 4. Sí 5. Dragon Ball Budokai Tenkaichi 2 6. Más de 100 7. Vampiros 8. Nintendogs 9. Rod Humble 10. Esquiar y hacer snow

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, esta es tu sección.

Las novedades

CANAL OPINIONES

Wii | Canal de Wii | Gratuito

YA PUEDES DESCARGAR ESTE NUEVO CANAL desde "Programas" del canal Tienda Wii. En él puedes dar tu opinión sobre temas de cualquier tipo, limitándote, eso sí, a responder una pregunta eligiendo entre dos posibles respuestas. ¿Te gustan más los perros o los gatos? ¿Qué superpoder te gustaría poseer? ¿Prefieres el té o el café? Puedes registrar hasta 6 Miis para que toda la familia participe. Pero lo mejor es que puedes proponer una pregunta tú, desde tu Wii y, si Nintendo lo cree conveniente, ¡podría ser contestada por usuarios de Wii de todo el planeta!




VALORACIÓN

★★★★

THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME

Nintendo 64 | Aventura | 1.000 puntos



¿ALGUIEN NO LO CONOCE? Pues es el juego que revolucionó y sentó bases en esto de las aventuras roleras en 3D. Sus gráficos, por entonces inigualables, su innovador sistema de control, que ha heredado incluso el reciente "Twilight Princess", y su enorme duración bien merecen los 1.000 puntos. Si te consideras un nintendero de pro, tienes que bajártelo y terminártelo. Y si no, bájatelo también, qué leñe. ¡Es una joya de los videojuegos!

Valoración

★★★★

KID ICARUS

NES | Plataformas | 500 puntos

PRONTO LO VEREMOS en «Smash Bros. Brawl» para Wii, así que lo mejor sería informarse antes de quién es el "chaval Ícaro" este. Y es... Pit, el protagonista de este clásico de NES. El juego es una mezcla de plataformas y acción con revoloteos de por medio que, vale, no tiene unos graficazos, pero sí una jugabilidad que lo hace interesante aún después de tantos años. Si no lo jugaste en su momento, hazlo ahora.



Valoración ★★★

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
4. **GUNSTAR HEROES** — Megadrive — 800 puntos
5. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **BOMBERMAN' 93** — Turbografx — 600 puntos
7. **R-TYPE** — Turbografx — 800 puntos
8. **GRADIUS** — NES — 500 puntos
9. **CASTLEVANIA IV** — Super Nintendo — 800 puntos
10. **SOLOMON'S KEY** — NES — 500 puntos

JUEGOS DISPONIBLES ESTE MES:

NES
(500 Puntos cada uno)



- Kirby's Adventure ★★★
- Excitebike ★★
- Zelda 2: The adventure of Link ★★

TURBOGRAFX
(600 Puntos cada uno)



- Vigilante ★★
- New Adventure Island ★★

SUPER NINTENDO
(800 Puntos cada uno)



- Super Mario Wold ★★★★
- R-Type III: The Third Lightning ★★★

MEGADRIVE
(800 Puntos cada uno)



- Bonanza Bros. ★★

NINTENDO 64
(1.000 Puntos cada uno)



- The Legend of Zelda: Ocarina of Time ★★★★

NINTENDO DS



Descubre con Virgin PLAY todas las posibilidades de tus consolas Nintendo

Wii





The Grim Adventures of Billy & Mandy
Hasta 4 jugadores para crear la destrucción.

The ant Bully
Utiliza tu bastón (mando Wii) para deshacerte de los enemigos.

METAL SLUG ANTOLOGY
Siete juegos en uno y 5 formas diferentes de jugar con tu mando Wii.

RAMPAGE
Destruye la ciudad con un simple movimiento de muñeca.

NINTENDO DS



PARTY CARNIVAL
Más de 50 juegos para disfrutar.

PUZZLE QUEST
Rol y estrategia en un solo juego.

FOSSIL LEAGUE
Desentierra los fósiles de dinosaurios y aprende todo sobre ellos.

CARD FIGHTERS
Consigue las cartas con los mejores luchadores.



CARTOON NETWORK















Con el disfraz de dragón podrás chamuscar enemigos y también bloques de fuego. Toca con el puntero en el lugar que quieras quemar y allá irá la llamarada



El Wario pirata será capaz de navegar sobre el agua, y también por debajo. Para moverlo tendrás que "remar", deslizando el puntero hacia donde quieras i

DISFRÁZATE DE AVENTURERO

Wario: Master of Disguise

El más malo de los héroes Nintendo vuelve a DS con una original aventura de disfraces.



- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: NINTENDO
- Lanzamiento: MAYO

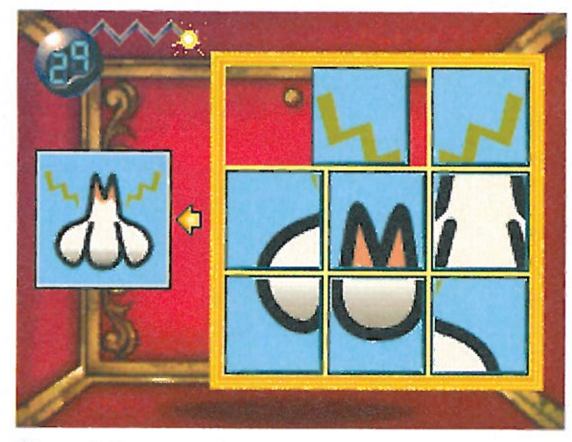
Los más espabilados ya estarán pensando que este «Master of Disguise» del bueno... no, del malo de Wario, será una vuelta a las aventuras estilo «Wario Land». Pues... sí y no. Sí, porque estarán todos los ingredientes clásicos: **plataformas, 2D, un toque de puzzle,** un Wario con distintos poderes... Y no, porque la forma de conseguir esos poderes, y de jugarlo en general, será distinta a la habitual. Sí, lo has adivinado: con el puntero podrás hacer casi todo.

¡Estilo DS, estilo Wario!

Solo usarás la cruceta para mover al merluzo con gorra, lo demás lo harás a base de puntero. ¿Qué es lo demás? Pues **atacar, superar los minijuegos y cambiarte de disfraz.** ¡Sí, minijuegos! Aparecerán al abrir un cofre y, si lo superas, te llevarás lo que haya dentro. Serán jueguecillos parecidos a los de «Warioware»: **pintar, rascar, pisar cucarachas...** Sí, todo muy Wario. ¿Y los disfraces? Pues habrá 8, y bastará con pintar un símbolo determinado sobre Wario para convertirlo en dragón, pintor, pirata... ¡Wario quiere armarla de nuevo!

¡EL DATO!
¡Para usar los 8 poderes de Wari tendrás que dibu en la pantalla táctil el símbo adecuado!





Los minijuegos serán estilo «Warioware», pero tendrás bastante más tiempo para resolverlos. Con el puntero, sí.





Los escenarios serán en 2D, pero la mar de cuidados. En la pantalla superior podrás ver un mapa general de la zona.

¡Wario vuelve a la carga!

El anti-héroe va a dar la campanada con su nuevo estilo de aventura táctil. Para ponerle uno de los 8 disfraces de los que dispondrá bastará con dibujar un símbolo en la pantalla. ¡Viva el tío Wario!

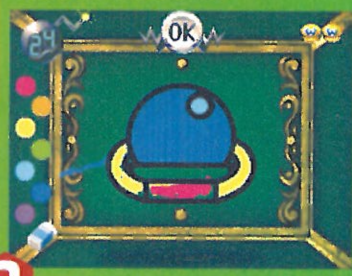
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El nuevo juego de Wario será táctil casi al 100%. ¡Mira, mira!



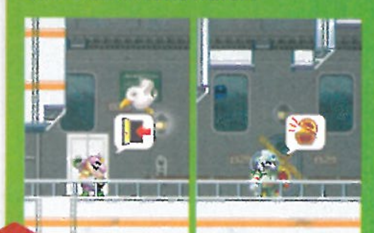
1 Disfraces táctiles

DIBUJA UN SÍMBOLO SOBRE WARIO con el puntero, y el tío se transformará instantáneamente. Irás adquiriendo los disfraces poco a poco, de manera que tendrás que memorizar los símbolos de uno en uno. Así te los aprenderás bien y sabrás cambiar entre los 8 disfraces en el momento de la aventura en que sean necesarios.



2 Minijuegos

TODOS TÁCTILES, TODOS WARIO y todos divertidísimos. Consistirán en pintar, unir puntos, aplastar bichos, resolver puzzles... Y tendrás un tiempo limitado para superarlos, pero no tan corto como en «Warioware».



3 Y casi todo, táctil

ABRIR PUERTAS Y COFRES, DISPARAR y otras cositas que por costumbre uno piensa que se hacen a base de botones, también serán con el puntero.

Primera Impresión

¡Cuánto uso de la táctil! Excepto caminar, ¡todo se hará con el puntero! Y meter minijuegos entre medias del desarrollo de la aventura va a ser todo un puntazo, también.

¿Y las demás funciones DS? Ni micrófono, ni Wi-Fi para un posible modo multijugador. Quizá sea porque Wario no tiene amigos...

➲**En nuestra base Ranger** nos proporcionarán nuevas misiones y, al cumplirlas, nos concederán más estrellas para subir de rango. Así será este momento guay.

➲**Aprovecharás los diferentes poderes** de cada Pokémon tanto para resolver las misiones como para avanzar cuando estemos bloqueados.

¡EL DATO!
La aventuras de «Pokémon Ranger» se inspiran en las de la peli, 'El príncipe de los mares', de Pokémon.

UN NUEVO MUNDO LLENO DE POKéMON

Pokémon Ranger

El próximo título Pokémon se ha retrasado un poquito, así que, como no es cosa de comentarlo, te refrescamos el tema.



➲ Tipo de juego:
AVENTURA/RPG
➲ Compañía:
NINTENDO
➲ Lanzamiento:
13 DE ABRIL

Seguro que el mes pasado leiste que «Pokémon Ranger» estaría en las tiendas el 30 de marzo. Pero parece que no va a ser así, porque Nintendo ha decidido retrasarlo un pelín, hasta el 13 de abril, que será cuando puedas liarte a capturar Pokémon haciendo...

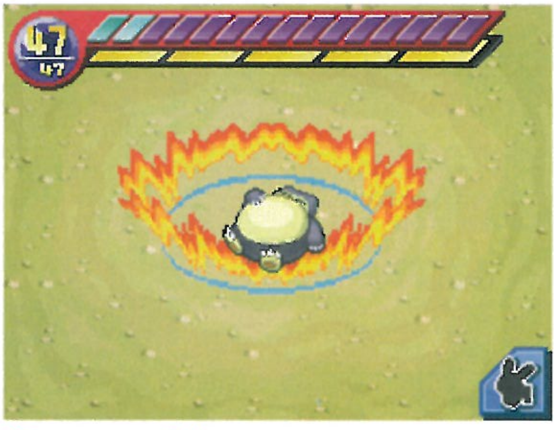
¡Círculos con el puntero!

Vaya, ya se ve que te lo sabes, ya. Bueno, pues el puntero lo llevarán también los propios Rangers, aunque el suyo será más grande y tendrá como nombre "capturador". Con él podrán, evidentemente, **capturar Pokémon** para... ¿combatir con otros entrenadores? ¡NO! Los Rangers no son entrenadores, sino chicos y chicas que intentan evitar en la medida de lo posible las catástrofes medio-ambientales. Eso quiere decir que, por ejemplo, apagan incendios, pero utilizando los movimientos de ciertos Pokémon. Para un incendio, lo ideal será correr hacia un río, capturar a un Pokémon con movimientos de tipo Agua, llevarlo rapidito hasta "el lugar de los hechos" y "usarlo" para apagar el fuego. Luego **ese Pokémon volverá a su hábitat natural** y tan felices, todos. ¿Te gusta la idea? A nosotros también, y más sabiendo que disfrutaremos de un juego Pokémon en el que dependerá exclusivamente de nosotros, y de nuestra habilidad haciendo círculos con el puntero, convertirnos en... ¡el mejor Ranger!





Floresta, el nuevo mundo, estará compuesto por cuatro zonas: Hiberna, Otonia, Villavera y Villaestío. ¡A explorarlas!



Para capturar Pokémon habrá que trazar círculos a su alrededor con el puntero. ¡Pero habrá mil y una sorpresas!

Cada Ranger tendrá su Pokémon acompañante, pero también recibiremos la colaboración de otros más. Aquí Charizard hará de transporte alado.

¡Los Ranger son los nuevos héroes!

Estos chicos no se dedican a entrenar Pokémon, no, sino a cuidar del medio ambiente con ayuda de los Pokémon.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Descubre tres detalles que harán especial a este juego Pokémon.



1 Serás un Ranger

NO TENDRÁS EQUIPO Pokémon para luchar con otros entrenadores porque ¡NO SERÁS UN ENTRENADOR! Eso sí, llevarás contigo los Pokémon que vayas capturando para que te ayuden en tus misiones, e incluso tu compañero Plusle (si eres Selena) o Minun (para Helio) recargarán tu barra de energía.



2 Puntero para todo

DESDE CAPTURAR HASTA navegar por los menús del juego, lo harás tocando en la táctil. Por cierto, no tendrás que acercarte a otros personajes para hablar con ellos; bastará con tocarlos.

3 Habrá Pokédex

ESO SÍ, TÁCTIL, y te servirá para buscar a los Pokémon que necesites. Si te hace falta uno tipo Planta, mira en la Pokédex cuáles has tenido y elige el tipo Planta que mejor te vaya.

Primera Impresión

Exclusivo para DS. Usaremos la pantalla táctil para capturar a los Pokémon. ¡Esto sí que es nuevo! Y además, la función Wi-Fi nos permitirá cumplir misiones junto a otros jugadores de Pokémon Ranger.

Que aún no lo tengamos. Pero bueno, eso es algo que se arreglará rápidamente. Cuestión de días...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Antes de que viajes al Hotel Dusk, antes de que este hotel te absorba como nos ha pasado a nosotros, debes saber estas claves...



1 Como un libro

SEGUIRÁS LA AVENTURA como si fuera una novela de misterio. Cogerás la consola vertical, y en la táctil elegirás respuestas, avanzarás por el plano del hotel...



2 Cine negro

LA ESTÉTICA DE LOS HÉROES buscará que vivas una aventura diferente. Combinará blanco y negro y color, animaciones de cómic y sólidos efectos gráficos.

Avanzando por el hotel, la pantalla izquierda ofrecerá los escenarios y la táctil el plano sobre el que moverse.



Los textos serán en castellano así que nos enteraremos de una trama muy elaborada que exigirá mucho diálogo.

¡HABRÁ QUE IR LLAMANDO A IKER JIMÉNEZ...!

Hotel Dusk



Tipo de juego: **AVENTURA**
Compañía: **NINTENDO**
Lanzamiento: **13 DE ABRIL**

Llega a DS una aventura con sabor, una aventura de las de antes en las que el tiempo se detiene.

Los Angeles, 1979. Te llamas Kyle Hyde y acabas de registrarte en el hotel Dusk para desentrañar un gran misterio: hay una habitación en la que parecen cumplirse todos los deseos, los buenos y los malos.

¡Menudo novelón!

Con un guión y una **puesta en escena propias del cine negro**, «Hotel Dusk» te va a sorprender. De inicio deberás coger la DS como si fuera un libro. Sí, una buena novela de misterio. Las animaciones y diálogos enseguida te trasladarán a un hotel que irá mostrándote un **pintoresco universo de personajes** a los que tendrás que "sacar" todas las pistas posibles. Eso, y también resolver puzzles, visitar hasta el último rincón del hotel y atender a todos los detalles. El manejo será muy intuitivo, y la banda sonora y la intensidad de los diálogos te meterán de lleno en una peli de las de Jack Nicholson.

¡EL DATO!

Los creadores de «Hotel Dusk» son CING, el equipo que diseñó el genial «Another Code» para DS.

Primera Impresión

La trepidante historia. Nos atrapará desde el mismo momento en que empecemos a jugar.

¿Demasiados diálogos? Si eres un jugón impaciente, quizá el avance te parezca un poco lento.





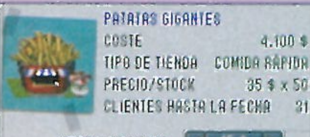
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La doble pantalla simplifica la gestión del parque, ya que haremos todo tipo de gestiones sin perder de vista las atracciones.



1 Los asesores

PUEDES ELEGIR UN TUTOR que te aconseje en los momentos difíciles... ¡que no serán pocos! Eso sí, también podrás hacerlo todo por tu cuenta si quieres.



2 Los truquillos

CASI TODO SERÁ MODIFICABLE incluso algo tan tonto a priori como la cantidad de sal en las patatas fritas... ¡aunque eso hará que compren más bebidas!



Controlarás todos los detalles. ¿Ves esas colas de ahí? Pues mucho ojo, si son largas acabarán aburriéndose.



Los menús, en la parte inferior de la táctil, serán muy intuitivos: pondrás tiendas, rutas, puestos de comida...

¡UN PARQUE TEMÁTICO... A TU MEDIDA!

Theme Park





Tipo de juego: **SIMULADOR**
Compañía: **EA GAMES**
Lanzamiento: **MARZO**

Si Port Aventura, Terramítica o Disney World ya no te convencen, tranqui, pronto podrás diseñar tu propio parque.

Seguro que alguna vez has soñado con crear y dirigir tu propio parque de atracciones. El clásico de EA Games te permitirá conseguirlo sin despegar la vista de tu DS.

¡Sé tu propio jefe!

En «Theme Park» tendremos que **construir un parque de atracciones y hacer que sea todo un éxito**. Para ello, podremos elegir el precio de las entradas, los puestos de comida, diseñar y colocar las atracciones y todas las cosas que se te puedan pasar por la cabeza... todo ello lo realizaremos de una manera muy sencilla e intuitiva gracias al puntero y a los tutores que nos echarán una mano durante el juego. Y es que habrá un sinfín de detalles que controlar durante la partida. Los visitantes nos indicarán con una señal sobre su cabecita si se divierten, tienen hambre o se hartan. Vigílalos de cerca, el cliente siempre tiene razón.





Habrá duelos, además de carreras normales, en los que los cohetes o los turbos serán la clave de la victoria.



Planear por los mundos del juego en busca de nuevos retos será todo un placer, con tanta calidad gráfica.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

A las virtudes del original para N64, se añadirá el uso de casi todas las funciones de Nintendo DS: táctil, doble pantalla, Wi-Fi...



1 Usa el puntero

PARA SUPERAR algunas pruebas, abrir nuevos caminos y conseguir objetos extra, tendrás que coger el puntero y, por ejemplo, siluetear a este cerdo.



2 Mira hacia abajo

EL MAPA DEL CIRCUITO se mostrará en la pantalla de abajo, como en «Mario Kart». Así podrás ver a los otros 7 pilotos, otros 5 en el modo online.

LOS MONOS DE NINTENDO SE ACELERAN

Diddy Kong Racing

El clásico de carreras de la venerable N64 llegará a DS con toda su emoción y ¡muchas novedades!



Tipo de juego: CARRERAS
Compañía: NINTENDO
Lanzamiento: 20 ABRIL

Puede que seas de los que lo jugaron en su día pero, aún así, sigue leyendo porque este clásico de las carreras, que llegó a hacerle sombra al mismísimo «Mario Kart 64»... sigue en sus trece.

Aventuras de velocidad

Como rasgo característico, «Diddy Kong Racing» es el único **juego de carreras con argumento aventurero**. Apareces en un **mundo en 3D** habitado por personajes con los que podrás hablar y, para competir, tendrás que acercarte, conduciendo tu kart, avión o deslizador acuático a uno de los portones que darán paso a cada carrera. Bueno, carrera, o **desafío táctil**, los cuales a pesar de ser totalmente nuevos respecto al original, también deberán ser superados para completar cada mundo. Y hablando de mundo, podrás competir en **carreras online** de hasta 6. ¡Cuidado, Mario, llevas un mono a rebufo!

¡EL DATO!

Podrás crear tus propios circuitos dibujándolos en la táctil. ¡Y además compartirlos vía Wi-Fi!

Primera Impresión

La trepidante historia. Nos atrapará desde el mismo momento en que empecemos a jugar.

Que todo sean mazmorras. Quizá echemos de menos explorar los enormes mundos de toda la saga.







Podrás entrar en todas las casas del pueblo para charlar con quien... ¡¿en la de la bruja has ido a entraaar?!



Mañana, tarde y noche se reflejarán gráficamente con cambios en la iluminación, faroles que se encienden...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La vida de un granjero es durilla, con tanto trabajo, sí, pero también quedará tiempo para divertirse y relacionarse con otros.



1 Tus mascotas

ESTARÁN PENDIENTES DE TI desde que pises la granja y, si juegas a la pelota con el perro, o coges al gato un ratito, ¡se pondrán la mar de felices, oye!



2 Tus chicas

DE LOS 25 PERSONAJES del pueblo, unos pocos serán jovenzuelas "en edad de merecer". Podrás flirtear, regalarles flores, casarte... ¡incluso tener hijos!

¿TE VA EL ROL DE GRANJERO?

Harvest Moon



¿Te apetece cuidar vacas? ¿Sí? ¿Y cosechar maíz? ¿Y esquilar? Pues nada, bienvenido a tu granja.

A lo mejor de primeras te parece aburrido eso de vivir en una granja, pero seguro que, a poco que camines por tus tierras con el perrillo al lado, empiezas a trazar un plan maestro para **sacarle partido al terreno** y vivir de él.

El nuevo terrateniente

Claro que, al comenzar tu partida en este RPG no tendrás muchas posibilidades de acción. Solo limpiar de maleza y escombros tu parcela, jugar a la pelota con tu perro y darte un garbeo por el pueblo y alrededores. Y será en estos paseos donde conozcas a los interesantes **personajes del pueblo:** el alcalde, la bruja, el troglodita... No son muy normales, no; pero es que el juego, además de **ofrecerte una vida rural,** también propone un divertido argumento, incluidos unos Duendes de la Cosecha que te ayudarán si puedes encontrar sus escondites.

¡EL DATO!

Debes ocuparte de sembrar tus tierras, cuidar de tu ganado, ¡y hasta puedes echarte novia y tener hijos!

Primera Impresión

Ser granjero. Aunque la saga nació hace 10 años, sigue siendo inusual eso de "granjear" en un juego.

¿Y la táctil? Sí, se usará para los menús, pero no vas a poder arar con el puntero ni pastorear ni nada.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego es una mezcla entre estilo RPG y minijuegos. Habrá diálogos con la gente, ítems ocultos y un montón de fases.

1 El parque

A VISTA DE PÁJARO te moverás por el parque. Charlarás con gente para obtener pistas y elegir los minijuegos en los que vas a participar.

2 Los minijuegos

TE ESPERAN UN TOTAL de 36 minijuegos en los que deberás poner a prueba toda tu habilidad. Y todos ellos, con las bombas como protagonistas.

Los gráficos serán más atractivos que nunca. Fíjate la pinta que tendrá el parque de atracciones de Bomberman.

Los nostálgicos de Bomberman, tranquilos, habrá un modo batalla clásico con doble pantalla y conexión Wi-Fi.

¡MINIJUEGOS A BOMBAZOS!

Bomberman Land Touch

¡EL DATO!
Hasta 4 jugadores podrán explotar la conexión Wi-Fi, y 8 en inalámbrico para el modo "batalla".



DS

- Tipo de juego: RPG-MINIJUEGOS
- Compañía: ATLUS
- Lanzamiento: MARZO

¿Que te parecería si Bomberman cambiara sus desafíos laberínticos por divertidos minijuegos?

En este nuevo juego los bomberman han decidido aparcar un poco el combate y se van a ir... ¡**a un parque de atracciones**! A disfrutar de los minijuegos más locos y divertidos que verás en tu DS.

¡Menudo bombazo!

Sencillamente, deberás pasear a tu bomber por todos los minijuegos del parque. Si los superas, recibirás gemas especiales que te permitirán pasar a otras zonas cerradas del recinto, así como ítems que deberás utilizar o entregar a diversos personajes para seguir avanzando en el juego. Ya ves, con bastantes tintes de RPG. El control del bomber es **100% táctil**, donde el puntero tendrá un montón de funciones diferentes dependiendo de cada minijuego. Además, los nostálgicos del antiguo Bomberman no se podrán poner tristes. El juego dispondrá también de un **modo de batalla clásico**. ¡Y con Wi-Fi!

Primera Impresión

Los minijuegos. Te sorprenderán la originalidad y dinamismo de los minijuegos que nos proponen.

No es un Bomberman "puro". El juego atrae pero se sale de la saga, y ¿habrá gente que no le mole?

En el próximo número...

PRIMERA REVIEW OFICIAL

¡Vas a sentir la furia de GOKU!

LA FIEBRE DRAGON BALL LLEGA A TU Wii. Analizaremos y puntuaremos el juego de lucha más esperado de Wii: **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2.**



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Dani González, J. Mª Cobas, Patricia Cahue, E. Pérez-Durías, Juan Palacios, Daniel Cabrera, S. Gordillo



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



FONDOS
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 47
47243
46936
47708
45550
42206
41490
35502
35427
37768
anim116
39000
TOP
35492
45497
37489
37360
45543
37579
39252
35559
47051
36170
37578
36455
37030
36155
35440
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
VIDEOJUEGOS EN POLIFÓNICO
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
LO MÁS ORIGINAL
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
83738 Metal Gear Solid
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil
83762 Pac Man
83711 Super Mario
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
la música de tus videojuegos como tono
TELECOÑAS
806 56 61 37
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
citaciegas condoneria pizzero gay concurso
¡¡¡ gastamos bromas mientras tú lo escuchas!!!
MÚSICA REAL
envía un mensaje con MUSIC19 + un espacio + código 7808
ARTISTAS
ORIGINALES
0157 Tu recuerdo (salsa) _ Ricky Martin
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
0226 Cosas de crios _ La Pena Negra
1486 Me muero _ La Quinta estacion
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
0521 Lucky _ Lucky Twice
9342 Let me out _ Dover
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
1722 Si estoy loca _ Malu
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
8997 Labios compartidos _ Maná
6701 Highway to hell _ AC/DC
0654 Himno oficial del centenario del Betis
7186 BSO La pantera Rosa
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
9203 Te entiendo _ Pignoise
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
6873 Dejame verte _ Diego Martin
9368 Duele _ El Arrebato
9422 Limon y Sal _ Julieta Venegas
0567 Self control _ Soraya Arnelas
8874 Burbujas de amor _ Niña Pastori
9699 A la primera persona _ Al Sanz
9100 Pulp Fiction _ Cine y televisión
6150 Besos _ El Canto del loco
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
8624 Te busque _ Nelly Furtado
0917 Smack That _ Akon
0358 Atrevete-te _ Calle 13
6775 Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde
4901 BSO Pretty woman
6134 En que estrella estara _ Nena Daconte
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
1550 Chasing Cars _ Snow Patrol
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
7553 Puede ser _ Kiko y Shara
8876 Tu peor error _ La Quinta estacion
9070 Aire ke respiro _ ErPeche
3677 BSO Gladiator
6622 Hips dont lie _ Shakira
4885 Silencio _ David Bisbal
1943 Breaking free _ High School Musical
7769 World hold on _ Bob Sinclar
4846 Main Title (BSO El Padrino)
7797 Dulce locura _ La Oreja de Van Gogh
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
2762 Sin ti no soy nada _ Amaral
0158 BSO American Beauty
2340 BSO El ultimo mohicano
0615 Crazy Frog in da house _ Crazy Frog
0977 En mi _ Kiko y Shara
6776 Salvame _ RBD Rebelde
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
0968 My Love _ Justin Timberlake
5399 La casa por el tejado _ Fito y Fitipaldis
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
9344 Oju lo que la quiero _ El Arrebato
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
1945 Start of something new _ High School Musical
3722 With or without you _ U2
6368 El Exorcista (Tubular bells)
9775 Despertare cuando te vayas _ David DeMaria
7806 Nuestro Amor _ RBD Rebelde
8994 Diabulus in musica _ Mago de Oz
6623 Pokito a poko _ Chambao
1121 Bendita Tu Luz _ Maná
7161 Me voy _ Julieta Venegas
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
TOP
83754 Halloween town
83750 Super Mario Brothers
84437 Shin Chan
84724 El bueno, el feo y el malo
84207 El Padrino
84440 El señor de los anillos
83777 Final Fantasy 2
83757 Sonic The Hedgehog
83712 Super Mario 2
83719 Super Mario World
80017 Mision imposible
82124 Atletico De Madrid
82172 Barcelona
80025 The Simpsons
83732 Mortal Kombat
80096 Pulp Fiction
83753 Tetris
83739 Final Fantasy
TODOS LOS ÉXITOS EN TU MÓVIL
NUEVAS
91403 Soy la ley
91404 Vuelvete a la Luna
91408 Sin miedo a soñar
91409 Ruby
91410 Goodbye
91411 Dame aire
91412 Que hiciste
91419 Es importante
91423 BSO Men in black
91424 BSO Eragon)
CINE Y TV
80039 Eye of the tiger (Rocky III)
85529 El ultimo mohicano
84937 Kill Bill - Silbido
84775 Gladiator
80082 La pantera Rosa
83883 cabecera Fraggle Rock
85606 Vals de Amelie
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84560 Curro Jimenez
84940 Sexo en Nueva York
80108 Benny Hill
84064 Darth Vader M imperial
83834 La abeja maya
84966 24 - Serie TV
84697 CSI Las Vegas
80074 El equipo A
84999 CSI Miami
80048 El coche fantastico
83648 La familia Monster
84695 Shrek
85441 Verano azul
80358 Star Wars
84660 SWAT - H de Harrelson
80065 Friends - I'll be there for you
83901 Zorba el griego
80498 All I Ask of You
84692 cabecera Rasca y pica
82793 Memorias de Africa
85895 spot Siemens
HIMNOS-FUTBOL
90623 Himno 100 del Betis
83388 Real Madrid
89601 Himno 100 Del Sevilla F.C.
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
84362 Champions League
84932 Real Sociedad
84489 Els segadors
84987 Real Zaragoza
82190 Betis
ESPAÑOLAS
90855 Si estoy loca
91258 Cosas de crios
89806 Ni una sola palabra
90326 Te lo agradezco pero no
91237 Me muero
90816 Kisiera yo saber
LO MÁS IMPORTANTE ESTÁ EN EL INTERIOR
TEMAS ¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
envía un mensaje con TEMA14 + un espacio + código al 7494
código tema
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
13566 COCHAZOS
0286 Macizos
2826 Bebes
3786 Kamasutra
1935 Perritos
3508 Hadas
2808 Chicas bikini
9981 Megatetas
3765 Tios Buenos
5599 Desnudas
7706 Tias naturistas
2806 superdotadas
6140 Dalmatas
UN RELOJ DE OFERTA CON CADA TEMA
¿tu móvil es como los demás y está lleno de cosas aburridas?
¡llénalo por dentro de lo que más te gusta! cambia los fondos e iconos del menú de tu móvil por los mejores cochazos
MESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS!!!
TODOS LOS EMOTICONOS!!!
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡DESCARGÁRTELO Y CHATEA! DONDE QUIERAS!!
Gatito cod. 2021
TAMAGOCHIS
Guiri cod. 2024
Perrito cod. 1913
Patito cod. 1912
PARA DESCARGARTE UN TAMAGOCHI AL MÓVIL ENVÍA MASCOTA1 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 7808
TONOVOCES
envía un mensaje con POL82 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
77395 Mensaje del caudillo _ Franco
77894 Richard coge el teléfono que... _ El gitano
77762 Como el luisma no se entera _ Luisma (Aida)
1583 Tikitaka _ Andres Montes
77441 Es tu jefe para tocarte los huevo _ Barragan
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid _ At. Madrid
78851 Barça - La la la Fc Barcelona _ Cantico
78854 R. Madrid - Fieles y leales _ Cantico
78862 Sevilla - Hasta la muerte _ Cantico
9670 Alcohol _ Cantico
78849 Barça - Forza Barça _ Cantico
71479 Risa bebe
TOP
GARANTIZADO
envía un mensaje con GAME16 + un espacio + 2571 al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 45
SPYRO
ENTRENA AL ÚLTIMO DRAGÓN DESDE TU MÓVIL



Castlevania®
Portrait of Ruin™

Cada imagen cuenta una Historia

En la confusión total de la Segunda Guerra Mundial, los siniestros y sedientos familiares del Conde han reconstruido el castillo en ruinas para extender el mal por el mundo. Al menos no tendrás que afrontar el desafío tú solo, sino que puedes adoptar de forma alternativa el papel del cazavampiros Jonathan Morris y el de Charlotte Orlean, una joven con habilidades mágicas.

NINTENDO DS™



La elección del personaje y del combo que desees utilizar en cada situación depende exclusivamente de ti, haciendo de cada partida una nueva experiencia. Además, se ha incorporado un nuevo sistema de lucha y se pueden explorar zonas completamente nuevas como, por ejemplo, un desierto o un pequeño pueblo.
Castlevania: Portrait of Ruin está lleno de sorpresas.















www.konami-europe.com/games